



Manual do programa Swiss-Manager

= Traduzido para português por Eduardo E. G. Viana =
Adaptação de Carlos Oliveira Dias para a Federação
Portuguesa de Damas

Autor do programa: Dipl. Ing. Heinz Herzog

Johann Teufelgasse 39-47/7/9, A-1230 Wien

E-mail: h.herzog@swiss-manager.at

Página web de Swiss-Manager: <http://swiss-manager.at>

Página web de Chess-Results: <http://chess-results.com>

INDICE

| | |
|--|--------|
| Introdução: | - 4 - |
| Direitos de Autor:..... | - 5 - |
| Criar um torneio novo: | - 7 - |
| Configuração da caixa principal:..... | - 7 - |
| Explicação dos Menús..... | - 15 - |
| Sistema Acelerado: (apenas possível em torneios suíços individuais)..... | - 17 - |
| Delete rounds | - 20 - |
| O ficheiro PGN | - 21 - |
| Como fazer o “upload” dos jogos no chess-results.com? | - 21 - |
| Prémios Monetários/“Money prizes” – (Ver pág. nº 59) | - 24 - |
| Internet: acesso às Pgs oficiais do “Swiss-Manager Homepage” e do “Chess-results.com” .. | - 24 - |
| ÍCONS: Estão colocados numa barra, por baixo dos Menús, e têm a mesma função dos comandos permitindo a introdução rápida dos dados.. | - 24 - |
| 1. Sistema Suíço individual (.TUNX) | - 25 - |
| 1.01 - Escolher o tipo de torneio: | - 25 - |
| 1.02 - Preenchimento dos campos:..... | - 26 - |
| 1.03 - Definição dos Desempates “Tie-breakes”: | - 26 - |
| 1.04 – Listagem de Prémios por Categorias e Escalões / “Lists” – “Category prizes” | - 27 - |
| 1.05 - Títulos-Fide:..... | - 27 - |
| 1.06 - Outros dados / “Other”: | - 28 - |
| 1.07 - Importação das listas Elo FIDE e FPX: | - 29 - |
| 1.08 - Introdução de jogadores:..... | - 29 - |

| | |
|--|--------|
| 1.09 - Datas (Ícon RD): | - 31 - |
| 1.10 - O Emparceiramento “Pairings” <F6> [Icon: (A ⇔ B)]..... | - 31 - |
| 1.11 - Introdução de jogadores após a 1ª ronda (Sistema Suíço): | - 31 - |
| 1.12 - Introdução de resultados “Input/Results” <F7> [Icon: (1:0)] | - 33 - |
| _____Teclas para introdução rápida de resultados : | - 34 - |
| 1.13 - Como administrar diversos torneios simultaneamente?..... | - 34 - |
| 1.14 - Como publicar os torneios no Chess-Results?..... | - 35 - |
| 1.15 - Como personalizar as listas no Chess-Results? | - 36 - |
| 1.16 - Como ver a performance de um jogador num torneio e a sua variação Elo?..... | - 37 - |
| 2. Sistema Suíço individual com desempate por equipas (.TUNX) | - 38 - |
| 3. Sistema Suíço para Equipas (Teams swiss system) (.TUMX) | - 41 - |
| Sistema de pontuação / Scoring | - 42 - |
| Critérios de desempate / “Tie-bracks” | - 44 - |
| Introdução incorrecta de dados | - 45 - |
| Lista com a composição das equipas “Lists / Team composition” | - 45 - |
| Como proceder para empareceirar duas Equipas do mesmo Clube na 1ª ronda? | - 45 - |
| Introdução de resultados: <F7>..... | - 48 - |
| 4. Sistema Poule Individual (Individual Round Robin) (.TUR)..... | - 51 - |
| Existem 3 modelos para o emparceiramento:..... | - 51 - |
| Critérios de desempate, (aplicar o que for definido nos regulamentos) | - 52 - |
| O que fazer se um jogador se retirar durante um torneio round robin?..... | - 52 - |
| 5. Sistema Poule por Equipas (Round Robin for Teams) (.TUT) | - 53 - |
| Existem 3 modelos para o emparceiramento:..... | - 53 - |

| | |
|--|--------|
| Introdução rápida dos resultados basta fazer <F7> ou aceder ao Ícon [1:0]. | - 54 - |
| Existem 2 variantes principais para a introdução dos resultados: | - 54 - |
| 1.1 – Teams (Standard) | - 54 - |
| 1.2 – Grelha de Equipas / Teams (Grid) | - 54 - |
| Como alterar a ordem dos jogadores? | - 55 - |
| Critérios de desempate para o sistema Round-Robin por Equipas | - 56 - |
| OBTENÇÃO E IMPRESSÃO DE MAPAS E TABELAS DIVERSAS: | - 57 - |
| - RESULTADOS, CLASSIFICAÇÕES, ETC. | - 57 - |
| Listas de prémios por categorias – “Category prizes” (Ver pág. nº 9) | - 60 - |
| “Table/Tie breaks” | - 60 - |
| Listas de prémios monetários: | - 61 - |
| A)- “Hort-system”: (sistema de repartição de prémios monetários). | - 61 - |
| B)- “Split prizes”: os prémios dos jogadores empatados são acumulados e depois repartem-se equitativamente. | - 61 - |
| C)- “Do not split prizes”: Sem Divisão: cada jogador embolsa 100% do prémio correspondente ao posto que ocupa na classificação final independentemente do nº de pts. | - 62 - |
| Produção de Informação diversa: | - 62 - |
| Tabelas cruzadas: “Lists - Table/starting rank”, ou “Lists - Table/Tie-breaks” (como já | - 62 - |
| Estatísticas de rating de todos os jogadores - “Info - Rating statistics” | - 62 - |
| Obtenção de arquivo de exportação de dados FIDE no formato aprovado | - 62 - |
| Opção de normas de títulos. | - 62 - |
| Criação de arquivos de rating nacionais: | - 62 - |
| Apêndice | - 64 - |
| Critérios de desempate: | - 64 - |

Introdução:

O Swiss-manager é um programa de empareiramento, criado por Dipl. Ing. Heinz Herzog, da Áustria, e aprovado pela FIDE para torneios de xadrez existindo em 3 versões para download:

1. Versão de demonstração, gratuita, apenas para 6 jogadores/equipas no sistema "Round-robin" e no sistema suíço individual apenas permite fazer 4 rondas até ao limite de 50 participantes ou até a um máximo de 20 equipas;
2. Versão "light" permitindo o empareiramento até 60 jogadores e até 11 rondas. Custa 99 €.
3. Versão completa, com possibilidade de organizar torneios até 1200 participantes no máximo de 46 rondas, no sistema suíço, e até 150 rondas no sistema de poule (round-robin). Custa 199 € e carece de uma licença que deve ser pedida ao autor do programa por e-mail contra pagamento.

Eis alguns torneios geridos pelo Swiss-Manager:

| Nr. | Tournament | fed | flag | from | to |
|-----|---|-----|------|------------|------------|
| 1 | world youth chess championship U8-U18 2009 | TUR | | 12.11.2009 | 22.11.2009 |
| 2 | junior world chess championship U20 2009 | ARG | | 22.10.2009 | 03.11.2009 |
| 3 | 17th european team chess championship 2009 | SRB | | 22.10.2009 | 30.10.2009 |
| 4 | 25th European Club Cup 2009 | MKD | | 04.10.2009 | 10.10.2009 |
| 5 | 2009 China Nanjing Pearl Spring Chess Tournament | CHN | | 28.09.2009 | 09.10.2009 |
| 6 | Nanjing 2009-2010 Women's FIDE Grand Prix | CHN | | 28.09.2009 | 09.10.2009 |
| 7 | Chinese Chess King | CHN | | 17.09.2009 | 24.09.2009 |
| 8 | 2nd Women World Team Chess Championship | CHN | | 02.09.2009 | 11.09.2009 |
| 9 | 16. Int. Offene Wiener Schachmeisterschaft 2009 A-Turnier | AUT | | 15.08.2009 | 23.08.2009 |
| 10 | Jermuk FIDE Grand Prix 2009 - Tigran Petrosian 80 | ARM | | 09.08.2009 | 23.08.2009 |
| 11 | 24th International Chess Tournament "Acropolis 2009" | GRE | | 10.08.2009 | 18.08.2009 |
| 12 | Zürich Open | SUI | | 09.08.2009 | 15.08.2009 |
| 13 | CZECH OPEN 2009 "Pardubice Open" | CZE | | 24.07.2009 | 01.08.2009 |
| 14 | KINGS TOURNAMENT - 3rd edition | ROU | | 14.06.2009 | 25.06.2009 |
| 15 | Sigeman & Co Chess Tournament 2009 | SWE | | 03.06.2009 | 07.06.2009 |
| 16 | 8th Asian Continental/Individual | PHI | | 13.05.2009 | 23.05.2009 |
| 17 | 39th International Chess Supertournament Bosna 2009 | BIH | | 08.05.2009 | 18.05.2009 |
| 18 | MITROPA 2009 | SLO | | 09.05.2009 | 17.05.2009 |
| 19 | FIDE Grand Prix 2009 | RUS | | 14.04.2009 | 29.04.2009 |

Direitos de Autor:

Este programa está protegido pela lei de direitos de autor e pelos tratados internacionais. A reprodução ou distribuição não autorizada deste programa, ou parte dele, é uma violação da lei. A utilização do programa carece de uma licença específica que poderá ser adquirida através do seguinte endereço: h.herzog@swiss-manager.at

Ao adquirir o programa o comprador aceita as seguintes condições:

- 1) O programa será utilizado somente para torneios de xadrez organizados ou dirigidos pelo comprador (no nosso caso a FPX ou pelas Associações, sob sua autorização, para provas oficiais ou oficializadas). A título de curiosidade, informa-se que cada usuário/árbitro da FEDA deve adquirir uma licença completa anual por 15 €.
- 2) À excepção do estipulado na cláusula 1, está estritamente proibido proporcionar a terceiros tanto o programa como o código de instalação (código de 9 caracteres alfanuméricos).
- 3) O programa pode-se instalar em mais computadores (por exemplo, PC doméstico e portátil), de acordo com as cláusulas 1 e 2.

Características do Programa:

O programa Swiss-manager é, actualmente, a ferramenta mais poderosa, rápida e fiável para manuseamento dos torneios de xadrez.

O desenvolvimento deste programa tem uma longa história que começou em 1985. Em novembro de 2009 foi publicada a versão Unicode, capaz de suportar línguas como o japonês ou chinês. Como ambiente de programação usa actualmente o Delphi 2009 em lugar de Delphi 7. Estima-se que o tempo total dedicado a este programa, ao longo de 25 anos, ascenda a mais de 3000 horas.

Permite o processamento simultâneo de diversos torneios, efectua os emparecimentos em poucos segundos, facilita a introdução rápida de resultados, disponibiliza, em qualquer momento, listagens de todas as rondas.

Ao importar as listas FIDE, que ficam anexas ao programa, absorve toda a informação detalhada das listas oficiais, nomeadamente o nome, o nº de Identificação de jogador (ID), o país, o rating, o título, a data de nascimento, a Federação a que o jogador pertence, etc. Isto agiliza o processo de introdução de dados e minimiza os erros que eventualmente poderiam surgir. Por tudo isto, é reconhecido e adoptado pela Federação Internacional de Xadrez para efeitos de torneios com contabilização para Elo Fide e para atribuição de normas e títulos internacionais.

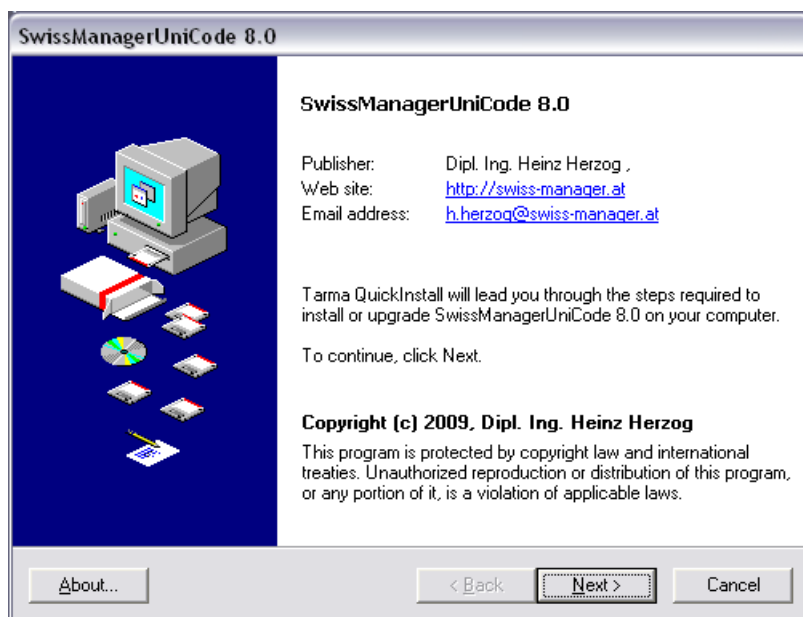


INSTALAÇÃO DO PROGRAMA:

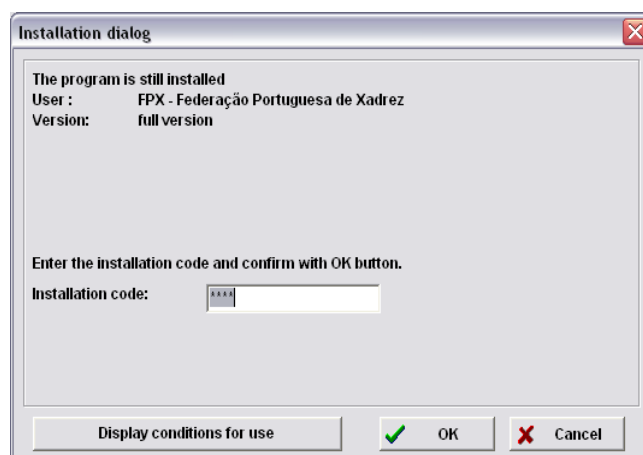
SwissManagerUnicodeSetup.exe

A instalação do programa pode fazer-se a partir do ficheiro: **SwissManagerUnicodeSetup.exe**, acedendo ao portal: <http://swiss-manager.at> abrindo-se a página principal “**Swiss-manager Homepage / Download**”.

Com o explorador do Windows executa-se o programa seguindo as instruções de instalação. Os ficheiros são instalados no disco duro no directório: **C:\Arquivos de programa\SwissManagerUnicode**.



Para se efectuar o download do programa, na sua versão mais evoluída, é necessário um código de acesso (licença). É possível que, por vezes, mostre uma mensagem dizendo que o número da licença introduzido está incorrecto. Não importa: se o tivermos introduzido bem veremos que, depois de fazer clic em Ok e entrar de novo em “**Specials/Install**”, o quadro emergente já indica se o programa está instalado e qual a versão.



Ficam instalados no disco duro, entre outros, os seguintes ficheiros:

TURNIERE - (Dossier para todos os torneios)

TEST_SM - torneio modelo - sistema suíço individual. Tem extensão (.TUNX)

TEST_MAS - torneio modelo - Sistema suíço por equipas. Tem extensão (.TUMX)

TEST_RD - torneio modelo - “round-robin” ou “poule” individual. Extensão (.TURX)

TEST_MA - torneio modelo - “round-robin” ou “poule” por equipas. Extensão (.TUTX)

LISTEN – (Dossier para listagens)

EXCEL – (Dossier para saídas em Excel)

HTML – (Dossier para saídas em html)

Reparar que o sufixo/extensão do ficheiro muda em função do tipo de torneio.

Ao executar surgirá a janela de extracção de WinZip em alemão (que é o idioma nativo do swiss-manager).

Uma vez instalado, entramos no programa através de (**Início/Programas/ Swiss-Manager**) e seleccionamos o idioma desejado clicando no ícon “**Specials/Language Selection**”.

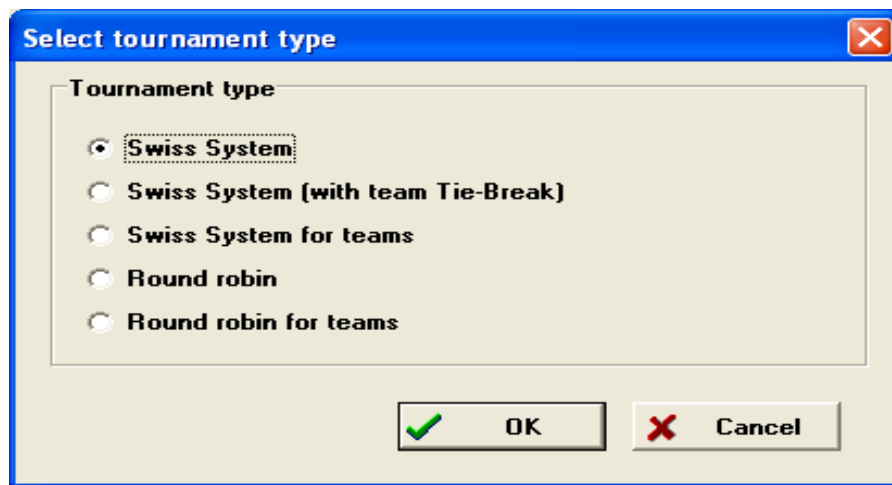
Actualização:

É conveniente manter o programa actualizado, nomeadamente as listas de “**Rating Fide**” sendo fácil fazer o “**updated**” com o menú “**Internet/Update Fide-ratinglist**” directamente da “Fide homepage”. É aconselhável fazer “updates” à medida que forem sendo publicadas as listas Elo. Para actualizar o programa não é necessário, nem recomendável, desinstalar a versão anterior.

Trabalhar com o Swiss-Manager:

Criar um torneio novo:

Escolhendo o comando {**File/New tournament**} ou o Icon [**set- up new tournamnet**] aparecem 5 tipos diferentes de torneio:



1. Sistema suíço individual (.TUNx);
2. Sistema suíço individual (com desempates por equipas) – (.TUNx) Este sistema é idêntico ao anterior mas em que se tem em conta as equipas. Ao introduzir os dados de cada jogador deve ser acrescentado o nome da equipa para que fique associado. Deve-se, dentro da caixa de diálogo do Torneio, ir a {**Lists / Team List**} e activar {**appropriate to field club name**}, bem como definir o nº mínimo de jogadores por equipa.
3. Sistema suíço para equipas (.TUMx);
4. Sistema Round-Robin / Poule individual / Todos contra todos (.TURx)
5. Sistema Round-robin para equipas (.TUTx)

Nota: Na caixa {**Set up new tournament**} digita-se o nome do novo torneio que se deseja criar e escolhe-se o ficheiro adequado, conforme o tipo de torneio. Existe a possibilidade de se configurar o novo torneio tendo por base a configuração de outro torneio já existente. Para esse efeito, bastará clicar no botão <**copy tournament data**> e escolher um dos torneios que já esteja criado. Depois, faz-se as alterações que se pretender. Esta cópia é apenas dos dados da caixa principal de configuração. Recomenda-se registar todos os torneios que se abram no dossier {**Turniere**}.

Configuração da caixa principal:

Tournament data dialog (Swiss System)

General | Tie-breaks | Lists | Board-List | TournamentNo. | Fide-Title | Other

Designation: Campeonato Nacional de Jovens - Portimão 09
 Remark(s): Sub-08 - Época 2008/2009

Organizer(s): FP Xadrez / AXD Faro
 Homepage: www.fpx.pt e-Mail: cnjovensportimao09@gmail.com; fpx@fpx.pt
 Time-Check: 1H30 + 30" each move
 Tourn. director: Fernando Gouveia
 Chiefarbiter: Vitorino Ferreira
 Arbiter: Eduardo Viana e António Peixoto
 Federation: POR Portugal
 Site: Escola Secundária Poeta António Aleixo, Portimão

Rounds: 7 Date from: 2009/03/29 to: 2009/04/02
 age group: U8,U10,U12,U14,U16,U18,U20,S60 cutoff date: 2009/01/01 Rtg. min for Rtg-Ø: 1000
 sort startrank automatically: ☒
 check board order: ☐

replay: 1
 points for the bye player: 1

Sorting/Display: ☒ National rating ☐ International rtg. ☐ int.Rtg. then nat.Rtg.
 Color for home name: ☒ White ☐ Black ☐ all boards the same

Tie-breaks: ☐ Buchholz ☐ FIDE ☒ special

Rated: ☒ national ☒ international

pairings according to: ☒ gamepoints ☐ matchpoints [2,1,0] ☐ matchpoints [3,1,0]

Matchpts. forfeit team: ☐ 2 ☐ 1 ☒ 0

Copy tournament data

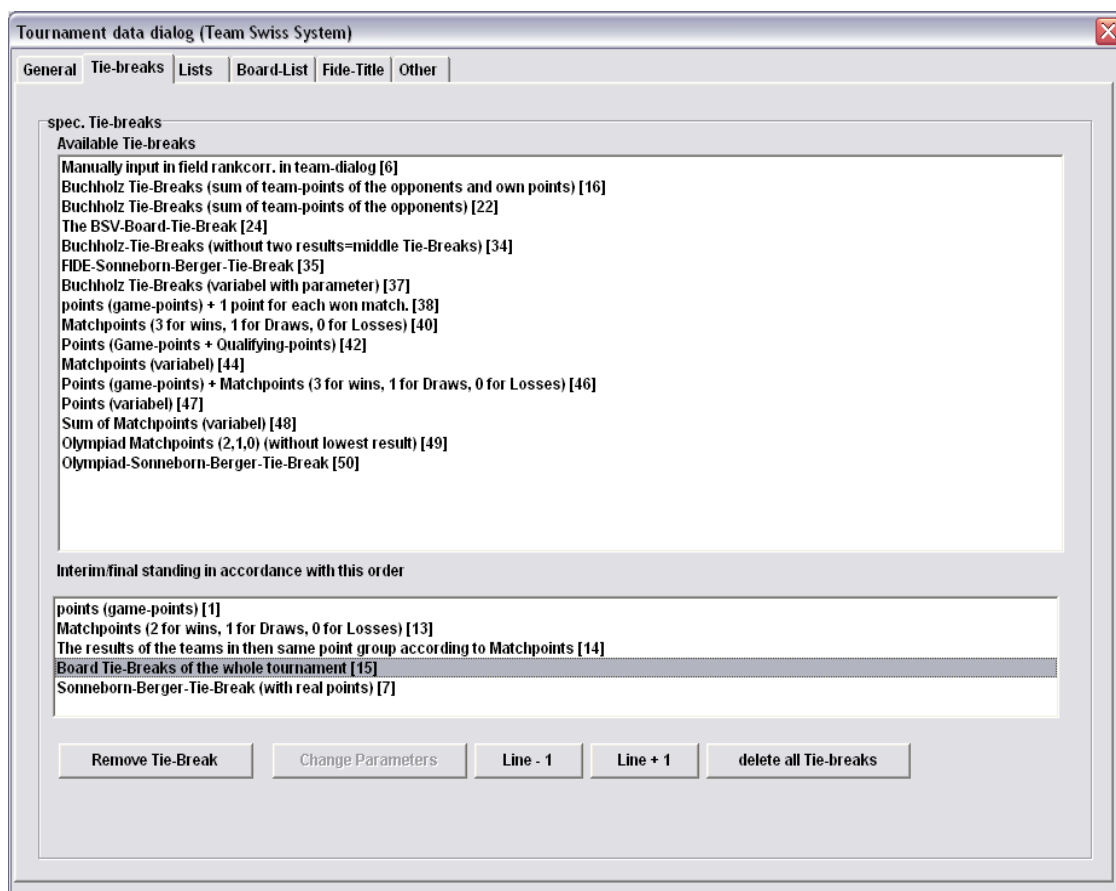
? help OK Cancel

São sete as secções que surgem na caixa principal de configuração:
 (Geral, Desempates, Listagens, Listagem de tabuleiros, Torneio nº, Títulos Fide, Outros)

Geral – Esta é a secção onde se faz a introdução dos dados gerais e se controlam os parâmetros básicos do torneio, como sejam: Nome; Observações; Organizador; Director de torneio; Árbitro principal; Local do torneio e outra série de dados que serão impressos como cabeçalhos nas diversas listagens. O campo {Remarks/Comentários} é usado para observações e notas privadas não aparecendo em nenhuma listagem. Ao indicar o nome do ‘Arbitro Chefe’ e do ‘Arbitro’ é aconselhável indicar também o nº de Identificação FIDE para permitir uma mais fácil gestão das normas de árbitro por parte da Comissão de Qualificação FIDE. Deve-se indicar: as datas de início e fim da competição, imprescindíveis, por exemplo, para gerar, posteriormente, ronda a ronda, os arquivos (.pgn); O nº de rondas “Rounds”. Num torneio em sistema round-robin não é necessário indicar este parâmetro, já que o próprio programa o calcula em função do nº de jogadores; O nº de voltas/partidas por ronda “Replay”. É necessário, por exemplo, para um torneio por eliminatórias (knock out) ou para um torneio no sistema round-robin a mais de uma volta; A opção {**Sorting/Display**} permite escolher a forma de ordenação da lista “Start-ranking” segundo o Elo Internacional ou Nacional. Quando dois jogadores tenham o mesmo rating Fide o programa dará prioridade ao que tiver melhor título pela seguinte ordem (GM, WGM, IM, WIM, FM, WFM, NM, WNM) e, depois, por ordem alfabética. Nos torneios em sistema suíço (individual e por equipas) pode-se introduzir a pontuação desejada para o jogador/equipa que descansa. A opção “Rated” tem apenas carácter informativo e não é mencionada em qualquer lista. A casa “confirmar a ordem de tabuleiros” apenas está disponível nos torneios por equipas. Se estiver marcada, mostra uma mensagem de erro no diálogo de Emparejamentos/Resultados caso o tabuleiro na composição da equipa não corresponda com o match. O campo “**age group**” mostra os grupos etários por ordem ascendente, separados apenas por uma vírgula. Neste caso, é necessário definir o {**Cutt-off date / Data limite**}, para definição dos diferentes escalões. Por ex., 2010/01/01 define, automaticamente, que são jogadores “U8” (Sub-08) os nascidos depois de 2002/01/01; “U10” (Sub-10) os nascidos entre 2000/01/01 e 2001/12/31 e assim sucessivamente; Os jogadores Veteranos “S60” serão os que tiverem nascido entre 0001/01/01 e 1950/12/31.

Nota: Apenas o ano é considerado no caso dos Veteranos. Só se permitem os grupos “S” que significa Superior e “U” – Under. Os escalões devem ser introduzidos por ordem ascendente.

Desempates / “Tie-breaks” – O programa com base nos dados activados na Caixa de Configuração do Torneio selecciona automaticamente os critérios de desempate. Normalmente é necessário alterar esses critérios por forma a ficarem em conformidade com o regulamento da prova. Para isso deve-se activar a opção [Special] antes de se entrar na secção {Tie-breaks}. Na metade superior são apresentados todos os tipos de desempate disponíveis para o torneio. Na metade inferior estão os desempates seleccionados que pretendemos aplicar no torneio actual. Clicando sobre um dos critérios apresentados na parte superior, automaticamente esse critério é transferido para a parte inferior. Os critérios seleccionados vão influenciar e determinar a classificação final. Na parte final deste manual existe um apêndice com a explicação detalhada de todos os critérios de desempate.



[Linha-1]: Troca a ordem do critério de desempate seleccionado com o anterior.

[Línea+1]: Troca a ordem do critério de desempate seleccionado com o seguinte.

[Remover todos os desempates]: Elimina todos os critérios seleccionados na lista inferior.

Listas – Esta Secção da Caixa de Configuração do Torneio permite definir **Prémios por categorias Elo e Escalões etários**: (Apenas para o Sistema Suíço). Lista, por defeito, as 8 primeiras linhas de cada categoria podendo este nº ser alterado para aquilo que se desejar. Normalmente é aconselhável imprimir pelo menos os 6 melhores classificados de cada categoria dado que, muitas vezes, não é permitido a acumulação de prémios havendo necessidade de recorrer a jogadores classificados mais abaixo. Os campos {Elo} e {até} utilizam-se para definir o intervalo de elo: por exemplo, desde 0 até 1400, desde 1401 até 1800, etcétera. As cinco casas de verificação

usam-se para seleccionar outras categorias como p.ex. **melhor jogadora feminina; melhor performance**. Se a casa "**Appropriate to field type / Adequado ao grupo etário**" estiver activada, imprimir-se-á uma classificação para cada grupo etário (S08, S10, ...etc.).

Exemplo de como configurar a caixa "**Lists**" para se obter uma **classificação por categorias e escalões etários**:

Nota: O campo "**Statuszeile**" mostra o Status do torneio: nome e extensão do ficheiro, nº de jogadores, nº da ronda e o "output" sendo impresso no fim de cada listagem.

No final, ou em qualquer outra fase do torneio, podem-se imprimir as listagens através do comando "**Lists/Category prizes**" abrindo-se novamente a caixa acima. Confirma-se fazendo <Enter> ou clicando no botão <OK> surgindo uma listagem detalhada cujo aspecto gráfico poderá ser melhorado se for exportado para um ficheiro Excell como no exemplo que se segue:

| Campeonatos Nacionais de Jovens 2009/2010 - Sub16 | | | | | | |
|---|------|---------------------------------|--------|------|-----|---------|
| Final Ranking | | | | | | |
| Melhor Sub-16 | | | | | | |
| Rank | SNo. | Name | Rtg | Type | Gr | Pts BHs |
| 1 | 2 | Neves Pedro Alexandre Maia | 2050 | U16 | COI | 6½ 215 |
| 2 | 1 | Ferreira Jorge Joao Viterbo | 2313 | U16 | PRT | 6½ 209½ |
| 3 | 6 | Cadeirinhas David Eduardo Louro | 1749 | U16 | LSB | 5½ 210½ |
| Melhor Feminino | | | | | | |
| Rank | SNo. | Name | Rtg | Type | Gr | Pts BHs |
| 10 | 16 | Meireles Ana Maria Queiros | F 1646 | U16 | BRG | 4½ 193½ |
| 11 | 28 | Pereira Susana Martins | F 1510 | U16 | SET | 4½ 191 |
| 12 | 29 | Lanca Sofia Martins Camacho | F 1505 | U16 | LSB | 4½ 186 |
| Melhor do rating 0 a 1500 | | | | | | |
| Rank | SNo. | Name | Rtg | Type | Gr | Pts BHs |
| 17 | 34 | Bastos Ines Da Costa | F 1473 | U16 | AVR | 4½ 179½ |
| 18 | 48 | Bento Joao Tiago Neves | 1314 | U16 | SAN | 4½ 179½ |
| 21 | 38 | Guerreiro Patricia Da Fonseca | F 1423 | U16 | LSB | 4 182 |
| Melhor do rating 1501 a 1800 | | | | | | |
| Rank | SNo. | Name | Rtg | Type | Gr | Pts BHs |
| 3 | 6 | Cadeirinhas David Eduardo Louro | 1749 | U16 | LSB | 5½ 210½ |
| 6 | 12 | Machado Carlos Antonio F | 1680 | U16 | BRG | 5 188½ |
| 7 | 14 | Belsley Alexandre De Matos G | 1671 | U16 | BRG | 5 186 |

Lista por Tabuleiros / “Board List” – aqui especificam-se os critérios para se obter uma lista ordenada dos melhores tabuleiros: por performance, por pontos, ou por percentagem num torneio por equipas. Seleccionando a ordem dos critérios desejados e indicando o nº mínimo de partidas que devem ser jogadas os jogadores aparecem ordenados nas listagens.

A seguir podemos ver o aspecto de uma lista publicada na Internet na página do “Chess-Results.com”.

Aparecem os jogadores classificados por rating-performance, por pontos, nº de jogos, por percentagem e pelo nº de tabuleiro. Para além do nome dos jogadores é ainda visível o Elo Fide, o nome da equipa e a bandeira do país.

International Chess-Results Server Chess-results.com - Base de dados de torneio - Windows Internet Explorer

http://chess-results.com/tmr36795.aspx?art=5&lan=10&flag=30&m=-1&wi=1000

Ficheiro Editar Ver Favoritos Ferramentas Ajuda

Google Pesquisar Partilhar Sidewiki Verificação ortográfica egviana

Favoritos Sites Sugeridos

Os melhores jogadores por Rp,Pts,jogos,% tabuleiro (Classificação final após 11 rondas) - Open

| Nº. | Nome | Elo Equipa | Rp | Pts. | Jogos | % | Tab. |
|-----|---------------------------|-------------------------------|------|------|-------|------|------|
| 1 | GM Sutovsky Emil | 2665 Israel | 2895 | 6,5 | 8 | 81,3 | 2 |
| 2 | GM Ivanchuk Vassily | 2754 Ukraine | 2890 | 8,0 | 10 | 80,0 | 1 |
| 3 | GM Aronian Levon | 2783 Armenia | 2888 | 7,5 | 10 | 75,0 | 1 |
| 4 | GM Karjakin Sergey | 2747 Russia 1 | 2859 | 8,0 | 10 | 80,0 | 4 |
| 5 | GM Teterev Vitaly | 2511 Belarus | 2853 | 7,0 | 8 | 87,5 | 3 |
| 6 | GM Nepomniachtchi Ian | 2706 Russia 2 | 2821 | 6,5 | 9 | 72,2 | 1 |
| 7 | GM Almasi Zoltan | 2707 Hungary | 2801 | 7,0 | 10 | 70,0 | 2 |
| 8 | GM Sokolov Ivan | 2641 Bosnia & Herzegovina | 2798 | 6,0 | 8 | 75,0 | 1 |
| 9 | GM Kramnik Vladimir | 2780 Russia 1 | 2794 | 5,5 | 9 | 61,1 | 1 |
| 10 | GM Efimenko Zahar | 2683 Ukraine | 2783 | 8,5 | 11 | 77,3 | 4 |
| 11 | GM Wang Hao | 2724 China | 2783 | 7,5 | 10 | 75,0 | 2 |
| 12 | GM Mamedyarov Shakhriyar | 2756 Azerbaijan | 2778 | 6,5 | 10 | 65,0 | 1 |
| 13 | GM Movsesian Sergei | 2723 Slovakia | 2776 | 8,0 | 11 | 72,7 | 1 |
| 14 | GM Grischuk Alexander | 2760 Russia 1 | 2776 | 6,0 | 9 | 66,7 | 2 |
| 15 | GM Wang Yue | 2732 China | 2772 | 6,0 | 9 | 66,7 | 1 |
| 16 | GM Wojtaszek Radoslaw | 2711 Poland | 2769 | 6,0 | 9 | 66,7 | 1 |
| 17 | GM Kamsky Gata | 2705 United States of America | 2756 | 7,0 | 10 | 70,0 | 2 |
| 18 | GM Radjabov Teimour | 2748 Azerbaijan | 2755 | 6,0 | 9 | 66,7 | 2 |
| 19 | GM Alekseev Evgeny | 2691 Russia 2 | 2754 | 6,0 | 9 | 66,7 | 2 |
| 20 | GM Jakovenko Dmitry | 2726 Russia 3 | 2743 | 6,0 | 10 | 60,0 | 1 |
| 21 | GM Nakamura Hikaru | 2733 United States of America | 2741 | 6,0 | 10 | 60,0 | 1 |
| 22 | GM Vallejo Pons Francisco | 2697 Spain | 2739 | 6,5 | 10 | 65,0 | 2 |

Concluido

Internet 100%

Torneio Nº. – Esta secção é apenas utilizada pela Federação Austríaca para efeitos de contabilização de rating;

Título Fide – somente para torneios internacionais onde exista a possibilidade de obter norma(s) e/ou título(s) FIDE. Durante o desenrolar do torneio pode-se fazer o seguimento acedendo a esta janela;

[Mostrar listagem de normas e títulos FIDE/ “Output FIDE – Title-Norm List”]:
(não contam faltas de comparência nem byes)

| Rd. | + not used | Rank | SNo. | Name | FED | IRtg | EvalPts. | EvalGam. | % gm/tn/fm | TI | Fed | FedH | IM Elo-Ø | IM Rp | GM Elo-Ø | GM Rp | Title | New |
|-----|------------|------|------|---------------------------|-----|------|----------|----------|------------|----|-----|------|----------|-------|----------|-------|-------|------------|
| 11 | 0 | 7 | 243 | IM Barrientos Sergio E | COL | 2464 | 8½ | 11 77 | 5/2/0/0/2 | 9 | 11 | 2 | 2455 | 2666 | 2469 | 2680 | GM | new |
| 11 | 0 | 15 | 357 | Shukuraliev Algis | KGZ | 2332 | 8 | 11 73 | 3/3/0/0/3 | 9 | 11 | 1 | 2365 | 2540 | 2377 | 2552 | IM | new/gm:1.4 |
| 11 | 0 | 28 | 268 | IM Volodin Aleksandr | EST | 2433 | 7½ | 10 75 | 3/3/0/0/2 | 8 | 10 | 1 | 2423 | 2616 | 2438 | 2631 | GM | new |
| 11 | 0 | 49 | 226 | IM Roussel-Roozmon Thomas | CAN | 2484 | 7 | 10 70 | 6/0/0/0/2 | 8 | 10 | 0 | 2443 | 2592 | 2458 | 2607 | GM | new |
| 11 | 0 | 61 | 711 | IM Stupak Kirill | BLR | 2502 | 7 | 10 70 | 5/4/0/0/1 | 10 | 10 | 1 | 2511 | 2660 | 2511 | 2660 | GM | new |
| 11 | 0 | 62 | 713 | FM Kopylov Alexander A | RUS | 2438 | 7 | 11 64 | 6/4/0/0/0 | 10 | 11 | 0 | 2439 | 2541 | 2450 | 2552 | IM | new/gm:1.4 |
| 11 | 0 | 91 | 350 | FM Chan Wei Xuan Timothy | SIN | 2338 | 5½ | 10 55 | 4/3/0/0/2 | 9 | 10 | 1 | 2422 | 2458 | 2422 | 2458 | IM | new/gm:1.4 |
| 11 | 0 | 108 | 710 | Samakov Nurdin | KGZ | 2356 | 6½ | 9 72 | 2/2/0/0/2 | 6 | 9 | 1 | 2322 | 2488 | 2339 | 2505 | IM | new/gm:1.4 |
| 11 | 0 | 150 | 210 | IM Brunello Sabino | ITA | 2497 | 6 | 9 67 | 7/1/0/0/0 | 8 | 9 | 1 | 2511 | 2636 | 2523 | 2648 | GM | new |
| 11 | 0 | 244 | 375 | FM Steel Henry Robert | RSA | 2300 | 5½ | 9 61 | 3/2/0/0/2 | 7 | 9 | 1 | 2387 | 2467 | 2404 | 2484 | IM | new/gm:1.4 |
| 11 | 0 | 293 | 286 | FM Battulga Namkhai | MGL | 2421 | 5 | 9 56 | 4/2/0/0/2 | 8 | 9 | 0 | 2438 | 2481 | 2455 | 2498 | IM | new/gm:1.4 |

O programa faz o cálculo automático tomando em consideração os seguintes critérios:

% Resultado em % = Pts.Obtidos / Partidas contabilizadas * 100. O resultado arredonda-se por excesso para a unidade seguinte.

TI Número de adversários titulados (GM/WGM/IM/WIM/FM).

FED Número de rivais de federações distintas do oponente.

FEDH Número de rivais da Federação organizadora

Norma para IM:

IM Elo-Ø Obtém-se pela média de Elo FIDE dos rivais. Se um adversário não tem elo, o cálculo é feito com base em 1200. Este valor é introduzido na página principal da caixa de configuração do torneio (**TUR**) no campo: **[Rat.mim for rating Ø]**. O resultado arredonda-se para a unidade seguinte.

Norma para GM:

GM Elo-Ø O procedimento é idêntico ao exemplo anterior.

GM Rp $GM\ Rp = GM\ Elo - Ø + dp.$ (em que dp. depende do resultado em % de acordo com a tabela de conversão, mais abaixo). O resultado arredonda-se, por excesso, para a unidade seguinte.

Título: **Título por performance** (GM a partir de 2600; IM a partir de 2450; WGM a partir de 2400; WIM a partir de 2250). Os títulos são apresentados em letra maiúscula caso o candidato ainda não o possua ou tenha um inferior.

Novo: Caso se consiga o título aparece a informação (**new**).

Tabela de conversão:

| % | p | % | p | % | p | % | p | % | p |
|-----|-----|----|-----|----|-----|----|------|----|------|
| 100 | - | 80 | 240 | 60 | 72 | 40 | -72 | 20 | -240 |
| 99 | 677 | 79 | 230 | 59 | 65 | 39 | -80 | 19 | -251 |
| 98 | 589 | 78 | 220 | 58 | 57 | 38 | -87 | 18 | -262 |
| 97 | 538 | 77 | 211 | 57 | 50 | 37 | -95 | 17 | -273 |
| 96 | 501 | 76 | 202 | 56 | 43 | 36 | -102 | 16 | -284 |
| 95 | 470 | 75 | 193 | 55 | 36 | 35 | -110 | 15 | -296 |
| 94 | 444 | 74 | 184 | 54 | 29 | 34 | -117 | 14 | -309 |
| 93 | 422 | 73 | 175 | 53 | 21 | 33 | -125 | 13 | -322 |
| 92 | 401 | 72 | 166 | 52 | 14 | 32 | -133 | 12 | -336 |
| 91 | 383 | 71 | 158 | 51 | 7 | 31 | -141 | 11 | -351 |
| 90 | 366 | 70 | 149 | 50 | 0 | 30 | -149 | 10 | -366 |
| 89 | 351 | 69 | 141 | 49 | -7 | 29 | -158 | 9 | -383 |
| 88 | 336 | 68 | 133 | 48 | -14 | 28 | -166 | 8 | -401 |
| 87 | 322 | 67 | 125 | 47 | -21 | 27 | -175 | 7 | -422 |
| 86 | 309 | 66 | 117 | 46 | -29 | 26 | -184 | 6 | -444 |
| 85 | 296 | 65 | 110 | 45 | -36 | 25 | -193 | 5 | -470 |
| 84 | 284 | 64 | 102 | 44 | -43 | 24 | -202 | 4 | -501 |
| 83 | 273 | 63 | 95 | 43 | -50 | 23 | -211 | 3 | -538 |
| 82 | 262 | 62 | 87 | 42 | -57 | 22 | -220 | 2 | -589 |
| 81 | 251 | 61 | 80 | 41 | -65 | 21 | -230 | 1 | -677 |

[Criar arquivo Excel de Título FIDE / “Create FIDE title - Excell File”]: Aqui gera-se um ficheiro Excel, no qual está contido uma folha para cada jogador que tenha obtido um novo título.

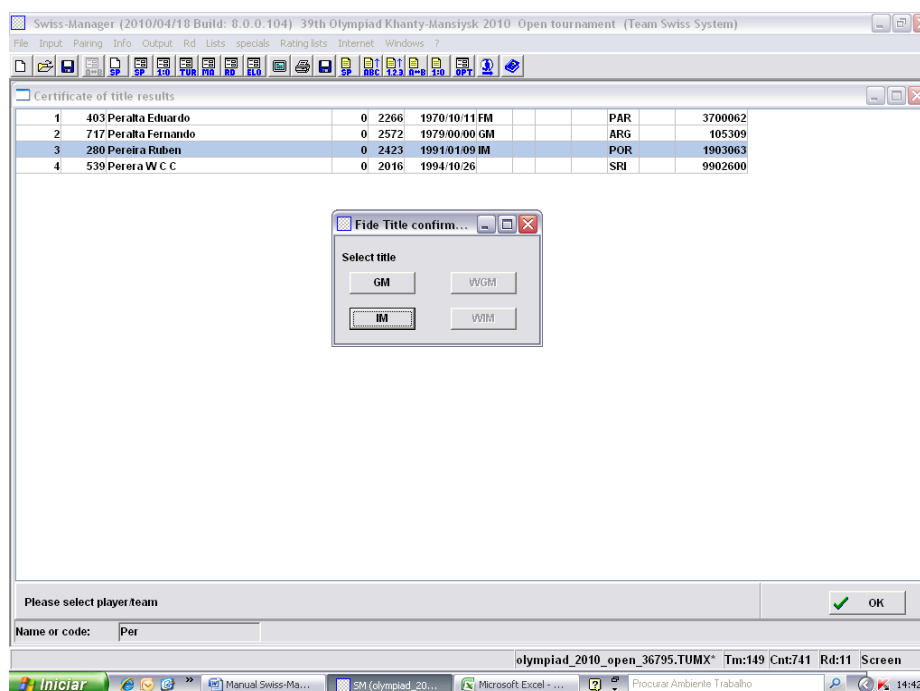
| Certificate of Title Result | | | | | | | | IT 1 |
|---|-----------------------|--------------------|-----|------------------|------------------------|----------|-------|---|
| Grandmaster | | | | | | | | |
| Name: | Barrientos | | | First name: | Sergio E | | Sex: | male |
| ID-number | 4401824 | | | Federation: | COL | | | |
| Date of birth: | 1986/06/29 | | | Place of birth: | | | | |
| Event: 39th Olympiad Khanty-Mansiysk 2010 | | | | | | | | Start: 2010/09/21 Close: 2010/10/03 |
| Chief or supervising arbiter IA Sava Stoisavljevic, SRB - ID 91354 | | | | | | | | number of rounds: 11 |
| number players not from title applicant's federation: 11 | | | | | | | | number of rated opponents: 10 |
| number players from host federation: 2 | | | | | | | | Total number titled opponents: 9 |
| Where applying 1.43e: | | | | | | | | |
| number of federations: 134 | | | | | | | | number of rated players not from host federation: 621 |
| number of players not from host federation holding GM, IM, WGM, WIM title: 342 | | | | | | | | |
| Special remarks: | | | | | | | | |
| Rd | Opponents | ID | Fed | rating | rat. acc. 1.46c / e | title | score | |
| 1 | Debesay Yohanes | 0 | ETH | 0 | 2200 | | 1 | |
| 2 | Macias Murillo Bryan | 3603296 | ECU | 2377 | | IM | 1 | |
| 3 | Ganguly Surya Shekhar | 5002150 | IND | 2650 | | GM | ½ | |
| 4 | Podolchenko Evgeniy | 13504134 | BLR | 2506 | | | 1 | |
| 5 | Kuderinov Kirill | 13701568 | KAZ | 2481 | | IM | 1 | |
| 6 | Bezgodov Alexei | 4105257 | RUS | 2485 | | GM | ½ | |
| 7 | Izquierdo Daniel | 3000044 | URU | 2275 | | FM | 1 | |
| 8 | Astaneh Lopez Alex | 2501430 | IRL | 2393 | | FM | 1 | |
| 9 | Kanep Meelis | 4501047 | EST | 2532 | | GM | ½ | |
| 10 | Rublevsky Sergei | 4115309 | RUS | 2683 | | GM | ½ | |
| 11 | Peralta Fernando | 105309 | ARG | 2572 | | GM | ½ | |
| R(a) = 2469 | | Rp = 2680 | | Total score: 8½ | | d(p) 211 | | |
| | | acc. 1.46c / 1.46e | | | | | | |
| Arbiters signature | | | | | | | | |
| Federation confirming the result: | | | | Date: 2010/10/07 | | | | |
| Name of federation official: Ilya Levitov | | | | Signature | | | | |
| Note: Unrated = 1200, but see 1.46c. Score = 1, ½, 0 | | | | | | | | |
| The organizer must provide this certificate to: each player who has achieved a title result, to the organizing federation, the player's federation and the FIDE Office. | | | | | | | | |
| Program Swiss-Manager entwickelt und Copyright © von DI Heinz Herzog, 1230 Wien Joh. Teufelg. 39-47/7/9, Mail: h.herzog@swiss-manager.at, Homepage http://swiss-manager.at, User: FPX - Federação Portuguesa de Xadrez, 201 | | | | | | | | |

R(a) significa “Rating average” / Elo médio de todos os rivais com Elo FIDE. (Ver IM Elo- Ø, ou GM Elo- Ø na listagem de Informação de títulos FIDE)

Rp significa Performance de Elo (Ver IM Elo- Ø, ou GM Elo- Ø na listagem de Informação de títulos FIDE)

N Número de rivais.

[**Confirmação de título FIDE para um jogador / “FIDE Title confirmation for one player”**]: Aqui se pode confirmar se um determinado jogador obteve ou não o título.



Importante: Aqui não se comprova se o jogador cumpre os requisitos para o título. Isso é da responsabilidade do titular.

Outros / “Other” - Aqui podem introduzir-se outros dados com interesse para a configuração do torneio que se pretende criar. A chave da base de dados obtém-se quando se carrega o torneio no Servidor do Chess-Results.com.

Explicação dos Menús:

- File/Ficheiro: Dentro deste menú encontram-se vários comandos: **“New tournament”** - Criar um novo torneio; **“Load tournament”** - Carregar um torneio já existente; **“Save tournament”** - Salvar/gravar o torneio; **“Save tournament as”** - Salvar/gravar o torneio com um novo nome; **“Start new program”** - Para iniciar/abrir um programa já criado e permitir trabalhar em simultâneo com outro(s) programa(s), sendo possível gerir vários torneios ao mesmo tempo, sendo fácil, com a ajuda do comando <ALT> + <TAB> mudar de um programa para outro; **“Notepad”** - Bloco de notas que, depois de activado, abre uma janela onde se podem registar notas pessoais. O Notepad é global (independente do torneio). **“Printer set-up”** para configurar a impressora que se vai utilizar. **“Exit”** para sair do programa. Se a informação não tiver sido gravada, é solicitado ao utilizador para o fazer.

- Input/Introdução: Permite inserir os dados do torneio; as datas; os resultados; introduzir ou remover jogadores. Com o ícon **“SP”** ou com comando (**Input/Input Players**) abre-se a caixa de diálogo **“Enter new players from rating list”** sendo muito fácil procurar os jogadores e introduzi-los bastando escrever as primeiras letras do nome e fazer **“Enter”**. Convém assinalar que poderemos acrescentar jogadores em qualquer momento do torneio (sempre que seja por sistema suíço).

Na grelha **“Update players data”** [SP] pode-se fazer manualmente as alterações que se deseja para cada jogador. A coluna **“Type”** define o escalão etário mas se se pretender, por exemplo, definir outros grupos etários mais alargados (U12 e U16) em que os jogadores U08 e

U10 jogam no grupo U12 e os jogadores U14 e U16 jogam no grupo U16, **deve-se indicar na coluna “GROUP”** quais os jogadores que compõem cada um desses grupos. Nestes casos, deve-se limpar os dados na coluna “Type” ou desactivar a opção “Appropriate to field Type” para evitar que se produza a classificação por escalões etários. Porém, **para se obter a classificação por grupos, deve-se activar a célula “Appropriate to field groups”** que se encontra na pestana “Lists” da caixa de configuração do torneio (TUR). Se, para além de uma classificação etária “Type”, se pretender obter uma classificação de outros grupos como por exemplo no **Desporto Escolar (BENJ), (INFA), (INFB), (INIC), (JUVE), (JUNI)**, deve-se aproveitar a coluna “GROUP” para se definir quais os jogadores desses grupo (xxx). Numa prova nacional organizada pela FPX poderá ser o campo “Group” pode ser usado para inserir o nome das Associações Regionais (AVE; BRA), etc.

| No | Last Name/ID no | First Name | gradu | Title | Rtg | Rtg. in | Birth | Sex | Fed | Type | Group | ID no | Fide-no | Source | CNo | Club | Select player |
|----|-----------------|--------------|-------|-------|------|---------|-------|-----|-----|------|-------|-------|---------|--------|-----|-------------|----------------------|
| 1 | Machado | Carlos | | | 1633 | 0 | | m | POR | | U16 | | 0 | | 0 | Amigos de U | All |
| 2 | Meireles | Ana | | | 1610 | 0 | | w | POR | | U16 | | 0 | | 0 | AMAS | From team: |
| 3 | Costa | João Carlos | | | 1593 | 0 | | m | POR | | U16 | | 0 | | 0 | Amigos de U | search in ratinglist |
| 4 | Ribeiro | João Daniel | | | 1418 | 0 | | m | POR | | U12 | | 0 | | 0 | Amigos de U | AMAS |
| 5 | Rasteiro | Rui | | | 1395 | 0 | | m | POR | | U12 | | 0 | | 0 | Amigos de U | AMIGOS DE URGESES |
| 6 | Mendes | Pedro | | | 1391 | 0 | | m | POR | | U12 | | 0 | | 0 | AMAS | VILA POUCA |
| 7 | Silva | Hugo Andre | | | 1340 | 0 | | m | POR | | U12 | | 0 | | 0 | AMAS | |
| 8 | Ribeiro | Bruno Rafael | | | 1331 | 0 | | m | POR | | U12 | | 0 | | 0 | AMAS | |
| 9 | Mota | Francisco | | | 1329 | 0 | | m | POR | | U16 | | 0 | | 0 | Vila Pouca | |
| 10 | Abreu | Rui | | | 1310 | 0 | | m | POR | | U16 | | 0 | | 0 | Amigos de U | |
| 11 | Fernandes | Antonio | | | 1250 | 0 | | m | POR | | U12 | | 0 | | 0 | Vila Pouca | |
| 12 | Gomes | Telmo | | | 1247 | 0 | | m | POR | | U16 | | 0 | | 0 | AMAS | |
| 13 | Oliveira | Nuno | | | 1200 | 0 | | m | POR | | U16 | | 0 | | 0 | Amigos de U | |
| 14 | Pereira | Joaquim | | | 1200 | 0 | | m | POR | | U16 | | 0 | | 0 | Amigos de U | |
| 15 | Pereira | Marcelo | | | 1200 | 0 | | m | POR | | U12 | | 0 | | 0 | Amigos de U | |
| 16 | Castro | Diogo | | | 1199 | 0 | | m | POR | | U12 | | 0 | | 0 | Vila Pouca | |
| 17 | Vila Real | Vitor | | | 1150 | 0 | | m | POR | | U12 | | 0 | | 0 | Amigos de U | |
| 18 | Coutinho | Andre | | | 1100 | 0 | | m | POR | | U12 | | 0 | | 0 | Amigos de U | |
| 19 | Mota | Joana | | | 1100 | 0 | | w | POR | | U12 | | 0 | | 0 | Vila Pouca | |
| 20 | Sousa | Maria Joao | | | 1090 | 0 | | w | POR | | U16 | | 0 | | 0 | AMAS | |
| 21 | Abreu | Vasco | | | 1050 | 0 | | m | POR | | U12 | | 0 | | 0 | Amigos de U | |
| 22 | Coutinho | Catia | | | 1050 | 0 | | w | POR | | U12 | | 0 | | 0 | Amigos de U | |
| 23 | Freitas | Maria Inês | | | 1050 | 0 | | w | POR | | U12 | | 0 | | 0 | Amigos de U | |
| 24 | Machado | Joana | | | 1050 | 0 | | w | POR | | U12 | | 0 | | 0 | Amigos de U | |
| 25 | Rasteiro | Beatriz | | | 1050 | 0 | | w | POR | | U12 | | 0 | | 0 | Amigos de U | |

Nota: só se clica no botão “OK” para fechar a caixa após os jogadores terem sido introduzidos;

- Emparceiramentos / “Pairings” <F6>:

Sistemas de Emparceiramento:

FIDE: baseado nas regras da FIDE para o sistema suíço. Os modos “Olympiad” – especial para as Olimpíadas e o “EM-Mode” – especial para os campeonatos da Europa apenas podem ser utilizados por usuários especiais. O modo “Evaluation” é um sistema antigo que já está desactivado.

Opções de Emparceiramento:

Dividir a lista de jogadores / “Split pairings”: (não activo por defeito). Esta opção divide o “start ranking list” (lista inicial ordenada pela força Elo) em duas metades e ordena-as independentemente uma da outra. Imaginemos 100 participantes, os emparceiramentos são (sem olharmos para as cores): (1 – 26; 2 – 27; ... 25 – 50) (51 – 76; 52 – 77; ... 75 – 100). Esta opção é válida apenas para as duas primeiras sessões para torneios com pelo menos 20 participantes. Depois disto, o emparceiramento acontece normalmente num grupo. A ideia é, que um candidato ao título não jogue contra um jogador sem “rating”.

Sistema Acelerado: (apenas possível em torneios suíços individuais)

Esta opção tem uma função similar ao “Split pairings”. Antes do emparelhamento todos os jogadores obtêm um score fictício, imaginário, adicional à pontuação real que possam ter feito dependente do “starting rank”.

Depois disto, o emparelhamento é feito normalmente. Os grupos, os scores fictícios e o nº de rondas podem ser introduzidos através do botão [Alterar parâmetros / **Change parameters**]

Proteger a ronda / “Protect round”: (não activo por defeito). (Ver pág. nº 37)

Não Proibir Emparelhamentos / “No Forbidden Pairings”: (não activo por defeito). Contudo, no menú “**Pairings**” existe a possibilidade de se activar a opção “**Forbidden Pairings...**” proibindo os emparelhamentos não desejados.

Definir a cor para o 1º jogador: Por defeito é **Aleatório / “Random”** mas existem mais duas opções: **Branca, Preta.**

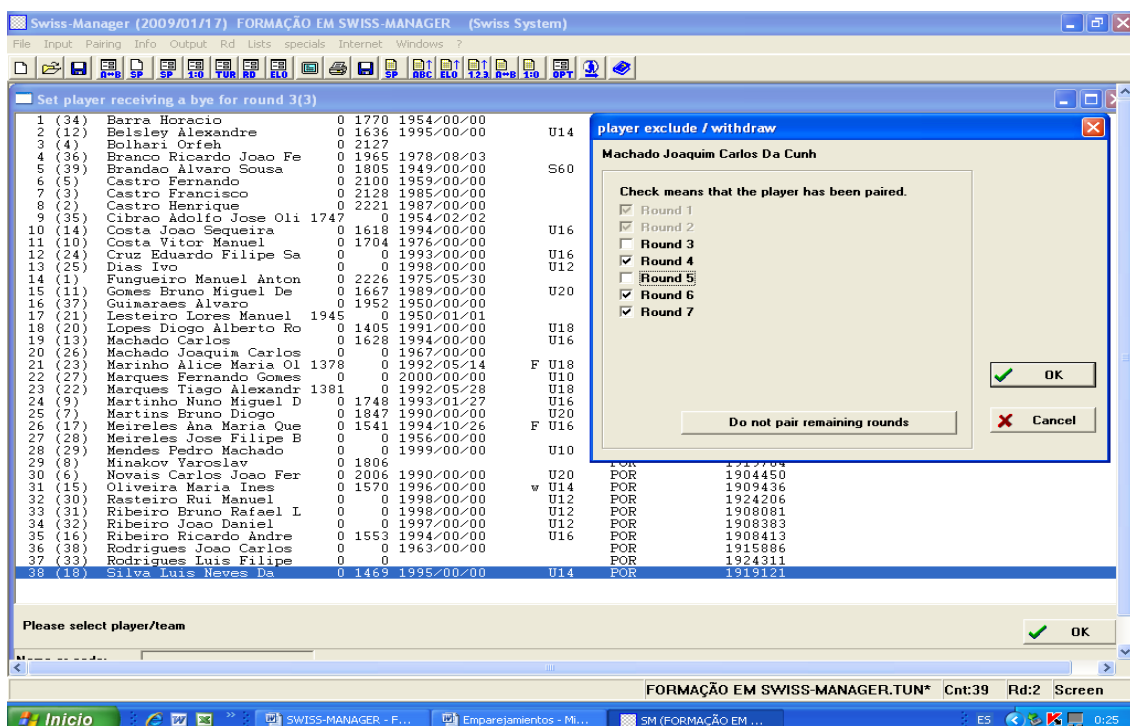
Iniciar / “Start”: Clicando neste botão inicia-se o emparelhamento da 1ª ronda. Demora apenas alguns segundos. O emparelhamento pode ser visível fazendo <F10> “**Lists/Parings**”.

No menú de Emparelhamentos existem outras opções:

“Set new players”, permite **emparelhar novos jogadores**. De forma manual, é possível **modificar/alterar o emparelhamento** de jogadores a partir da 1ª ronda até à sessão em curso; “Set player”, permite emparelhar manualmente um jogador **para a ronda seguinte**. Estes comandos só são usados no sistema suíço individual. Para equipas existe o comando (Set new Teams / Introduzir novas equipas) que é idêntico.

Importante: Os emparelhamentos manuais são da sua responsabilidade. O programa apenas informa se os jogadores já foram emparelhados anteriormente.

Suspender/Não Emparelharm um jogador: Através do comando “**Exclude players**” é apresentada a lista de todos os jogadores. Fazendo duplo clique sobre um deles, abre-se uma caixa de diálogo que permite suspender/desactivar, temporária ou definitivamente, um jogador nas rondas seguintes. **Mas atenção!** a atribuição de “Exclude player” (jogador suspenso/não emparelhado) deve ser feita antes do emparelhamento da(s) ronda(s) pretendida(s). O mesmo acontece para a sua reactivação.



A opção “**Exclude player**” é especialmente útil para gerir torneios longos em que é permitido aos jogadores escolherem um número determinado de “**Byes**”, por opção. Desta forma evitam-se faltas desnecessárias.

É possível listar uma tabela com todos os “**Byes**” solicitados pelos jogadores sendo conveniente publicar na sala do torneio para efeitos de consulta. Para se obter esta lista acede-se ao comando {**Info / Bye**}

| | |
|--|----------------------------------|
| Bye information | |
| Campeonatos Nacionais de Jovens 2009/2010 - Sub16 | |
| Bye information | |
| Rd. | Name |
| 1 | ***** |
| 2 | Santos Ana Maria C Pereira Dos |
| 3 | Francisco Ines Antunes |
| 4 | Felix Dinis Silva |
| 5 | Ribeiro Mario Rafael Mendes |
| 6 | Afonso Salome Dias |
| 7 | Pinto Diogo Jose Dinis |
| <small>Program Swiss-Manager developed and copyright © by DI Heinz Herzog, 1230 Vienna Joh. Teufelg. 39-47/7/9, Mail: h.herzog@swiss-manager.at, homepage: http://swiss-manager.at, User: FPX - Federação Portuguesa de Xadrez, 2010/04/18 You find all details of this tournament on http://chess-results.com</small> | |
| Name/code: | page 1/1 first page+1 last print |

Os regulamentos assinalam que os “**Byes**” devem ser pedidos no início do torneio e evitados nas duas últimas rondas. Se, por ex., um jogador indicar, no início do torneio, que não vai jogar na 5ª ronda, não é necessário esperar nem nos preocuparmos com o empareiramento dessa ronda para o retirarmos nem nos preocuparmos com a sua inclusão/reactivação para a 6ª ronda como se tem de fazer noutros programas, bastando desactivar no início do torneio a respectiva célula correspondente à 5ª sessão.

Importante: Todos os jogadores não empareirados por opção própria recebem, por defeito, zero pontos não lhe sendo atribuída qualquer cor. Para se atribuir outro resultado, por ex. ½ pt., é imperioso activar no Menú “Other” da Caixa de Configuração do torneio (TUR) a célula para introdução de resultados dos “Excluded players”.

Activando-se esta célula, ao introduzir os resultados, ronda a ronda, teremos de introduzir também a pontuação para os jogadores excluídos/não empareirados. Aliás, o programa não permite efectuar o empareiramento da ronda seguinte dando uma mensagem de alerta “**Missing results/Resultados em falta**”. O programa atribui automaticamente a pontuação dos jogadores com “Bye forçado” que resultam do facto do jogador não ter sido empareirado pelo facto de existir um nº ímpar de jogadores para essa sessão. Esta condição é assinalada logo à partida aquando da configuração do torneio através da caixa [TUR]. Se for o caso de um “Bye por opção do jogador” deve-se atribuir a pontuação que constar no regulamento da prova que, habitualmente, é de ½ pt. Tratando-se de um jogador eliminado da prova deverá ser atribuído zero pontos. Nestes casos, convém ter claro que tipo de jogador é cada qual já que o programa não distingue.

Com a opção “**Pairing/Continue Player**” a exclusão é cancelada e o jogador é reactivado podendo continuar a jogar.

Nota: na caixa de diálogo, as rondas já jogadas aparecem em tom acizentado não podendo ser modificadas.

No caso de existir um nº ímpar de participantes, o jogador “**Bye**” é determinado automaticamente pelo programa. Contudo, existe a possibilidade de colocá-lo de forma manual recorrendo ao comando (**Pairings/Give Player Bye**).

Importante: é da sua responsabilidade introduzir “**Byes**” manualmente. O único controlo e a única informação dada pelo programa é a de já ter existido um “Bye” anteriormente.

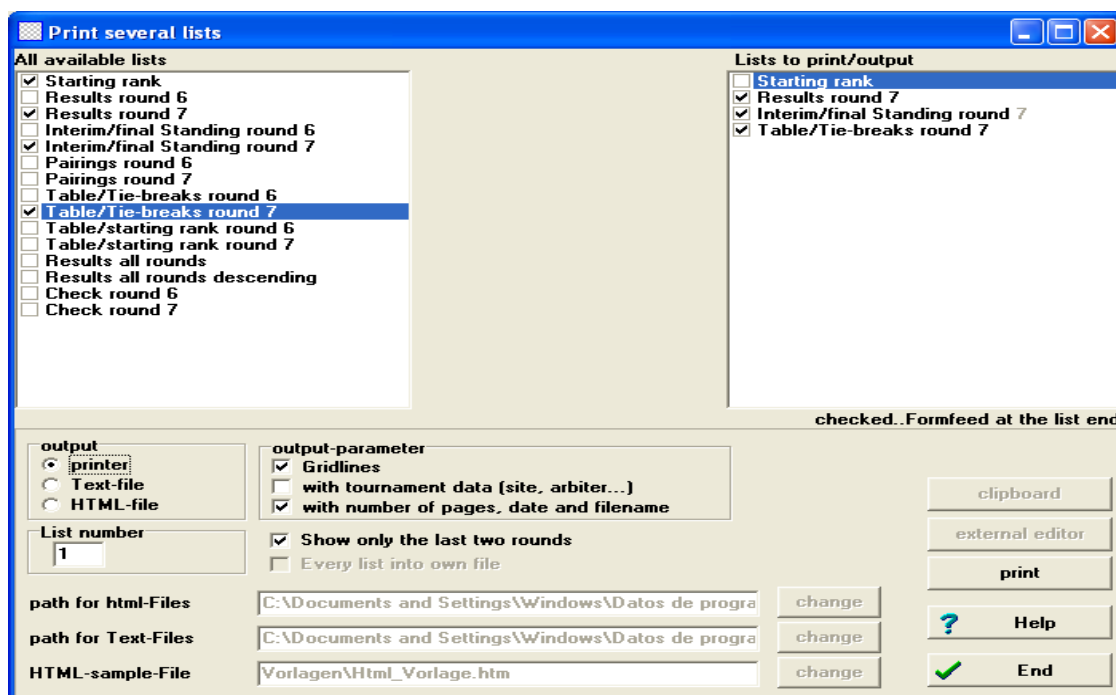
Com o comando “**Forbidden Pairings**” pode-se **impedir empareiramentos** não desejados.

- **Info:** este comando fornece informação diversa sobre o status do torneio e estatísticas com interesse para a FIDE e informações úteis sobre os jogadores como o Rating-Elo, Byes, Excluições, etc.);

- **Saída de dados/Output:** Basicamente cada lista pode ser direccionada para o écran, directamente para a impressora, ou, exportar-se a um ficheiro externo com o formato (.Txt), (.Xls), (.Doc), ou (.Html).

Se no menú “**Output**” não estiver activada a opção “**Print parameters**”, a impressão da lista pretendida faz-se de imediato. Caso esteja activada essa opção, logo que se clique numa lista, abre-se a uma caixa específica havendo a possibilidade de se definirem os parâmetros mais convenientes para a impressão das listas.

Um comando muito utilizado é o “**Output several lists**” que permite a saída de diversas listas, quer directamente para a impressora, quer nos formatos (.Txt ou .Html) havendo a possibilidade de escolher e/ou alterar o directório de destino.



Esta caixa de diálogo mostra, na parte superior esquerda, todas as listas disponíveis referente às duas últimas rondas. Se se pretender as listas das rondas anteriores é necessário sair desta caixa e escolher a ronda que se pretende (**RD**).

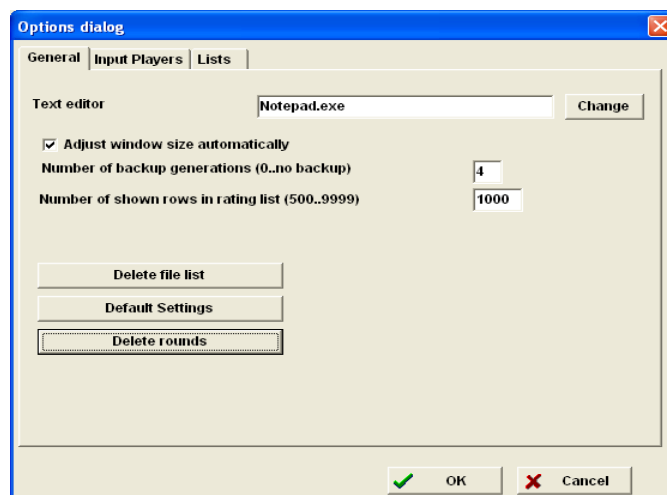
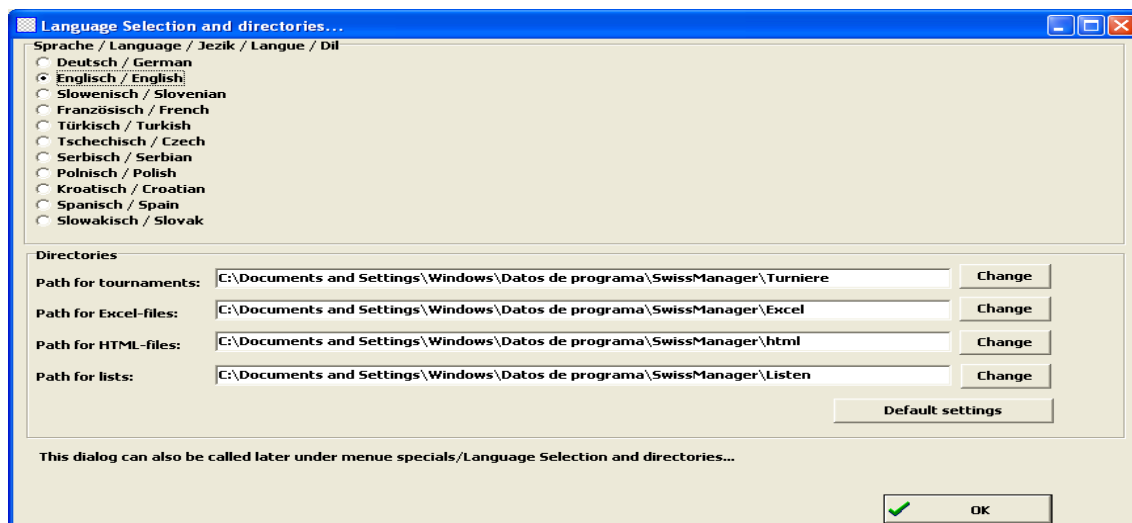
Ao sinalizar, do lado esquerdo, as listas que pretendemos imprimir estas são copiadas para o lado direito da caixa. Se voltarmos a clicar na lista da esquerda a lista correspondente é removida do lado direito. A sequência das listas, no lado direito, corresponde às ordens que vão sendo dadas sendo respeitada na impressão. Caso se pretenda que a saída ocorra no formato Html ou no formato de Texto será necessário activar o respectivo caminho.

A forma mais simples, rápida e profissional de **publicar os resultados do torneio na Internet** é fazer o **upload** do ficheiro do Swiss-Manager para o “**Chess-results.com**”. (Ver pag. nº 34)

- **RD** (abreviatura de **Ronda/Round**): permite verificar os dados de cada uma das rondas;

- **Listas /"Lists"**: mostra diversos tipos de listas: por ordem Alfabética, por ordem de Ranking-Elo, Mapas de Classificação Intermédia e Final, Mapas de Emparceiramento e de Resultados; Lista com prémios por Categorias e Escalões / **"Category prizes"**. (Ver pág. nº 59). As listas podem ser gravadas como imagem/ **"bitmap"** o que permite a sua utilização num programa de tratamento de texto como o word ficando com melhor qualidade;

- **Especiais/"Specials"**: Este menú oferece diversas possibilidades como seleccionar a Língua e definir os directórios para os diferentes ficheiros, importar e actualizar as listas Elo, configurar os ficheiros **"PGN"** úteis para a transmissão de dados.



Nesta caixa de opções existe o botão **"Delete rounds"** que apaga todos os emparecimentos e resultados a partir da ronda seleccionada + 1. Costuma-se utilizar para anular os emparecimentos já feitos quando entretanto aparecem novos jogadores e se pretende ainda introduzi-los e empareceira-los antes de se dar início à nova sessão. Contudo, é preciso ter muita atenção porque apaga também os registos dos "Exclude players", reactivando-os para as rondas seguintes podendo dar-se o caso de voltar a empareceirar jogadores que já tenham sido eliminados ou que tenham pedido "Bye". Uma das formas que se recomenda para desfazer os emparecimentos é utilizar o comando **<RD>** recuando uma ronda em relação àquela que se pretende reempareceirar e, neste caso, a informação sobre os "Exclude players" mantém-se. Neste caso, porém, se se quiser introduzir novos jogadores têm de ser empareceirados manualmente pois o programa não os empareceira automaticamente. Se inadvertidamente apagar o score/pontuação dos jogadores poderá reintroduzir através do comando **<SP> Examine/Change players data (Add Points)**

A opção **"PGN"** permite a importação, em formato de texto, de ficheiros contendo jogos, a partir de uma base de dados externa ao programa como por exemplo o **"chess-base"** que é uma base de dados normalmente aceite pela generalidade dos programas.

O ficheiro PGN gera o seguinte texto/cabeçalho:

[Event "AUT9798"] - Nome do evento
 [Site "Eichgraben"] - Local da prova
 [Date "1997.10.11"] - Data
 [Round "1"] - Ronda nº 1
 [White "Lukacs, Peter"] - Nome do jogador de brancas
 [Black "Grosar, Aljosa"] - Nome do jogador de negras
 [Result "1-0"] - Resultado
 [ECO "A00"] - Classificação do tipo de partida (ECO)
 [WhiteElo "2520"] - Elo das brancas
 [BlackElo "2455"] - Elo das negras
 [PlyCount "0"]
 [EventDate "1997.10.11"] - Data do Evento

Como fazer o “upload” dos jogos no chess-results.com?

- 1) Abrir a caixa de diálogo do Arquivo-**PGN**;
- 2) Seleccionar “**PGN input file**” e indicar o directório onde está a base de dados do chessBase;
- 3) Seleccionar “**PGN output file**” (o directório é semelhante ao anterior com uma pequena diferença na extensão final);
- 4) Seleccionar os parâmetros necessários (rondas...); (indicar o nº das mesas);
- 5) Click “**Adjust PGN-file**”. Agora os dados no ficheiro PGN são comparados com os dados do Swiss-Manager (Nomes, Resultados...)
- 6) Se aparecer uma mensagem, (resultado errado ou nome não encontrado) click “**Open PGN-File**” (ou open with chess-base) e corrija o resultado/nome e faça novamente “**Adjust PGN-file**”. No caso de existir algum ficheiro pgn vazio com o botão “**Output empty PGN file**” pode introduzir os jogos e assim não haverá nenhum problema.
- 7) Se não ocorrer nenhum erro então seleccione a opção “**Special Database - Exportformat chess-results-Server**”. A extensão do ficheiro de saída “**Outputfile**” será alterada para ***psq**
- 8) Click “**Adjust PGN file**” novamente;
- 9) Click no botão “**Game-Upload to chess-results.com**”
- 10) É aconselhável fazer o “**upload**” em cada ronda de todos os jogos. A razão é que a chave da base de dados dos jogos é o número de “starting rank” dos jogadores. Se o número de “Start ranking” for alterado (por exemplo, alteração do Elo de um jogador e feita nova reordenação da lista), então os jogos ficam indexados a jogadores errados.

Nota: Depois de publicados os jogos na base de dados do “Chess-results.com” pode-se **des-carregar** (**download**) através do link “**Games/Partidas**”

Chess-Results.com - Partien - Windows Internet Explorer

http://chess-results.com/PartieSuche.aspx?id=50023&tnr=22402&art=3&lan=2

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

Chess-Results.com - Partien

General Búsqueda de torneos Búsqueda de jugadores Búsqueda de partidas Registro de carga Registro de carga (

Base de datos de partidas del Chess Results

Aviso: No hay diferencias entre mayúsculas y minúsculas. Los campos marcados con *) son obligatorios.

Apellido *)

Nombre

Torneo *)

Clave de la Base de Datos *)

Rondas de la

Rondas hasta la

del año (año de fin de torneo)

Buscar Descargar en formato PGN

DBkey Turniername Rd Partien

| | | | |
|-------|---|---|----|
| 22402 | AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL | 1 | 9 |
| 22402 | AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL | 2 | 10 |
| 22402 | AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL | 3 | 10 |

Internet 125%

Chess-Results.com - Partien - Windows Internet Explorer

http://chess-results.com/partieSuche.aspx?art=4&tnr=22402&rd=1&lan=2

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

Chess-Results.com - Partien

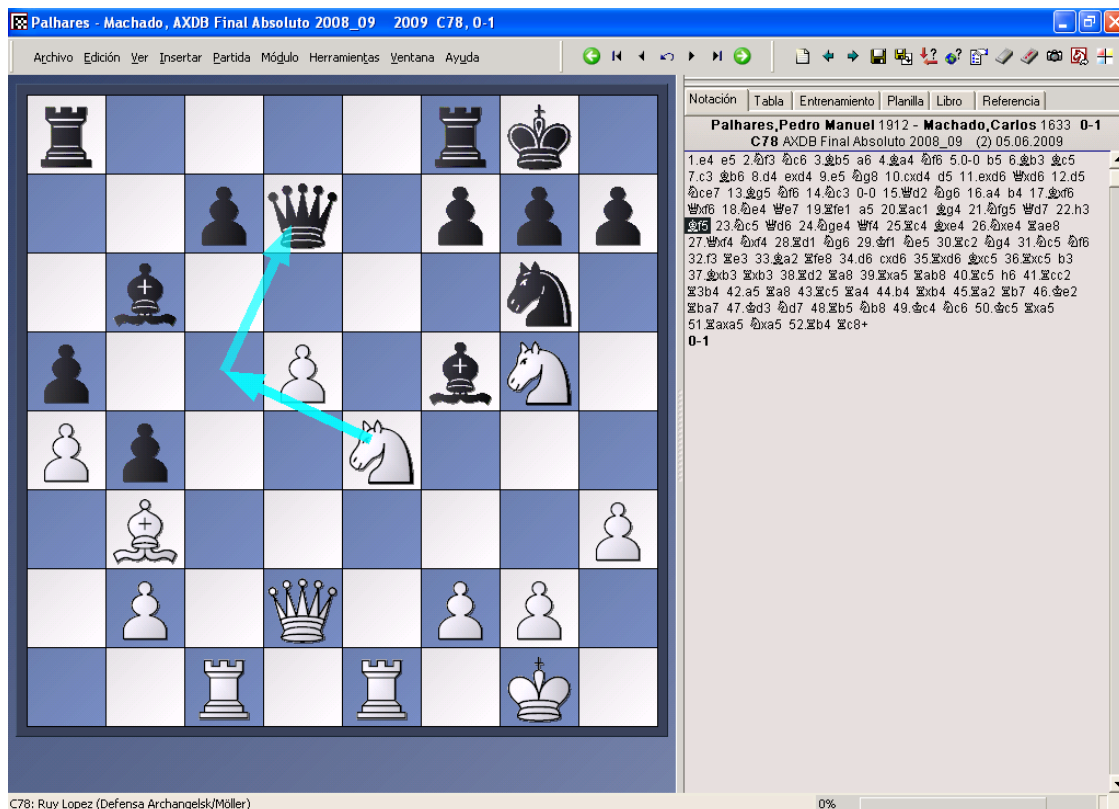
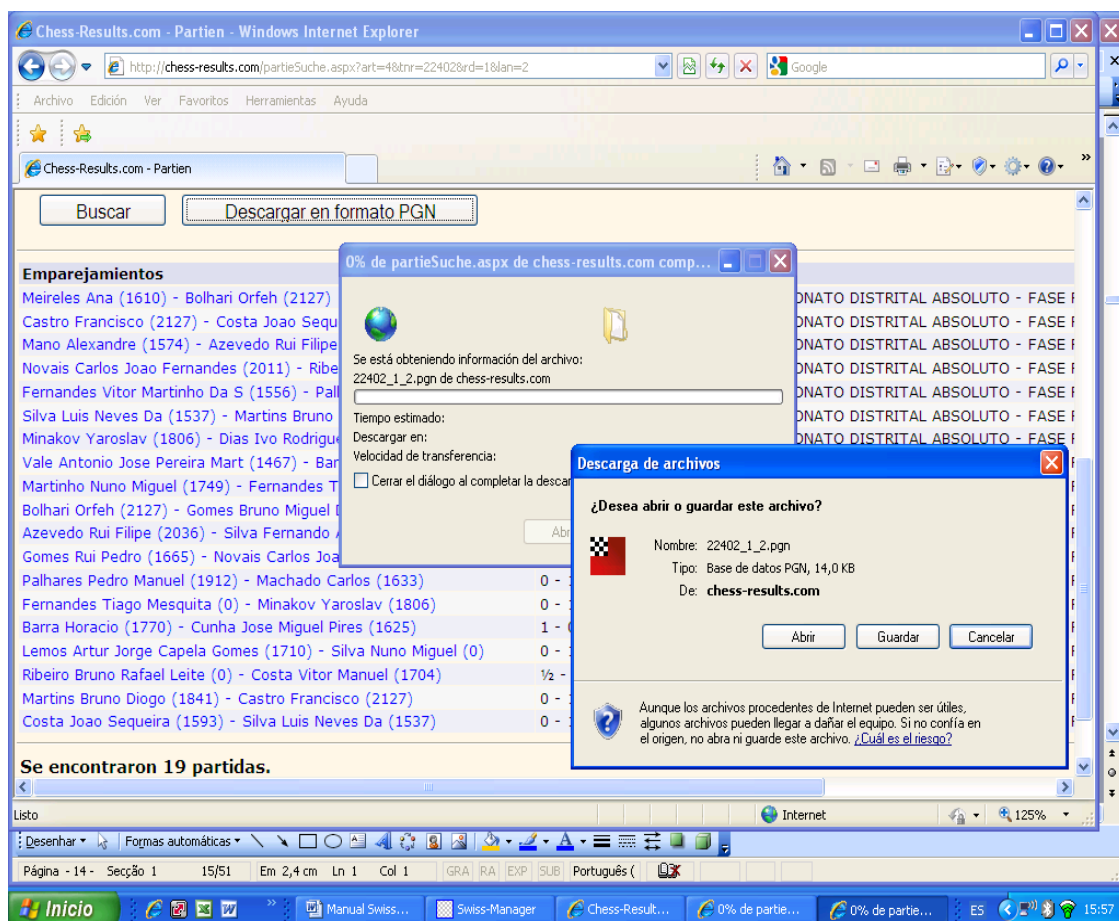
| Emparejamientos | Res. | DBkey | Rd. | Torneo |
|---|-------|-------|-----|---|
| Meireles Ana (1610) - Bolhari Orfeh (2127) | 0 - 1 | 22402 | 1 | AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL |
| Castro Francisco (2127) - Costa Joao Sequeira (1593) | ½ - ½ | 22402 | 1 | AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL |
| Mano Alexandre (1574) - Azevedo Rui Filipe (2036) | 0 - 1 | 22402 | 1 | AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL |
| Novais Carlos Joao Fernandes (2011) - Ribeiro Ricardo Andre (1574) | 1 - 0 | 22402 | 1 | AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL |
| Fernandes Vitor Martinho Da S (1556) - Palhares Pedro Manuel (1912) | 0 - 1 | 22402 | 1 | AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL |
| Silva Luis Neves Da (1537) - Martins Bruno Diogo (1841) | ½ - ½ | 22402 | 1 | AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL |
| Minakov Yaroslav (1806) - Dias Ivo Rodrigues (1528) | 1 - 0 | 22402 | 1 | AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL |
| Vale Antonio Jose Pereira Mart (1467) - Barra Horacio (1770) | 0 - 1 | 22402 | 1 | AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL |
| Martinho Nuno Miguel (1749) - Fernandes Tiago Mesquita (0) | 0 - 1 | 22402 | 1 | AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL |
| Bolhari Orfeh (2127) - Gomes Bruno Miguel De Sousa (1696) | ½ - ½ | 22402 | 2 | AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL |
| Azevedo Rui Filipe (2036) - Silva Fernando Alberto Freitas (1694) | ½ - ½ | 22402 | 2 | AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL |
| Gomes Rui Pedro (1665) - Novais Carlos Joao Fernandes (2011) | 0 - 1 | 22402 | 2 | AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL |
| Palhares Pedro Manuel (1912) - Machado Carlos (1633) | 0 - 1 | 22402 | 2 | AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL |
| Fernandes Tiago Mesquita (0) - Minakov Yaroslav (1806) | 0 - 1 | 22402 | 2 | AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL |
| Barra Horacio (1770) - Cunha Jose Miguel Pires (1625) | 1 - 0 | 22402 | 2 | AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL |
| Lemos Artur Jorge Capela Gomes (1710) - Silva Nuno Miguel (0) | 0 - 1 | 22402 | 2 | AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL |
| Ribeiro Bruno Rafael Leite (0) - Costa Vitor Manuel (1704) | ½ - ½ | 22402 | 2 | AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL |
| Martins Bruno Diogo (1841) - Castro Francisco (2127) | 0 - 1 | 22402 | 2 | AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL |
| Costa Joao Sequeira (1593) - Silva Luis Neves Da (1537) | 0 - 1 | 22402 | 2 | AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL |

Se encontraron 19 partidas.

[Vista de todos los torneos \(ordenados cronológicamente según la fecha final\)](#)

Servidor de Resultados de Torneos de Ajedrez © 2006-2009 Dipl. Ing. Heinz Herzog, masthead, Chess-Results CMS-Version 04.

Internet 125%



Etiquetas/"Labels" – permite fazer etiquetas dos jogadores o que poderá ser útil para a organização do torneio.

- **Prémios Monetários/"Money prizes"** – (Ver pág. nº 59)

Os prémios monetários podem ser introduzidos no início do torneio por ordem de classificação e ficarão guardados no ficheiro do torneio. Na classificação final, um jogador apesar de obter um posto com prémio, poderá ser excluído inserindo **-1**.

Para o cálculo dos prémios existem 3 sistemas, a saber:

A) - **"Hort- system"** – Sistema especial de repartir os prémios;

B) - **"Split"** – Divisão equitativa dos prémios;

C) - **"Not Split"** - Sem Divisão dos prémios.

- **Internet:** Possibilita o acesso às Páginas oficiais do **"Swiss-Manager Homepage"** e do **"Chess-results.com"**; permite restringir ou não o "Upload" dos dados do torneio para a base principal do Chess-results; permite personalizar as listas no Chess-Results e ainda actualizar a lista rating FIDE;

- **ÍCONS:** Estão colocados numa barra, por baixo dos Menús, e têm a mesma função dos comandos já estudados permitindo a introdução rápida dos dados. Os ícons do lado esquerdo permitem introduzir/alterar os dados mas os ícons do lado direito, com o mesmo aspecto gráfico, apenas permitem visualizar a informação.

| Ícons | Atalhos - Teclas de acesso rápido | |
|---|-----------------------------------|---|
|  | <F3> | Turniere (carregar torneio) |
| ELO | <F4> | Rating (lista informativa Elo) |
| 1,2,3... | <F5> | Lista de classificação (Interim/Final) |
| A<=>B | <F6> | Efectuar o empareiramento |
| (1:0) | <F7> | Introduzir/Alterar resultados |
| | <F8> | Board List (performance por tabuleiros) |
| (1:0) | <F9> | Mostrar lista de resultados |
| A<=>B | <F10> | Mostrar o empareiramento |
| Info | <F11> | Informação s/ jogadores |
| | <Esc> | Fechar os menús |

Conhecida a funcionalidade dos comandos, vamos criar/carregar diferentes tipos de torneios. Começemos pelo Sistema Suíço Individual:

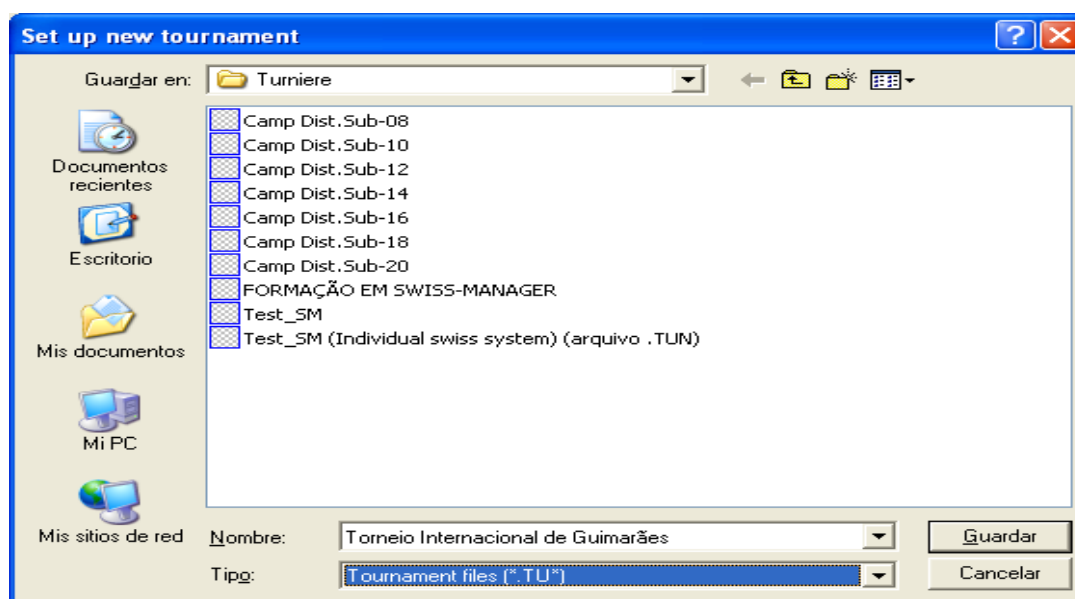
1. Sistema Suíço individual (.TUNX)

Clicando em “**new tournament**” ou no ícon “**set-up new tournament**” vamos dar os seguintes passos:

1.01 - Escolher o tipo de torneio:

Existem 5 opções, como já vimos. Neste caso, vamos escolher o sistema suíço individual.

A pasta “**Turniere**” abre-se automaticamente pedindo o nome do ficheiro e o tipo de arquivo. Usualmente atribui-se ao novo ficheiro o nome do torneio que se pretende criar e selecciona-se o tipo de ficheiro com a extensão adequada (**.TUNx**), neste caso.



Também se pode criar o novo ficheiro seleccionando um modelo já existente na caixa de diálogo. Neste caso, é o modelo “**Test_SM**” (**.Tunx**); Surge uma mensagem dizendo: “torneio já existe. Deseja substituí-lo?” – respondemos “sim”; abrindo-se uma Caixa de Configuração do torneio (Ver pág. nº 7).

Existe a possibilidade de se copiarem os dados de um torneio já existente pressionando o botão “**Copy Tournament data**”, que aparece do lado esquerdo ao fundo da caixa, recopiam-se todos os parâmetros da Caixa de Configuração. Isto facilita, por exemplo, o carregamento de torneios de jovens de diferentes escalões em que são coincidentes diversos dados como por ex. as datas, o nº de rondas, o director do torneio, a entidade organizadora, o local dos jogos, os critérios de desempate, etc., sem que haja necessidade de introduzir manualmente todos esses dados. Para este efeito basta alterar a designação do torneio na 1ª linha da caixa de configuração.

Nota: na definição dos escalões etários apenas serão aceites os prefixos “**U**” (Under) ou “**S**” (Superior) e a sua introdução deve ser feita por ordem ascendente, separados por uma vírgula, sem espaços. Se houver necessidade de alterar os grupos etários ou as abreviaturas após terem sido introduzidos, o « **Type** » pode ser modificado com a opção « introdução de jogadores » corrigindo-se na respectiva grelha.

Importante: Para gerar listas classificativas por grupos etários é necessário entrar no menu “**Lists**” e activar a célula “**appropriate to field type**” para que o programa assigne cada jogador ao grupo de idade que lhe corresponde segundo a data de nascimento.

Também devemos introduzir as datas de início e final da competição, imprescindíveis, por ex. para gerar, posteriormente, ronda a ronda, os arquivos (.pgn)

1.02 - Preenchimento dos campos:

O preenchimento da maioria dos campos é intuitivo. Na criação de um torneio em sistema suíço é necessário indicar o nº de rondas, enquanto nos torneios em poule (round-robin) não é necessário especificar este parâmetro, já que é o próprio programa que calcula em função do nº de jogadores. A função “**Replay**” (nº de voltas) não se usa no sistema suíço mas pode ser utilizado no sistema de poule (round-robin) a mais de uma volta.

A ordenação dos jogadores faz-se através do comando (**Sorting/Display**) escolhendo uma das 3 opções oferecidas. Optando-se pelo Elo Internacional, quando os jogadores têm o mesmo rating FIDE, o programa dará prioridade ao que tenha melhor título e em caso de igualdade o que tiver melhor Elo nacional (apenas como 3ª opção).

1.03 - Definição dos Desempates “Tie-breaks”:

Aparecem vários critérios de desempate já pré-definidos consoante o tipo de torneio. Aconselha-se escolher a opção “**Specials**” o que permitirá seleccionar os critérios apropriados ao regulamento da prova.

Abre-se, agora, um quadro que mostra, na metade superior, todos os desempates possíveis, permitindo seleccionar até um máximo de 5 critérios que ficarão visíveis na parte inferior da caixa de diálogo. Esta definição de critérios de desempate é muito importante porque a classificação final será determinada pela sua ordem.

The screenshot shows the 'Tournament data dialog (Swiss System)' with the 'Tie-breaks' tab selected. The 'spec. Tie-breaks' section lists available criteria: 'points (game-points) [1]', 'Manually input in field rankcorr. in player-dialog [5]', 'Sonneborn-Berger-Tie-Break (with real points) [7]', 'Fide Tie-Break (fine) [9]', 'The results of the players in the same point group [11]', 'Sonneborn-Berger Tie-Break (with modified points, analogous to Buchholz Tie-Break) [19]', 'Sum of the ratings of the opponents (without one result) [23]', 'rating average of the opponents (variabel with parameter) [36]', 'Buchholz Tie-Breaks (variabel with parameter) [37]', 'Points (Game-points + Qualifying-points) [42]', 'Play-off Points [43]', and 'Matchpoints (variabel) [44]'. Below this, the 'Interim/final standing in accordance with this order' section lists: 'Fide Tie-Break [8]', 'Buchholz Tie-Breaks (variabel with parameter) (0.1.N.S.O.N) [37]', 'Sum of Buchholz-Tie-Breaks (all Results) [25]', 'The greater number of victories [12]', and 'Performance [21]'. At the bottom, there are buttons for 'Remove Tie-Break', 'Change Parameters', 'Line - 1', 'Line + 1', and 'delete all Tie-breaks'. A text field at the bottom shows 'name for Tie-break in final standing' with the value 'Tie-break by Buchholz'.

Nota: Actualmente, existem cerca de 50 **critérios de desempate** nos formulários dos torneios. Neste caso (**Suíço Individual**), normalmente aplicam-se os seguintes critérios: **[11- Confronto directo; [37-Buchholz (Variável); [8-Progressivo/Desempate Fide cumulativo; [12]- O maior nº de vitórias;[5]- Introdução manual no campo « Rank Cor »** (Ver Apêndice – págs. 63 a 67)

[**Linha-1**] aumenta a prioridade do desempate escolhido (troca com o desempate precedente na lista)

[**Linha+1**] diminui a prioridade do desempate seleccionado (troca com o desempate seguinte na lista)

[**Suprimir todos os desempates**] Elimina todos os critérios de desempate colocados na metade inferior da caixa de diálogo.

1.04 – Listagem de Prémios por Categorias e Escalões / “Lists” – “Category prizes”

Esta opção da caixa de configuração do torneio, possível apenas para o sistema suíço, **permite parametrizar as classificações por níveis de Elo, por diferentes categorias, por escalões etários e por performances.** (Ver pág. nº 59)

Nota: Para que a lista de “**Melhor jogadora feminina**” seja emitida é necessário definir o sexo (W) ou (F) com letra maiúscula. O programa assume os espaços em branco como sendo do sexo masculino.

A definição dos prémios monetários faz-se noutro Menú: “**Specials/ Money prizes**” como já foi dito anteriormente.

A pestana “**Board List**” é destinada aos torneios por equipas não se aplicando neste caso.

A pestana chamada “**Tournament N**” é utilizada pela Federação Austríaca para efeitos de rating pedindo a respectiva identificação do torneio. No nosso caso não se utiliza.

1.05 - Títulos-Fide:

Preenche-se apenas quando num determinado torneio estão reunidas condições para uma possível atribuição de normas de títulos Fide. Durante o desenrolar do torneio pode-se fazer o seguimento acedendo à janela respectiva.

The screenshot shows a software window titled "Tournament data dialog (Swiss System with team-Tie break)". It has several tabs: "General", "Tie-breaks", "Lists", "Board-List", "TournamentNo.", "Fide-Title", and "Other". The "Fide-Title" tab is selected. Inside this tab, there is a section "For Fide-Title-Info-List" with the following fields and options:

- "Rtg.min for Title-Norm": A text box containing "2300".
- "Chief or supervising arbiter": A text box containing "Ilda Miranda".
- "Federation official": A text box containing "Fernando Castro".
- "minimum games (rule 1.41)": A group box containing three radio buttons: "9" (selected), "8", and "7".
- "Federation of the Organizer": A text box containing "POR", followed by the text "rules 1.43 and 1.44".
- "At least two other federations (rule 1.43)": A group box containing two radio buttons: "Yes" (selected) and "No".
- A checkbox labeled "activate rule 1.21 only for the Olympiad (men and women) or Continental Championship (men and women) (apply only rules 1.42,1.46,1.47,1.48,1.49)".
- Two checkboxes: "Output only new titleholders" (checked) and "Do not consider winning games" (unchecked).
- Two buttons: "Output FIDE-Title-Norm List" and "Create Fide-Title Excel-File".
- A text box at the bottom with the label "Fide Title confirmation for one player" and a note above it: "Here it is not checked any more whether the player also fulfils the requirements for the title."

1.06 - Outros dados / "Other":

Tournament data dialog (Swiss System)

General | Tie-breaks | Lists | Board-List | TournamentNo. | Fide-Title | **Other**

HTML-Filename: \$ placeholder for round (e.g. TUR_\$.htm)

Database Key:

☒ Allow input of special results (0:0, ½:0, 0:½).
☒ Enter results for excluded players (0 as default)
☒ Players can always be paired manually
☐ With Team-Tie-Breaks
☐ Add points in the field PtsAdd in the player dialog for pairing and ranking

Sorting teams in start rank list according of rating average of
☐ best boards
☐ first boards

Sort of the pairing-lists
☒ automatically
☐ no automatically sort

tournamenttyp
 Please use only tournament type "other tournaments". The other tournament types are reserved for very specific tournaments (and persons) or Austrian tournaments and not documented in the manual.

☒ other tournaments
☐ Wiener Vereinsmeisterschaft
☐ Wiener Betriebsmeisterschaft
☐ Burgenländische Meisterschaft
☐ Kärntner Meisterschaft
☐ Olympiad
☐ Staatsliga
☐ KO-System (WM)
☐ European championship
☐ AUT-Single-Player Eingabe

rating-data output for several federations
☒ activate several federations

| all sorts of federations | rated federations |
|--------------------------|-------------------|
| AUT | ESP |
| SUI | GER |
| CZE | |

<==>

For every rated federation, the (unique) Player Ident-Number can separately entered.

Show ID numbers of this federation in all lists

ESP

OK

Esta caixa permite o preenchimento de diversos campos com muita utilidade para o registo do torneio, nomeadamente, definir o nome do ficheiro "**Html**". O espaço "**Database Key**" regista automaticamente o **nº do torneio** após se ter efectuado o "**upload to chess-results.com**". Permite ainda a introdução de resultados especiais e activar a célula para introdução de resultados dos jogadores excluídos/não empareceirados "**Excluded players**".

Atenção! Se se activar esta célula, ao introduzir os resultados de cada ronda, teremos de introduzir, também, os resultados dos jogadores não empareceirados. Se não for activada a célula assume, por defeito, (0) como resultado dos jogadores não empareceirados, excepto no caso do jogador "**Bye**". Isto é muito útil para torneios que se prolongam durante uma semana ou mais, em que os jogadores podem solicitar um número máximo de dispensas/suspensões vulgarmente designados "**Byes**" em que se atribui, por ex., meio ponto. Há, portanto, uma diferença entre o "Bye automático/forçado" atribuído pelo programa quando existe um número ímpar de jogadores e o "Bye por opção/Excluído player" quando o jogador pede para não ser empareceirado.

Permite ainda o empareceamento automático ou a introdução manual de empareceamentos "**Players can always be paired manually**". Utilizando esta última opção, que se aconselha, podemos fazer com que determinados jogadores (por exemplo, cegos) joguem todo o torneio numas mesas concretas sem necessidade de ter de mudá-las em cada ronda, ainda que se corra o risco de se poder infringir qualquer regra do sistema suíço.

No caso de participarem jogadores filiados por Federações estrangeiras, deve-se activar, no lado direito, a pestana "**activate several federations**" informação importante para a atribuição de normas e títulos "FIDE".

Para se validar todos os dados introduzidos é necessário clicar no botão <OK> fechando-se a caixa de diálogo.

Caso não tenha sido introduzido algum elemento fundamental, tal como por ex. o nº de rondas, o programa dispara um alerta.

A seguir abre-se a caixa "**Enter new players from rating-list**" mas para isso é necessário carregar/importar previamente as listas Elo da Fide e da FPX.

1.07 - Importação das listas Elo FIDE e FPX:

Um dos aspectos mais relevantes do programa é permitir a importação automática da lista Elo FIDE:

Como se faz a importação da lista FIDE?

Indo à barra de Menu: “**Specials - Options - Rating Lists - Import Rating List**”

Ver no diagrama que a seguir se apresenta aquilo que se deverá colocar, que é escolher em 1) **Fide** e em 3) digitar o mês e ano no formato: **Jan 2010**. O campo 2) é preenchido automaticamente. De seguida, clicar em “**Start Import**” iniciando-se a **importação da lista de Elo FIDE**. Depois, para introduzir os jogadores a partir da base de dados criada bastará ir a “**Input Players**”, clicando em “**Special selection**”.

Para importação das listas Elo de outros países é necessário que o formato das listas em Excel coincida com a formatação definida para o Swiss-manager sendo necessário alterar os campos do cabeçalho da lista no Excel, que estão na linha 1, para:

| ID_NO | Name | Sex | Fed | Clubnum | ClubNam | Birthday | Rtg_Nat | Fide_No | Rtg_Int | Title |
|-------|------|-----|-----|---------|---------|----------|---------|---------|---------|-------|
|-------|------|-----|-----|---------|---------|----------|---------|---------|---------|-------|

Para este fim, ver (pág. nº 61): **Criação de arquivos de rating nacionais**

1.08 - Introdução de jogadores:

Terminada a configuração do torneio na caixa principal faz-se “**OK**” abrindo-se automaticamente uma janela para “Introdução de jogadores”. Esta janela pode ser activada em qualquer momento fazendo clic no ícon (**SP**) que fica do lado esquerdo da barra de ícons. A metade inferior da janela mostra a lista dos jogadores que se vão introduzindo, enquanto a superior corresponde à base de dados que contém a rating-list e de onde se vão seleccionando os jogadores que introduzimos no torneio. A altura destas 2 grelhas pode ser modificada com o rato movendo a

linha separadora das 2 grelhas. Se um jogador não constar da rating-list terá de ser introduzido manualmente. Para isso, teclamos directamente os dados nos campos correspondentes da grelha inferior.

Para se efectuar a busca automática temos de seleccionar a lista (Fide ou Nacional) clicando na pestana “**rating list**” para seleccionar a lista que nos interessa. De seguida, introduzimos o nome ou o código na casa “**Name or code**” que fica no canto inferior direito do écran.

Quando tivermos seleccionado na lista superior o jogador que nos interessa bastará fazer duplo clic ou apenas <Enter> para que seja adicionado na lista inferior, que é a lista dos participantes no torneio. Por vezes, não se encontra à primeira tentativa o jogador que se pretende, por alguma razão, como seja o caso de pertencer a outra Federação. Necessitamos então de fazer uma busca mais fina. Nestes casos convém preencher os parâmetros do “**Int.rating**” (de 0 a 2999); a data de nascimento no **formato (yyyy/mm/dd** i.e. 1974/12/30) também é possível introduzir apenas o ano (**yyyy/00/00**, por ex: 1974/00/00); a Federação pela qual o jogador está filiado, no nosso caso é (POR) em letras maiúsculas. De seguida, escreve-se o nome (poderá ser precedido de * para uma busca mais completa) e iniciar a procura clicando no botão “**Start search**”. Com o cursor podemos-nos movimentar na lista Elo à procura do jogador desejado. A busca de um jogador também pode ser feita pelo **nº Identificação Fide** devendo ser precedido da letra **f/F**

The screenshot shows the Swiss-Manager software interface. The top window displays a list of players with columns: List, Name, Title, Rtg.na, Rtg.in, Birth, Sex, Fed, Type, status, ID no, Fide-no, CNo, Club, BNo, Games, Point, Rtg.ok, Gas. The bottom window shows search filters: Rating List (9/03/01 [200870] (Bytes in memory:10244421)), Sex (FIDE (Jan 2009) 2009/03/01 [200870] (Bytes in memory)), nat. rating from (0 to 2999), int. rating from (0 to 2999), Date of birth (1950/00/00 to 2003/00/00), Clubnumber from (to), federation (POR), Number random Players, and buttons for Accept All, Start search, Delete, spec.selection, manually input, Accept, and OK. At the bottom, it shows 8 players found in rating list and a search bar with Name or code: *vitorino.

Se se pretender corrigir qualquer erro de inscrição bastará seleccionar globalmente essa célula clicando com o rato até que a célula fique azul/activada. Ao introduzir-se a 1ª letra o texto antigo desaparece.

Nota: Clicando uma vez sobre o cabeçalho da coluna, ordena-se a lista por ordem ascendente, voltando a clicar uma 2ª vez ordena-se por ordem inversa.

1.09 - Datas (Ícon RD):

A caixa “**Dates dialog**” serve para ver, introduzir e corrigir a agenda (datas e horários) das rondas. A indicação das datas é indispensável para os torneios a contar para rating.

Para as datas é suficiente indicar apenas o dia e o mês. O ano é automaticamente completado recebendo o ano corrente.

Nota: Se a hora do início dos jogos for sempre a mesma, basta indicar para a 1ª ronda. As outras serão geradas automaticamente após o « OK ».

1.10 - O Emparceiramento “Pairings” <F6> [Ícon: (A ⇌ B)]

Após a introdução de todos os jogadores e antes de se proceder ao emparceiramento da primeira ronda, recomenda-se fazer uma confirmação dos dados introduzidos para que se possa corrigir qualquer erro. Para isso é conveniente visualizar duas listas dos jogadores: uma por ordem alfabética para controlar se não existe dupla introdução e outra ordenada por Elo para confirmar se todos os jogadores têm Elo.

Só depois se inicia o processo de emparceiramento indo a “**Pairings menu**” ou fazendo <F6>.

No acto de se efectuar o emparceiramento da ronda nº 1 existe a possibilidade de se utilizar o **Sistema acelerado**, que se utiliza quando existe um elevado nº de participantes.

Nota: havendo erros na introdução de dados há a possibilidade de serem corrigidos. Se os erros forem relacionados com os dados do torneio entra-se no comando “**Input/Tournament...**”. Caso os erros sejam relativos aos dados dos jogadores, entra-se no comando “**Input/Players...**”.

Importante: Se um jogador, que tenha sido emparceirado para uma ronda, venha a ser suprimido, o seu adversário é considerado como (Excluded player/Não emparceirado), não lhe sendo atribuída qualquer cor para essa ronda. Jogadores já emparceirados anteriormente mas que, por qualquer razão, não tenham jogado, podem ser novamente emparceirados.

Se se souber, antecipadamente, que um jogador não pode jogar uma ou várias rondas ou que seja excluído pelo árbitro, não será emparceirado nessas rondas. O jogador não emparceirado recebe 0 pontos e não lhe é atribuído qualquer cor. Deste modo, evitam-se os resultados ganhos por falta de comparência. O jogador pode depois ser reinserido/reactivado.

Depois de terem sido introduzidos e verificados todos os dados dos jogadores, pode-se proceder ao emparceiramento da 1ª ronda recorrendo ao menú “**Pairings**” ou fazendo <F6>.

Antes de se iniciar o emparceiramento, pode ser necessário, por razões administrativas, introduzir um jogador manualmente, atribuir um “Bye” ou não emparceirar um jogador na 1ª ronda. Para isso recorre-se a um dos comandos: “**Set Player**”; “**Set Bye**”; “**Exclude Player**”. Neste último caso, considera-se (não emparceirado/ 0 pontos (por defeito) / sem cor).

1.11 - Introdução de jogadores após a 1ª ronda (Sistema Suíço):

Isto só é possível no sistema suíço. Pode acontecer ser necessário introduzir jogadores após o emparceiramento da primeira ronda. Normalmente acontece em torneios de um dia quando, depois de efectuado o emparceiramento para a 1ª ronda nos informam que faltam jogadores na lista.

A introdução faz-se de forma normal, clicando no ícon “**SP**” ou no comando “**Input/Input players**”. Pode-se, depois, completar os dados do jogador.

Também se pode **excluir/suspender** um jogador após o emparceiramento. Neste caso, o seu adversário fica definido como não emparceirado (dispensado) e sem cor atribuída. O programa também permite **reinserir/reactivar** um jogador que tenha ficado excluído/inactivo. É através do menú “**Pairings**” que se suspendem e se reactivam os jogadores.

Nota: Se um jogador for introduzido após o empareiramento da primeira ronda, não fica automaticamente ordenado segundo o seu potencial Elo. Recomenda-se (providenciando que ainda não haja nenhum registo/gavação dos nºs do “Starting rank”) fazer nova ordenação dos jogadores através do comando **<Input/Resort Starting rank list>**.

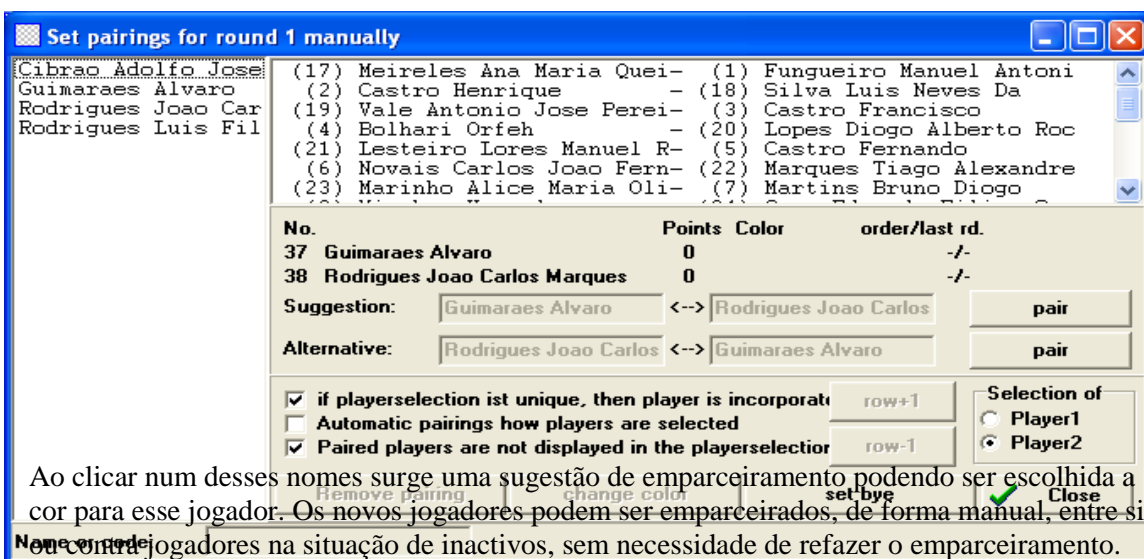
Importante: os conceitos de “**exclude player**” e “**remove player**” são diferentes. Utilizando o comando (**exclude player = withdraw**) o jogador fica suspenso / não empareirado, sem ser eliminado podendo depois ser reactivado/reinserido. Usando o comando (**remove player = delete**) o jogador é (eliminado/apagado) do ficheiro. Para ser reintroduzido terá de ser tratado como um novo jogador.

Após a introdução tardia de jogadores o empareiramento pode ser realizado de duas maneiras:

- **Manualmente** - Pós empareiramento (de preferência), através da opção “**Pairings / Set New Player**”, como se exemplifica mais abaixo.

Nota: neste caso, é necessário que na caixa do torneio, Ícon [TUR], na pestana [Other] esteja activado o comando: “**Players can always be paired manually**”

Recomenda-se o Empareiramento Manual quando acontecer que um ou mais jogadores desejem participar no torneio depois da 1ª sessão já estar a decorrer não sendo conveniente interromper os jogos. Também pode acontecer que, em caso de número ímpar, o jogador “Bye” já tenha abandonado a sala de jogos ou que não haja tempo suficiente para se jogar. No caso de só entrar um novo jogador e o número de jogadores, anterior à sua entrada, ser ímpar é recomendado empareirar o novo jogador com o “Bye”. Em caso contrário, é possível atribuir o “Bye” ao novo jogador, ou não fazer nada porque o programa atribuirá automaticamente. Neste último caso, o novo jogador começa a jogar na 2ª ronda com 0 pontos (na 1ª ronda é considerado como não tendo sido empareirado, ficando sem pontos e sem cor atribuída). **Sempre que se faça uma introdução tardia de jogadores estes são considerados como “Excluded players/Não Empareirados” em relação às rondas anteriores que não jogaram.** Nestes casos, se tivermos activado a célula “**Enter results for excluded players**” é obrigatório introduzir os resultados das rondas anteriores (não jogadas) sem o que o programa não permite efectuar novos empareiramentos dando um alerta de “Missing results” (resultados em falta). Existe a possibilidade de se consultar “**Info / Tournament Status**” para ver as rondas com resultados em falta. **O Empareiramento Manual dos novos jogadores faz-se através do Menú (Pairings/Set New Player...)** abrindo-se uma caixa de diálogo que apresenta do lado esquerdo os jogadores novos que não foram empareirados e os que estão na condição de “Byes” e de “Exclude Players” (não empareirados).



Set pairings for round 1 manually

| No. | Points | Color | order/last rd. |
|-----|--------|-------|----------------|
| 37 | 0 | | -/- |
| 38 | 0 | | -/- |

Suggestion: <--> pair

Alternative: <--> pair

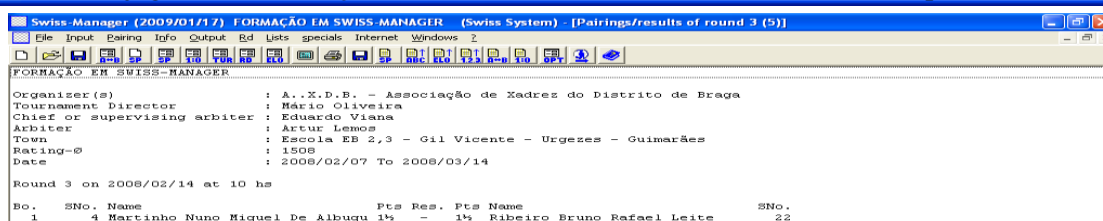
☒ if players selection is unique, then player is incorporated
☐ Automatic pairings how players are selected
☒ Paired players are not displayed in the players selection

row+1 row-1

Selection of
☐ Player1
☒ Player2

Remove pairing change color set bye Close

Ao clicar num desses nomes surge uma sugestão de empareiramento podendo ser escolhida a cor para esse jogador. Os novos jogadores podem ser empareirados, de forma manual, entre si. Não empareirados jogadores na situação de inactivos, sem necessidade de refazer o empareiramento.



Swiss Manager (2009/01/17) FORMAÇÃO EM SWISS-MANAGER (Swiss System) [Pairings/results of round 3 (5)]

File Input Pairing Info Output Ed Lists specials Internet Windows 2

FORMAÇÃO EM SWISS-MANAGER

Organizer(s) : A..X.D.B. - Associação de Xadrez do Distrito de Braga
Tournament Director : Mario Oliveira
Chief or supervising arbiter : Eduardo Viana
Arbiter : Artur Lemos
Town : Escola EB 2,3 - Gil Vicente - Urgeszes - Guimarães
Rating-0 : 1508
Date : 2008/02/07 To 2008/03/14

Round 3 on 2008/02/14 at 10 hs

| Bo. | SNo. | Name | Pts | Res. | Pts | Name | SNo. |
|-----|------|-------------------------------------|-----|------|-----|----------------------------|------|
| 1 | 4 | Martinho Nuno Miguel De Albuquerque | 1½ | - | 1½ | Ribeiro Bruno Rafael Leite | 22 |

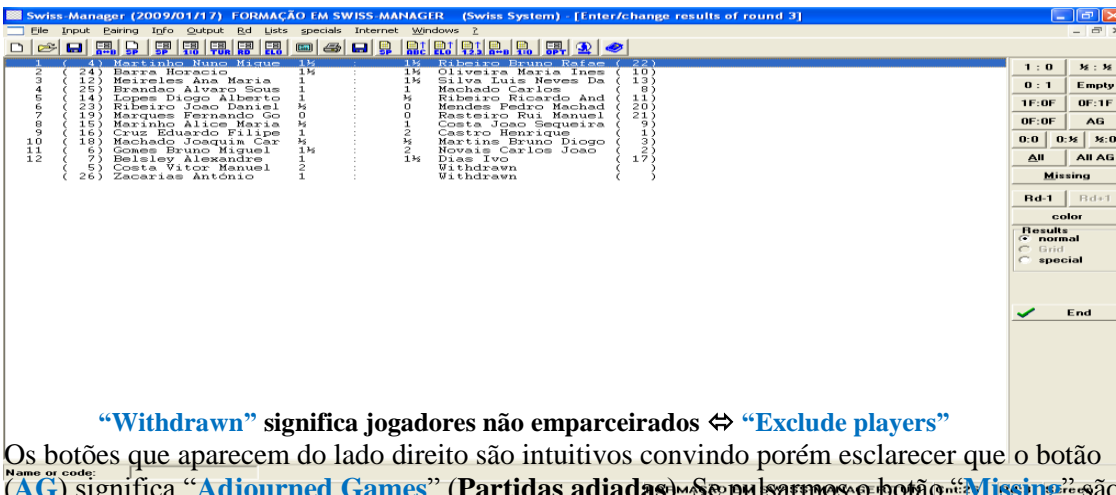
Após o empareiramento manual pode ver-se na lista de empareiramento um asterisco (*) que significa que os jogadores foram empareirados manualmente.

Novo Empareiramento Automático (alternativo)

Se se pretender recomeçar o empareiramento automaticamente, torna-se necessário **recuar o contador das rondas (Rd)**. Por ex., se houver necessidade de fazer novo empareiramento para a 1ª ronda, deve-se seleccionar a ronda zero. Isto só é razoável se, p.ex., tiver entrado um novo jogador e a 1ª ronda ainda não tiver começado. Também se pode apagar/eliminar a ronda através da opção “Specials/Delete Rounds” mas **cuidado!** Lembra-se o que se disse na página 19: O botão **“Delete rounds”** apaga todos os empareiramentos e resultados a partir da ronda seleccionada + 1. Contudo, é preciso ter muita atenção porque apaga também os registos dos “Exclude players”, reactivando-os para as rondas seguintes podendo dar-se o caso de voltar a empareirar jogadores que já tenham sido eliminados ou que tenham pedido “Bye”. Portanto, não é recomendável utilizar a opção “Delete Rounds” nos torneios que decorram durante vários dias ou semanas a menos que a organização tenha o registo de todos os pedidos de “Byes” ou dos “Exclude Player” pois terá de necessariamente de os reintroduzir manualmente no programa. No caso de inadvertidamente fazer “Delete Rounds” tem a possibilidade de através do comando <SP> Examine/Change players data (Add pts) reintroduzir manualmente os resultados.

1.12 - Introdução de resultados “Input/Results” <F7> [Icon: (1:0)]

Escolhendo o menu **“Input/Results”**, o Ícon **(1:0)** ou simplesmente fazendo <F7> aparece um quadro pedindo a introdução dos resultados:



The screenshot shows the Swiss Manager software interface. The main window displays a list of players and their scores. The results input window is open, showing a table with columns for player names and scores. The table is divided into two sections: "Input/Results" and "AG" (Adjudged Games). The "Input/Results" section shows a list of players and their scores, with a "Withdrawn" status for some players. The "AG" section shows a list of players and their scores, with a "Missing" status for some players. The results input window also includes buttons for "End", "AG", and "Missing".

“Withdrawn” significa jogadores não empareirados ⇔ **“Exclude players”**

Os botões que aparecem do lado direito são intuitivos convindo porém esclarecer que o botão **(AG)** significa **“Adjudged Games”** (Partidas adiadas). Se pulsarmos o botão **“Missing”** são

apresentadas as partidas cujos **resultados ainda não foram introduzidos**. Se se fechar a Caixa de diálogo, ao voltar a entrar abre-se o quadro de resultados mas agora só mostra as partidas que ainda não têm o resultado. De facto, num Torneio com várias dezenas de jogadores facilita a tarefa de preencher os resultados que ainda estão em aberto, evitando possíveis erros. Se houver **introdução errada de resultados** é possível rectificar bastando escrever no campo “**Name or Code/Nome ou Código**” que se encontra no canto inferior esquerdo da caixa de diálogo o nº ou o nome de um dos jogadores (brancas ou negras, não importa) para aparecer o empareiramento que se deseja corrigir. Pode-se, a qualquer momento, alterar os resultados de uma ronda anterior. O botão “**Color**” serve para **corrigir/mudar** as **cores** de uma partida o que se torna numa função muito útil quando os jogadores se confundem ao sentarem-se no tabuleiro e jogam a partida com **cores trocadas**.

Ao introduzir os resultados é necessário atribuir os pontos dos jogadores não empareirados, caso se tenha optado por activar a pestana “**Enter result for excluded player**”. Não activando esta pestana o programa atribui automaticamente 0 pontos aos jogadores não empareirados, excepto no caso do “Bye” que resulta de ser um jogador ímpar. Neste caso é conveniente ter muito claro que tipo de jogador é cada qual.

Teclas para introdução rápida de resultados :

| | |
|-------|--|
| (Esc) | para sair da caixa de diálogo |
| 0 | Suprimir/apagar o resultado |
| 1 | (1 : 0) |
| 2 | Empate |
| 3 | (0 : 1) |
| 4 | (1F : 0F) |
| 5 | (0F : 1F) |
| 6 | (0F : 0F) |
| 7 | Partida adiada/suspensa – para o sistema suíço |
| Alt Q | Posicionar o cursor no campo “Nome ou código” |
| Alt A | Mostra todos os empareiramentos (All) |
| Alt M | Mostra os empareiramentos sem resultados (Missing) |

Importante: Nos torneios em sistema suíço, é indispensável que todos os resultados sejam introduzidos para se poder empareirar a ronda seguinte. É importante não esquecer de atribuir, para todas as rondas, o(s) resultado(s) ao(s) jogador(es) que se encontram em situação de excluídos/inactivos. Isto acontece nos casos dos jogadores introduzidos tardiamente em que o programa os considera como “Exclude players” nas rondas em que não participaram. Só aos jogadores em situação de “**Bye Forçado/Ímpar**” é que o programa atribui automaticamente o resultado.

Sugestão: Particularmente nos torneios Blitz/Rápidas, onde os resultados vêm em catadupa, uns atrás dos outros, é importante reportar imediatamente os resultados bastando, regra geral, introduzir um ou dois caracteres do nome para se encontrar o empareiramento desejado.

Nota: Os resultados de todas as rondas empareiradas podem ser alteradas a qualquer momento, bastando entrar em <RD> para escolher a Ronda e corrigir o resultado.

1.13 - Como administrar diversos torneios simultaneamente?

Tendo-se aberto/iniciado diversos torneios através da opção “**Start new program**“, que estejam a correr em paralelo, para se passar fácil e rapidamente de um a outro, utiliza-se o comando <ALT> + <TAB>

Importante: Após cada ronda, deve-se **salvar/gravar** os dados do torneio para o disco duro e fazer uma cópia para uma “disquette” ou para uma “pen-drive”. É preciso precaver qualquer imponderável o que obrigaria a introduzir todos os dados de novo. Depois de gravados, os ficheiros podem ser transmitidos por e-mail com a respectiva extensão (.TUNx; .TUMx; .TURx

ou .TUTx). Para isso, abre-se a pasta “**Turniere**”, posiciona-se sobre o ficheiro do torneio em causa e com o botão direito do rato enviar por e-mail. Ao serem recebidos podem ser copiados e colados na pasta “**Turniere**” do Swiss-manager.

1.14 – Como publicar os torneios no Chess-Results?

Basicamente todas as listas podem ser gravadas nos formatos HTML, Texto, ou Excel. Contudo, os torneios devem ser publicados, um a um, através do Menú “**Internet / Automatic upload to Chess-results.com**” e colocar um link na própria página do torneio para “**Chess-results.com**”, ou de uma forma mais elegante, embutir o torneio na própria “homepage” com a ajuda de um “**IFRAME**”. Quando se publicam vários torneios, podem-se juntar para, através de um único link, se ter a possibilidade de ver todos os outros. Assim, depois de publicados, é indicado uma chave “**database key**”. Só é preciso ir, no Swiss-manager, ao Menú “**Internet / Customize lists at Chess-results.com**” e para cada torneio indicar como nos quadros que se anexam:

O 1º quadro refere-se ao Camp. Nac. de Jovens do escalão Sub-08 e vai servir-nos de base para juntar no mesmo link os outros torneios.

Vejamos: A “**Database Key**” é **65131** e o “**Group ID**” também será **65131**. A ordenação desta caixa dentro do grupo que se pretende criar será **1**. Deve-se activar os botões “**Links/all groups**”.

Agora passamos ao ficheiro do swiss-manager do escalão Sub-10 e fazemos a mesma coisa: “**Internet/Customize lists at...**” abrindo-se o 2º quadro que se segue:

Se repararmos agora a “**Database key**” do escalão Sub-10 é **65132** mas o “**Group ID**” deverá ser a referência anterior **65131** e a ordenação “**Sorting within Group ID**” é agora **2**. E assim sucessivamente para todos os escalões indicando sempre o mesmo “**Group ID**” para todos os torneios e clicando no botão “**Save**” para gravar.

Importante: Apenas o criador do torneio no SwissManager tem permissão para efectuar esta acção. No caso de não indicar a ordem dentro do “Group ID” o programa ordena de acordo com as “Databasekey”. Posteriormente, para saber a direcção em que foi publicado o torneio, utilizaremos a opção “**Internet / Show Tournament at Chess-Results.com**” o que fará com que se nos abra o navegador de Internet com a direcção da página web em que se publicaram todos os dados do torneio.

The screenshot shows the Chess-Results.com website interface. The browser window title is 'http://chess-results.com/Tnr20392.aspx?lan=1'. The website header includes the logo 'Chess-Results.com' and navigation links like 'Home', 'Tournament-Database', 'AUT championship', 'FAQ', 'Swiss-Manager', 'ECU', 'FIDE'. The main content area displays tournament details for 'Campeonato Nacional de Jovens - Portimão 09 Sub-08 - Época 2008/2009'. The details include Organizer(s) FP Xadrez / AXD Faro, Tournament director Fernando Gouveia, Chief-Arbitrer Vitorino Ferreira, Arbitrer Eduardo Viana e António Peixoto, Site Escola Secundária Poeta António Aleixo, Portimão, Date 2009/03/29 to 2009/04/02, Rating-Ø 1070, and Pairing program Swiss-Manager from Heinz Herzog, Swiss-Manager tournamentfile. A sidebar on the left contains links for 'Tournamentselection', 'Links', 'Parametersselection', 'Overview for team', 'Lists', 'Board Pairings', 'Ranking list after', 'Excel and Print', and 'Starting rank list'. The 'Starting rank list' section shows a table with columns: No., Name, ID, FideID, FED, RtgI, RtgN, sex, Typ, Club/City. The table lists three players: 1. Martins Tomas Pires Tavares (ID 31119, FideID 1920197, BGC, 0 1350, U08, Clube Amador Mirandela), 2. Rodrigues Luis Filipe Morais F (ID 30745, FideID 1924311, BRA, 0 1202, U08, Amiguinhos MA Sampaio), and 3. Candeias Ivan Edgar Da Cruz (ID 30558, FideID 1923293, FAR, 0 1175, U08, NX Faro). A Firefox dialog box is open in the foreground, asking to open the file 'cnjovens20082009_sub08_20392.TUN' which is a TUN file from http://chess-results.com. The dialog offers options to 'Open with' (Auslosungsprogramm für Schachturni...), 'Save File', or 'Do this automatically for files like this from now on'.

1.15 - Como personalizar as listas no Chess-Results?

Podem-se personalizar as listagens com bandeiras (flags) e diversos tipos de dados (escalão etário, sexo, critérios de desempate, Elo e performance) através da opção “**Internet /Customize lists at chess-results.com**” activando-se os diversos campos conforme se pode ver no quadro abaixo.

The screenshot shows the 'Turnierparameter verwalten' (Tournament Parameters) page on Chess-Results.com. The page title is 'Chess-Results.com - Turnierparameter verwalten - Windows Internet Explorer'. The browser window title is 'http://chess-results.com/Stammdaten.aspx?tabkey=26&art=1&key1=44827&lan=1&user=IQVZKL'. The page content includes a header with 'Sites Sugeridos' (Amazon, eBay, Jogos WildTangent) and a main section titled 'This dialog allows the organizer to customize the lists.' Below this, there is a form with the following fields: 'AXDB- Distrital Absoluto - Preliminar de Urgeses', 'Databasekey' (44827), 'Search' button, and 'Official Homepage' (www.axdb.pt). The page also features a logo for 'Corteco CIRQUE DU SOLEIL'.

International Chess-Results Server Chess-results.c...

Classificação após a ronda 3

| Rk. | Nome | Tipo | sexo | Gr | FED | Elo | EloI | EloN | Clube/Cidade | Pts. | Des 1 | Des 2 | Des 3 | Rp | n | w | we | w-we | K | rtg+/- |
|-----|-------------------------------|------|------|----|-----|------|------|------|--------------------------|------|-------|-------|-------|------|---|-----|------|------|---|--------|
| 1 | Meireles Ana Maria Queiroz | U18 | W | | POR | 1696 | 1696 | 1678 | CAR | 3.0 | 0.0 | 3.5 | 5.0 | 2203 | 1 | 1 | 0.68 | 0.32 | 0 | 0.0 |
| 2 | Lemos Artur Jorge Capela Gome | | | | POR | 1659 | 1659 | 1671 | GDR Os Amigos de Urgeses | 2.5 | 0.0 | 4.5 | 6.0 | 1619 | 1 | 0.5 | 0.68 | 0.18 | 0 | 0.0 |
| | Ribeiro Bruno Rafael Leite | U14 | | | POR | 1526 | 1526 | 1547 | GDR Os Amigos de Urgeses | 2.5 | 0.0 | 4.5 | 6.0 | 1649 | 1 | 0.5 | 0.32 | 0.18 | 0 | 0.0 |
| 4 | Costa Vitor Manuel | | | | POR | 1691 | 1691 | 1695 | Gdr Amigos Urgeses | 2.5 | 0.0 | 4.5 | 5.5 | 1720 | 1 | 0.5 | 0.67 | 0.17 | 0 | 0.0 |
| | Mano Alexandre Sergio | | | | POR | 1565 | 1565 | 1568 | Gdr Amigos Urgeses | 2.5 | 0.0 | 4.5 | 5.5 | 1687 | 1 | 0.5 | 0.33 | 0.17 | 0 | 0.0 |
| 6 | Valimamade Munir | | | | POR | 1891 | 0 | 1891 | Apaxes En Passat | 2.5 | 0.0 | 3.0 | 3.0 | 1670 | 1 | 0.5 | | | | |
| 7 | Costa Joao Carlos Sequeira Da | U18 | | | POR | 1559 | 1559 | 1554 | Gdr Amigos Urgeses | 2.0 | 0.0 | 4.5 | 5.5 | 1503 | 1 | 0 | 0.32 | 0.32 | 0 | 0.0 |
| 8 | Viana Eduardo E Guerreiro | S60 | | | POR | 1670 | 1670 | 1679 | GDR Os Amigos de Urgeses | 2.0 | 0.0 | 4.0 | 5.0 | 1670 | 0 | 0 | 0.00 | 0.00 | 0 | 0.0 |
| 9 | Costa Fernando Manuel Soares | | | | POR | 1391 | 0 | 1391 | Clube Xadrez Gil Vicente | 2.0 | 0.0 | 3.5 | 4.5 | 765 | 1 | 0 | | | | |
| | Rodrigues Luis Filipe Moraes | U10 | | | POR | 1353 | 0 | 1353 | Gdr Amigos Urgeses | 2.0 | 0.0 | 3.5 | 4.5 | 859 | 1 | 0 | | | | |
| 11 | Oliveira Nuno Miguel Da Silva | U16 | | | POR | 1296 | 0 | 1296 | CX Gil Vicente | 2.0 | 0.0 | 3.5 | 4.0 | 759 | 1 | 0 | | | | |
| 12 | Ribeiro Francisco R Castro | U12 | | | POR | 1287 | 0 | 1287 | GDR Os Amigos de Urgeses | 2.0 | 0.0 | 3.5 | 4.0 | 891 | 1 | 0 | | | | |
| 13 | Vila Real Vitor D Monteiro | U14 | | | POR | 1346 | 0 | 1346 | Gdr Amigos Urgeses | 2.0 | 0.0 | 3.0 | 3.5 | 726 | 1 | 0 | | | | |

Internet | Modo Protegido: Activado

1.16 - Como ver a performance de um jogador num torneio e a sua variação Elo?

A página do torneio que está publicada no chess-results tem listagens com os nomes dos jogadores. Fazendo duplo clique sobre um determinado jogador abre-se um quadro idêntico ao que a seguir se apresenta onde constam informações detalhadas, nomeadamente: Nome, Título, Ranking inicial, Elo, Perfomance, Variação do Elo Fide, Pontos, Classificação, Federação a que o jogador pertence, Clube, Código nacional, Código Fide, seguido de um quadro com as rondas disputadas, os nomes e os clubes dos adversários, os resultados, as cores com que jogou, as variações do elo, etc.

International Chess Results Server Chess-results.com - Base de datos de torneos - Windows Internet Explorer

http://chess-results.com/tmr23396.aspx?art=98&lan=28&fed=POR&turdet=YES&flag=30&m=-1&w...

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

Información del jugadores

Nombre Brandão Álvaro

Ranking inicial 40

Elo nacional 1794

Elo internacional 1794

Performance 1883

FIDE elo +/- 20,7

Puntos 5,5

Puesto 19

Federación POR

Club/Ciudad G Xadrez do Porto

Código nacional 4946

Código FIDE 1905350

| Rd. | No.Ini. | O Nombre | FIDE | EloN | FED | Club/Ciudad | Pts. | Res. | we | w-we | K | elo +/- |
|-----|---------|----------|------|------|-----|-------------|------|------|----|------|---|---------|
|-----|---------|----------|------|------|-----|-------------|------|------|----|------|---|---------|

2. Sistema Suíço individual com desempate por equipas (.TUNX)

Trata-se de um torneio suíço individual em que os jogadores jogam entre si, incluindo os do mesmo clube, havendo também a possibilidade de se obter uma classificação por equipas. Caso se pretenda impedir que os jogadores do mesmo clube joguem entre si, será necessário activar o comando “**Protect round**” no acto de se efectuar o Emparceiramento. Esta opção pode ser activada/desactivada em cada ronda e só deve ser usada com participantes suficientes dado que o emparceiramento será fortemente afectado.

O processo de criação deste torneio é muito semelhante ao “Individual Swiss System” que acabamos de analisar, os passos são idênticos e o preenchimento dos campos é intuitivo. Importa, contudo, na janela “**Other**” activar a opção “**With Team Tie-breaks**” e na pestana “**Lists**” da caixa de configuração (TUR) é necessário definir o nº de jogadores por equipa e activar a opção “**appropriate to field club name**” por forma a obter-se uma lista classificativa por clubes. Lista esta que se obtém através do comando “**Lists/Team-List/Ok**”

Tournament data dialog (Swiss System with team-Tie break)

General | Tie-breaks | Lists | Board-List | TournamentNo. | Fide-Title | Other

HTML-Filename: \$ placeholder for round (e.g. TUR_\$.htm)

Database Key: 28126

☒ Allow input of special results (0:0, ½:0, 0:½).

☒ Enter results for excluded players (0 as default)

☒ Players can always be paired manually

☒ With Team-Tie-Breaks

☐ Add points in the field PtsAdd in the player dialog for pairing and ranking

Sorting teams in start rank list according of rating average of

☒ best boards

☐ first boards

Sort of the pairing-lists

☐ automatically

☒ no automatically sort

tournamenttyp

Please use only tournament type "other tournaments". The other tournament types are reserved for very specific tournaments (and persons) or Austrian tournaments and not documented in the manual.

☒ other tournaments

☐ Wiener Vereinsmeisterschaft

☐ Wiener Betriebsmeisterschaft

☐ Burgenländische Meisterschaft

☐ Kärntner Meisterschaft

☐ Olympiad

☐ Staatsliga

☐ KO-System (WM)

☐ European championship

☐ AUT-Single-Player Eingabe

rating-data output for several federations

☐ activate several federations

all sorts of federations

AUT
SUI
GER
ESP
CZE

rated federations

<==>

For every rated federation, the (unique) Player Ident-Number can separately entered.

Show ID numbers of this federation in all lists

Depois de clicar em [Ok] aparece-lhe uma lista “**Team Scores**” muito compacta e confusa podendo o aspecto visual ser melhorado clicando em “**Print Menu**”

Tournament data dialog (Swiss System with team-Tie break)

General | Tie-breaks | Lists | Board-List | TournamentNo. | Fide-Title | Other

for category price list

lines/category: 5

rating: 0 to 0

rating: 0 to 0

rating: 0 to 0

rating: 0 to 0

rating: 0 to 0

rating: 0 to 0

☒ best women

☐ best rankimprovement

☒ appropriate to field type

☒ appropriate to field club name

☐ appropriate to field group

☐ In U18 also U16, U14,... possible

Team evaluation

Player per team: 4

Minimum Player per team: 2

Rating-performance (rp)

☐ Fide rating, then default value

☒ Fide rating, national rating, then default value

☐ Only Fide rating, other games are ignored

Default value (see sheet FIDE-title): 1200

☐ Special handling for players without FIDE-rating

☒ For AUT: special handling from 100%

Statuszeile

Swiss-Manager (2009/10/27) AXDB - Semi-Rápidas Época de 2009/2010 (Swiss System with team-Tie break) - [Team scores (1)]

AXDB - Semi-Rápidas
Época de 2009/2010

Organizer(s) : AXD BRAGA
Tournament Director : Eduardo Viana
Chief or supervising arbiter : Artur Lemos
Arbiter : Joaquim Machado
Town : Barcelos
Rating-Ø : 1341
Date : 2009/12/12

Team scores

Final Ranking

| | | | | | | |
|----|-------------------------------|-----|---|------|------|------|
| 1 | INV S. COSME - DIDÁXIS | 25% | 0 | 122 | 156 | 167 |
| 2 | Silva Luis Miguel Neves Da | 7 | 0 | 34% | 39 | |
| 3 | Gomes Rui Pedro De Sousa | 6% | 0 | 31% | 38% | |
| 4 | Oliveira Maria Ines R Machado | 6 | 0 | 29 | 40 | |
| 5 | Dias Ivo Rodrigues | 6 | 0 | 27 | 38% | |
| 6 | ODR AMIGOS URGESES | 22 | 0 | 104% | 140% | 155% |
| 7 | Rasteiro Rui Manuel Mendes De | 5% | 0 | 26% | 36 | |
| 8 | Machado Carlos Antonio F | 5% | 0 | 26% | 35% | |
| 9 | Costa Joao Carlos Sequeira Da | 5% | 0 | 26 | 34% | |
| 10 | Mano Alexandre Sergio | 5% | 0 | 25% | 34% | |
| 11 | CCC BARCELOS | 21% | 0 | 93 | 128% | 137% |
| 12 | Barra Horacio R De Oliveira | 6 | 0 | 26 | 34 | |
| 13 | Martins Diogo Faria De Olivei | 5% | 0 | 22 | 28% | |
| 14 | Fitas Carlos Miguel Alves | 5 | 0 | 25 | 33 | |
| 15 | Branco Ricardo Joao Fernandes | 5 | 0 | 20 | 33 | |
| 16 | A R ALBERTO SANPAIO | 20 | 0 | 101% | 146 | 158% |
| 17 | Castro Henrique Manuel F De | 6% | 0 | 32% | 41 | |
| 18 | Castro Francisco Manuel F | 6 | 0 | 30 | 41 | |
| 19 | Cruz Jose Silva | 5% | 0 | 25 | 32% | |
| 20 | Horbach Yuriy | 2 | 0 | 14 | 31% | |
| 21 | ESC. EB 2,3 JOÃO MEIRA | 18% | 0 | 90 | 132% | 143 |
| 22 | Martinho Nuno Miguel De A | 6% | 0 | 31 | 39% | |
| 23 | Ribeiro Mario Rafael Mendes | 4 | 0 | 23 | 33% | |
| 24 | Baptista Rui Miguel Costa | 4 | 0 | 19 | 28% | |
| 25 | Gouveia Manuel Afonso Lopes | 4 | 0 | 17 | 31 | |
| 26 | CV MANHATT | 18 | 0 | 75 | 115% | 125% |

Name or code: Print Print menu Excel Playerinfo Teaminfo

AXDB-Semi-Rápidas (2009-2010).TUN* Tm:9 Cnt:84 Rd:8 Screen

Surgindo o quadro seguinte:

Team scores

General Text-Files HTML-Files Columns other

Size (point)
☐ 5 ☐ 11
☐ 6 ☐ 12
☐ 7 ☐ 13
☐ 8 ☐ 14
☐ 9 ☐ 15
☐ 10
☐ Other 14
☒ optimal

Lines/page
☐ 32 ☐ 80
☐ 40 ☐ 88
☐ 48 ☐ 96
☐ 56 ☐ 104
☐ 64 ☐ 112
☐ 72
☐ Other 54
☒ optimal

Format
☒ Portrait
☐ Landscape

Font Times New Roman Change

List selection
☒ Standardlist
☐ not defined
☐ not defined
☐ not defined
☐ not defined

border in mm
 Left 6 Above 8 Below 8

Number of lists 1 add.fieldwidth 20 in 0.1 mm

Other settings
☒ with gridlines
☒ with tournament name
☒ center Tournamentname
☒ with tournament data (site, arbiter...)
☐ with pages, date and filename
☐ print empty columns

formfeed
☒ formfeed between lists
☐ formfeed at the listend
☒ optimal ☐ other
 after 0 Teams on page 1
 after 0 Teams after page 1

Round from/to 1 to 999
☐ descending

Group-distance 0 in mm

players/lines
 from 1
 to 999

Excel-File Output
 Save and Show as Excel File Save as Excel File

List-Definitions
 Default settings

? help Define new List Print Preview Print Cancel

Para se visualizar a lista classificativa clica-se em "Print Preview", ou grava-se em ficheiro Excell sendo, neste caso, possível trabalhar o aspecto gráfico:

| | | | |
|--|------------------------|-----|---|
| AXDB - Semi-Rápidas | | | |
| Época de 2009/2010 | | | |
| Organizer(s) : AXD BRAGA | | | |
| Tournament Director : Eduardo Viana | | | |
| Chief or supervising arbiter : Artur Lemos | | | |
| Arbiter : Joaquim Machado | | | |
| Town : Barcelos | | | |
| Rating-Ø : 1341 | | | |
| Date : 2009/12/12 | | | |
| Team scores | | | |
| Final Ranking | | | |
| 1 | INV S. COSME - DIDÁXIS | 25% | 0 |

Após a introdução dos dados do torneio e fazendo OK abre-se uma **caixa de diálogo** denominada **“Teams dialog”** para introdução das equipas. Fazendo OK abre-se uma caixa para introdução dos jogadores que poderá ser feita manualmente ou através do botão (Seleccção especial) para o caso de jogadores com Elo Fide ou FPX. O processo de introdução dos jogadores é semelhante ao que já aprendemos. A única diferença está na parte direita da caixa de diálogo onde aparecem os nomes das equipas permitindo associar os jogadores que se vão introduzindo às referidas equipas.

Importante: no acto da introdução dos jogadores é preciso estar atento e verificar se o **club** está activado (**Azul**) para não se correr o risco do jogador ser introduzido no **outro** clube, provocando erro. Nesse caso, há 2 hipóteses:

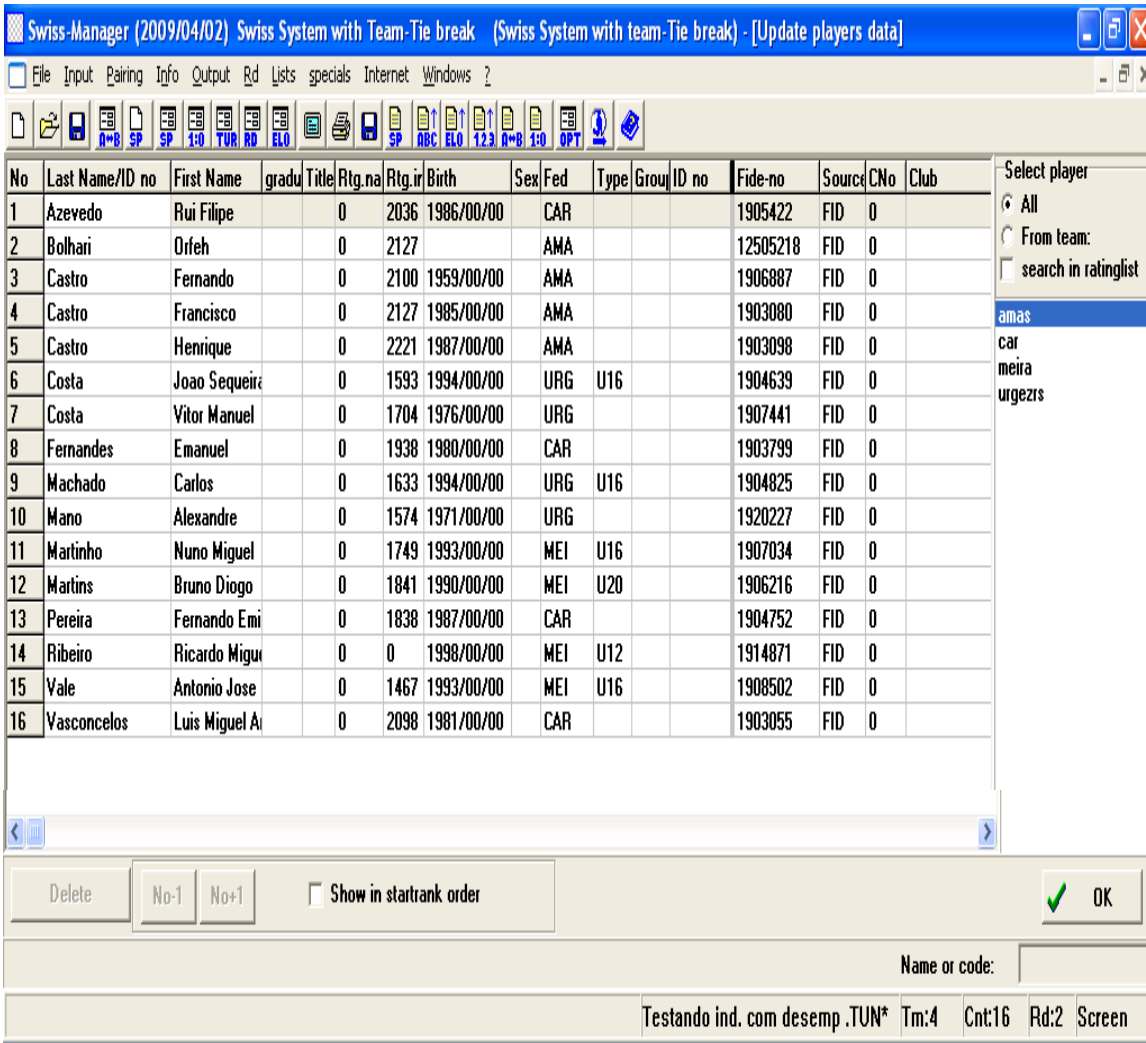
1. Eliminá-lo e voltar a introduzir correctamente;

2. Ir ao botão “SP-examine /change player data” e **alterar o nº da equipa (Tno) – “Team number”**.

Atenção! Não basta alterar o nome do clube é mesmo necessário alterar o “**Tno**”.

Após a introdução dos jogadores deve-se pedir uma lista para conferência dos dados introduzidos através da opção “**Lists / Team composition**”. Nesta lista, no campo “**FED**”, aparece o nome do país (**POR**) informação que não é muito relevante havendo a possibilidade de se aproveitar este campo para indicar o nome abreviado do clube ou associação.

Para isso, entra-se no Ícon <SP> – “**Examine / Change player data**” e no campo <**FED**> altera-se para o nome abreviado do clube (máx. 3 letras) como se pode ver no seguinte exemplo:



The screenshot shows the Swiss-Manager software interface. The main window displays a list of players with columns: No, Last Name/ID no, First Name, gradu, Title, Rtg, na, Rtg, ir, Birth, Sex, Fed, Type, Group, ID no, Fide-no, Source, CNo, Club. The list contains 16 players. On the right side, there is a 'Select player' dropdown menu with options: All, From team, search in ratinglist. The 'From team' option is selected, and a list of team abbreviations is shown: amas, car, meira, urgezrs. At the bottom, there are buttons for 'Delete', 'No-1', 'No+1', and a checkbox for 'Show in startrank order'. The 'OK' button is also visible.

| No | Last Name/ID no | First Name | gradu | Title | Rtg, na | Rtg, ir | Birth | Sex | Fed | Type | Group | ID no | Fide-no | Source | CNo | Club |
|----|-----------------|----------------|-------|-------|---------|---------|------------|-----|-----|------|-------|-------|----------|--------|-----|------|
| 1 | Azevedo | Rui Filipe | | | 0 | 2036 | 1986/00/00 | CAR | | | | | 1905422 | FID | 0 | |
| 2 | Bolhari | Orfeh | | | 0 | 2127 | | AMA | | | | | 12505218 | FID | 0 | |
| 3 | Castro | Fernando | | | 0 | 2100 | 1959/00/00 | AMA | | | | | 1906887 | FID | 0 | |
| 4 | Castro | Francisco | | | 0 | 2127 | 1985/00/00 | AMA | | | | | 1903080 | FID | 0 | |
| 5 | Castro | Henrique | | | 0 | 2221 | 1987/00/00 | AMA | | | | | 1903098 | FID | 0 | |
| 6 | Costa | Joao Sequeira | | | 0 | 1593 | 1994/00/00 | URG | U16 | | | | 1904639 | FID | 0 | |
| 7 | Costa | Vitor Manuel | | | 0 | 1704 | 1976/00/00 | URG | | | | | 1907441 | FID | 0 | |
| 8 | Fernandes | Emanuel | | | 0 | 1938 | 1980/00/00 | CAR | | | | | 1903799 | FID | 0 | |
| 9 | Machado | Carlos | | | 0 | 1633 | 1994/00/00 | URG | U16 | | | | 1904825 | FID | 0 | |
| 10 | Mano | Alexandre | | | 0 | 1574 | 1971/00/00 | URG | | | | | 1920227 | FID | 0 | |
| 11 | Martinho | Nuno Miguel | | | 0 | 1749 | 1993/00/00 | MEI | U16 | | | | 1907034 | FID | 0 | |
| 12 | Martins | Bruno Diogo | | | 0 | 1841 | 1990/00/00 | MEI | U20 | | | | 1906216 | FID | 0 | |
| 13 | Pereira | Fernando Emi | | | 0 | 1838 | 1987/00/00 | CAR | | | | | 1904752 | FID | 0 | |
| 14 | Ribeiro | Ricardo Miguel | | | 0 | 0 | 1998/00/00 | MEI | U12 | | | | 1914871 | FID | 0 | |
| 15 | Vale | Antonio Jose | | | 0 | 1467 | 1993/00/00 | MEI | U16 | | | | 1908502 | FID | 0 | |
| 16 | Vasconcelos | Luis Miguel Al | | | 0 | 2098 | 1981/00/00 | CAR | | | | | 1903055 | FID | 0 | |

3. Sistema Suíço para Equipas (Teams swiss system) (.TUMX)

O processo de criação deste tipo de torneios é semelhante ao anterior com pequenas diferenças adaptadas para equipas sendo necessário definir na caixa principal de configuração o **nº equipas “Teams”**, o **nº de tabuleiros “Nº of boards”**. O emparelhamento deve obedecer ao sistema de pontuação/Scoring adoptado podendo ser à base de “**Match-points**” ou à base de “**Gamepoints**”.

“**Match points**” são pontos de match, ou seja, o **resultado da Equipa** (Vitória, Empate ou Derrota) podendo ser (2 pts) para a vitória, (1 pt) para o empate e (0 pts) para a derrota, ou, em alternativa (3- 1- 0).

“**Gamepoints**” são os **pontos Individuais** de cada jogador obtidos nos tabuleiros.

Dado que os torneios por equipas podem disputar-se tanto num sistema como no outro é preciso estar atento para se definir o primeiro critério do “Tie-break” pois será decisivo na classificação final.

Tournament data dialog (Team Swiss System)

General | Tie-breaks | Lists | Board-List | Fide-Title | Other

Designation: 39th Olympiad Khanty-Mansiysk 2010
Open tournament

Remark(s):

Organizer(s):

Homepage: www.ugra-chess.ru/eng/index.htm e-Mail:

Time-Check: 40 moves in 90 minutes and 30 minutes to finish, + 30 seconds per move

Tourn. director: Valey Bovaev, Russia

Chiefarbiter: IA Sava Stoisavljevic, SRB - ID 913545

Arbiter: IA Ashot Varapetian, ARM - ID 13305670

Federation: RUS Russia

Site: Khanty-Mansiysk

Rounds: 11 Date from (yyyy/mm/dd) 2010/09/21 to 2010/10/03

age group: cutoff date: rtg min. starting rank: 1200

sort start rank automatically: ☒ check board order: ☒

replay: 1
Sorting Display:
☐ National rating
☒ International rtg.
☐ Int.Rtg. then nat.Rtg.
☐ rating maximum (nat., int.)

Rated:
☐ national
☐ international

points for the bye team: 2

Teams: 148

No. of boards: 4

Color for home game:
☒ White
☐ Black
☐ all boards the same

pairings according to:
☐ gamepoints
☒ matchpoints (2,1,0)
☐ matchpoints (3,1,0)

Matchpts. forfeit team:
☐ 2
☒ 1
☐ 0

Copy tournament data

help OK Cancel

O exemplo que se apresenta refere-se à 39ª Olimpíada de Khanty-Mansiysk onde foi utilizado o sistema suíço para equipas tendo os emparecimentos sido feitos com base nos resultados das equipas “matchpoints” (2-1-0), como se pode ver no diagrama anterior e, por isso, o 1º critério aplicado nos desempates/”Tie-brackets” foi o “Matchpoints” (V=2; E=1; D=0) para haver compatibilidade.

Tournament data dialog (Team Swiss System)

General | Tie-breaks | Lists | Board-List | Fide-Title | Other

spec. Tie-breaks

Available Tie-breaks

- Manually input in field rankcorr. in team-dialog [6]
- Sonneborn-Berger Tie-Break (with real points) [7]
- Board Tie-Breaks of the whole tournament [15]
- Buchholz Tie-Breaks (sum of team-points of the opponents and own points) [16]
- Buchholz Tie-Breaks (sum of team-points of the opponents) [22]
- The BSV/Board-Tie-Break [24]
- Buchholz Tie-Breaks (without two results=middle Tie-Breaks) [34]
- FIDE-Sonneborn-Berger Tie-Break [35]
- Buchholz Tie-Breaks (variable with parameter) [37]
- points (game-points) + 1 point for each won match. [38]
- Matchpoints (3 for wins, 1 for Draws, 0 for Losses) [40]
- Points (Game-points + Qualifying-points) [42]
- Matchpoints (variable) [44]
- Points (game-points) + Matchpoints (3 for wins, 1 for Draws, 0 for Losses) [46]
- Points (variable) [47]
- Sum of Matchpoints (variable) [48]
- Olympiad Matchpoints (2,1,0) (without lowest result) [49]
- Olympiad-Sonneborn-Berger Tie-Break [50]

Interim/final standing in accordance with this order

Matchpoints (2 for wins, 1 for Draws, 0 for Losses) [13]

[57]

points (game-points) [1]

[56]

Remove Tie-Break Change Parameters Line - 1 Line + 1 delete all Tie-breaks

Na listagem abaixo para além dos “matchpoints” pode ver-se também os “gamepoints” resultados individuais por tabuleiros.

International Chess-Results Server Chess-results.com - Base de dados de torneio - Windows Internet Explorer

http://chess-results.com/tnr36795.aspx?art=2&rd=4&lan=10&flag=30&m=

Ficheiro Editar Ver Favoritos Ferramentas Ajuda

Google Pesquisar Partilhar Iniciar sessão

Favoritos Sites Sugeridos

O Internet Explorer não cons... International Chess-Resu...

Emparecimento das equipas - Open

4. Ronda a 2010/09/24 às 15:00

| Nº. | Nº.Inic. | Equipa | Equipa | Pts. | PM | Res. | : Res. | PM | Pts. | Equipa | Equipa | Nº.Inic. |
|-----|----------|--------|-------------|------|----|------|--------|----|----------|--------|--------|----------|
| 1 | 4 | RUS2 | Russia 2 | 11 | 6 | : | 6 | 10 | India | IND | | 19 |
| 2 | 5 | HUN | Hungary | 8½ | 6 | : | 6 | 10 | China | CHN | | 3 |
| 3 | 6 | ARM | Armenia | 10 | 6 | : | 6 | 8½ | Russia 3 | RUS3 | | 14 |
| 4 | 13 | NED | Netherlands | 8 | 6 | : | 6 | 10 | Spain | ESP | | 16 |

Na listagem a seguir vêem-se os emparecimentos das equipas por tabuleiros:

International Chess-Results Server Chess-results.com - Base de dados de torneio - Windows Internet Explorer

http://chess-results.com/tnr36795.aspx?art=38&rd=11&lan=10&turdet=YES&flag=308m=-1&wi=1000

Ficheiro Editar Ver Favoritos Ferramentas Ajuda

Google Pesquisar Partilhar Sidewiki Verificação ortográfica egviana

Favoritos Sites Sugeridos

International Chess-Results Server Chess-results.com...

Emparecimentos por tabuleiro - Open

11. Ronda a 2010/10/03 às 11:00

| | | | | |
|----------------|---------------------------|-----------------|--------------------------|------------------|
| Tab. 11 | Israel (ISR) | Elo - 2 | Ukraine (UKR) | Elo 2 : 2 |
| 1.1 | GM Gelfand Boris | 2751 - GM | Ivanchuk Vassily | 2754 ½ - ½ |
| 1.2 | GM Sutovsky Emil | 2665 - GM | Ponomarev Ruslan | 2749 ½ - ½ |
| 1.3 | GM Rodshtein Maxim | 2632 - GM | Eljanov Pavel | 2761 ½ - ½ |
| 1.4 | GM Mikhalevski Victor | 2610 - GM | Efimenko Zahar | 2683 ½ - ½ |
| Tab. 1 | Russia 1 (RUS1) | Elo - 16 | Spain (ESP) | Elo 2 : 2 |
| 2.1 | GM Kramnik Vladimir | 2780 - GM | Shirov Alexei | 2749 1 - 0 |
| 2.2 | GM Grischuk Alexander | 2760 - GM | Vallejo Pons Francisco | 2697 ½ - ½ |
| 2.3 | GM Svidler Peter | 2731 - GM | Salgado Lopez Ivan | 2595 0 - 1 |
| 2.4 | GM Karjakin Sergey | 2747 - GM | Magem Badals Jordi | 2589 ½ - ½ |
| Tab. 15 | Poland (POL) | Elo - 5 | Hungary (HUN) | Elo 1½:2½ |
| 3.1 | GM Wojtaszek Radoslaw | 2711 - GM | Leko Peter | 2724 ½ - ½ |
| 3.2 | GM Macieja Bartlomiej | 2651 - GM | Almasi Zoltan | 2707 0 - 1 |
| 3.3 | GM Miton Kamil | 2629 - GM | Polgar Judit | 2682 ½ - ½ |
| 3.4 | GM Bartel Mateusz | 2599 - GM | Berkes Ferenc | 2678 ½ - ½ |
| Tab. 10 | France (FRA) | Elo - 6 | Armenia (ARM) | Elo 2 : 2 |
| 4.1 | GM Vachier-Lagrave Maxime | 2721 - GM | Aronian Levon | 2783 0 - 1 |
| 4.2 | GM Fressinet Laurent | 2718 - GM | Akopian Vladimir | 2691 1 - 0 |
| 4.3 | GM Tkachev Vladislav | 2632 - GM | Sargissian Gabriel | 2677 ½ - ½ |
| 4.4 | GM Edouard Romain | 2636 - GM | Pashikian Arman | 2639 ½ - ½ |
| Tab. 4 | Russia 2 (RUS2) | Elo - 25 | Greece (GRE) | Elo 2½:1½ |
| 5.1 | GM Nepomniachtchi Ian | 2706 - GM | Papaioannou Ioannis | 2622 1 - 0 |
| 5.2 | GM Alekseev Evgeny | 2691 - GM | Banikas Hristos | 2590 ½ - ½ |
| 5.3 | GM Vitiugov Nikita | 2709 - GM | Mastrovasilis Dimitrios | 2569 ½ - ½ |
| 5.4 | GM Timofeev Artyom | 2690 - GM | Mastrovasilis Athanasios | 2556 ½ - ½ |
| Tab. 3 | China (CHN) | Elo - 30 | Italy (ITA) | Elo 3 : 1 |
| 6.1 | GM Wang Yue | 2732 - GM | Caruana Fabiano | 2700 1 - 0 |

Copiar

Na lista que se apresenta a seguir vê-se a classificação final da 39ª Olimpíada em que se utilizou como 1º critério de desempate o “Match-point”. Por exemplo a Ucrania foi a equipa vencedora. Realizou 11 jogos (8 vitórias, 3 empates, 0 derrotas) totalizando 19 pontos. O 2º critério foi à base do Sonnenborn-Berger e o 3º critério à base de “Game Points/Pontos Individuais nos tabuleiros” totalizando 31 pontos.

International Chess-Results Server Chess-results.com - Base de dados de torneio - Windows Internet Explorer

http://chess-results.com/tnr36795.aspx?art=0&rd=11&lan=10&flag=308m=-1&wi=1000

Ficheiro Editar Ver Favoritos Ferramentas Ajuda

Google Pesquisar Partilhar Sidewiki Verificação ortográfica egviana

Favoritos Sites Sugeridos

O Internet Explorer não cons...

International Chess-Resu...

Classificação final após 11 rondas - Open

| Rk. | Nº.Inic. | Equipa | Equipa | Jogos | + | = | - | Des 1 | Des 2 | Des 3 | Des 4 |
|-----|----------|-----------------|--------|-------|---|---|---|-------|-------|-------|--------|
| 1 | 2 | Ukraine | UKR | 11 | 8 | 3 | 0 | 19 | 380,5 | 31,0 | 143,00 |
| 2 | 1 | Russia 1 | RUS1 | 11 | 8 | 2 | 1 | 18 | 379,5 | 28,0 | 157,00 |
| 3 | 11 | Israel | ISR | 11 | 7 | 3 | 1 | 17 | 367,5 | 29,0 | 148,00 |
| 4 | 5 | Hungary | HUN | 11 | 8 | 1 | 2 | 17 | 355,5 | 26,5 | 157,00 |
| 5 | 3 | China | CHN | 11 | 7 | 2 | 2 | 16 | 362,0 | 29,0 | 147,00 |

Muito Importante: Os critérios de desempate / “**Tie-bracks**” devem concordar com o sistema de empareiramento / “pairings” adoptado no torneio: (Match points ou Game Points). No caso de se optar, no “Scoring”/pontuação, pelo sistema “Match points”, que normalmente é usado nos torneios por equipas em poule/Round-robin, deve haver o cuidado de se definir como primeiro critério de desempate o item [13] - Matchpoints - (2 pts para a vitória, 1 para o Empate, 0 para a derrota), ou o critério [40] - (3 pts para vitória, 1 para Empate, 0 para match perdido). **A FIDE tem optado pelo scoring (V=2; E=1; D=0).**

No caso de se adoptar por “Game points” o primeiro critério de desempate deve ser [1] - Score da Equipa (pontos individuais nos tabuleiros);

Para além destes critérios, e por se tratar de um sistema suíço, também se pode usar o Bucholz [16 ou 22]. Nesse caso, deve-se optar pelo Tie-break: “**Special**” e seleccionar os critérios de desempate de acordo com o regulamento da prova.

Também se pode e deve definir o valor do nº de pontos a atribuir às equipas dispensadas / não empareiradas, sendo conveniente que isso esteja expresso no regulamento da competição.

A célula “**replay**” define o **nº de voltas**. O programa, por defeito, assume 1, devendo-se alterar se for diferente. Importa também definir o nº mínimo de jogadores para cada equipa.

Após a introdução dos dados do torneio e fazendo OK abre-se uma caixa de diálogo denominada “**Teams dialog**” para introdução das equipas.

| No | Team | Team short form | CNo | team captain | code | resignati | rank | Gr | Info | PtsAdd | TableNo |
|----|-----------------------|-----------------|-----|--------------|------|-----------|------|----|------|--------|---------|
| 1 | GDRA Urgezes | GDRA Urgezes | | J.Machado | | | | | | | |
| 2 | NXVS.Cosme-Didáxis | Didáxis | | M.Oliveira | | | | | | | |
| 3 | Escola João Meira | E.João Meira | | N.Martinho | | | | | | | |
| 4 | Escola Leonardo Vinci | Leonardo Vinci | | C.Dias | | | | | | | |
| 5 | CCC Barcelos | CCC Barcelos | | H.Barra | | | | | | | |
| 6 | Círculo Arte Recreio | C.A.R. | | E.Fernandes | | | | | | | |
| 7 | G.X.Vila Pouca | G.X.Vila Pouca | | F.Mota | | | | | | | |
| 8 | CX Afonsino | CX Afonsino | | J.Teixeira | | | | | | | |

Buttons: Delete, Random, No-1, No+1, OK (with green checkmark icon)

Field: Name or code: _____

Fazendo OK abre-se uma nova caixa para introdução dos jogadores que poderá ser feita manualmente ou através do botão (Seleccção especial) para o caso de jogadores com Elo FIDE ou FPX. O processo de introdução dos jogadores é semelhante ao que já aprendemos.

O cursor posiciona-se automaticamente no campo “nome e código”. Para reposicionar o cursor basta fazer <ALT> <Q> e introduzir 3 ou 4 letras fazendo “**Enter**” surgindo diversos nomes na lista Elo. Após a escolha do nome desejado, deve-se fazer “Enter” para introduzir o nome do jogador e não “OK” porque este comando não introduz os nomes fechando o programa.

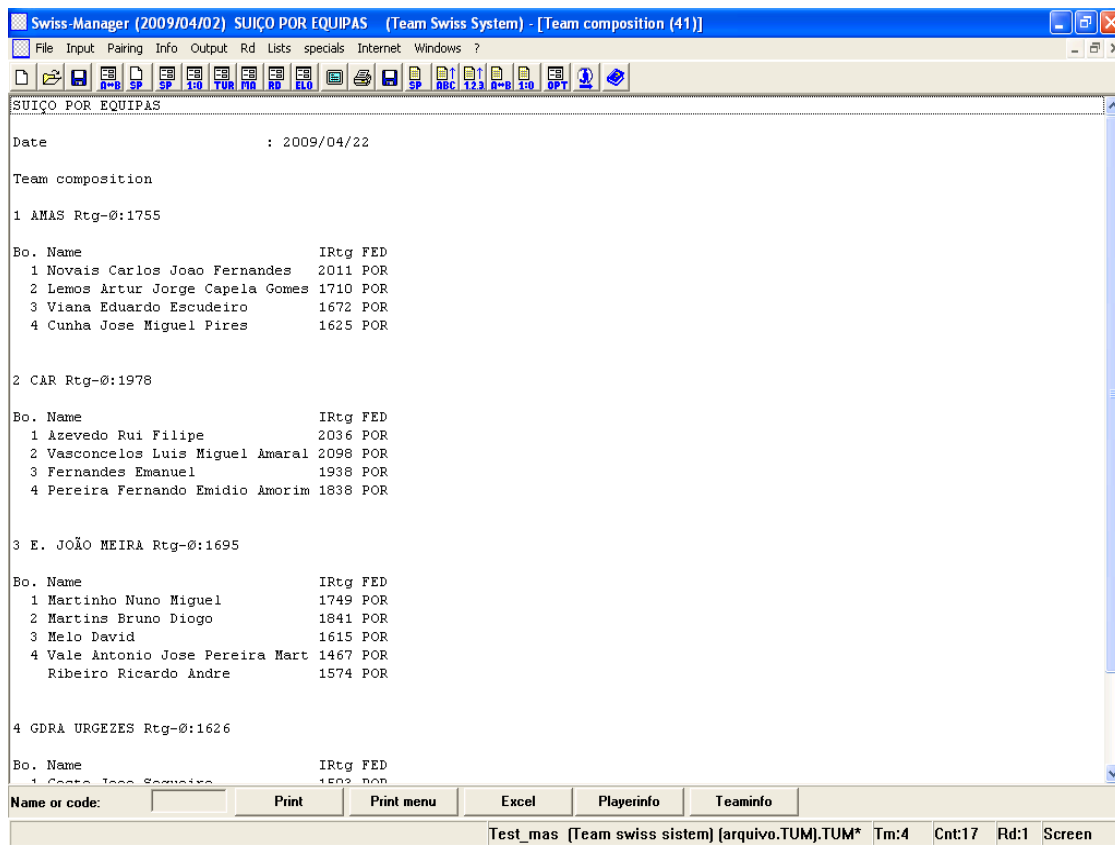
O nome das equipas pode ser visualizado do lado direito e deverá estar activado (Azul) para que os jogadores fiquem associados a essa equipa através do (Tno - nº da equipa).

Em caso de introdução incorrecta, como por ex: troca de equipa, nº de tabuleiro incorrecto, etc., existem duas hipóteses: 1ª. Eliminar o jogador voltando a introduzi-lo correctamente; 2ª. Ir ao botão (**SP-examine/change player data**) e alterar o nº da equipa (**Tno – Team nº**).

Atenção! não basta alterar o nome do clube é mesmo necessário alterar o “**Tno**”.

À medida que se vão introduzindo os jogadores o sistema vai colocando-os por ordem de tabuleiros (1ºtab., 2ºtab., 3º tab., etc.).

Após introdução dos jogadores, deve-se pedir uma lista com a composição das equipas “**Lists / Team composition**” para confirmar se as equipas e a ordem dos jogadores estão correctas.



No caso de existirem erros (jogadores com a ordem de tabuleiro trocada (Bno – Board nº), ou de jogadores em equipas trocadas por terem um (Tno – Team nº) mas terem sido activados por outra equipa, existe a possibilidade de serem corrigidos através da opção “Input/Payers/Update players data”, ou, directamente através do Ícon <SP> “Examine/Change player data”. Aliás, ao fechar e ao reiniciar o programa é emitido um bloco de notas com alertas de erros.

Importante: Pode acontecer, desde que o regulamento da competição permita, haver clubes que inscrevam mais do que uma equipa num torneio suíço por equipas. Recomenda-se que as duas equipas mais fortes desse clube (soma dos 4 melhores elos) joguem entre si logo na 1ª ronda. Porém, os organizadores que não dominem o “Swiss-Manager” têm dificuldade em conseguir emparceirar na 1ª ronda as diversas equipas dos mesmos clubes.

Como proceder para emparceirar duas Equipas do mesmo Clube na 1ª ronda?

Sabendo que, por exemplo, para um grupo de 22 equipas inscritas o programa emparceira segundo o esquema:

| Emparceiramento da 1ª Ronda | | |
|-----------------------------|-------------------|---------------------|
| Mesa | Nome da Equipa | Nome da Equipa |
| 1 | Equipa Um | Equipa Doze |
| 2 | Equipa Treze | Equipa Dois |
| 3 | Equipa Três | Equipa Quatorze |
| 4 | Equipa Quinze | Equipa Quatro |
| 5 | Equipa Cinco | Equipa Dezasseis |
| 6 | Equipa Dezassete | Equipa Seis |
| 7 | Equipa Sete | Equipa Dezoito |
| 8 | Equipa Dezanove | Equipa Oito |
| 9 | Equipa Nove | Equipa Vinte |
| 10 | Equipa Vinte e Um | Equipa Dez |
| 11 | Equipa Onze | Equipa Vinte e Dois |

À medida que se forem introduzindo as equipas com os respectivos jogadores o programa faz a ordenação das equipas por força ELO com base nos 4 melhores Elos de cada equipa. Por exemplo:

| Teams dialog | | | | | | | | | | | |
|--------------|----------------------|-----------------|-----|---------------|------|------------|------|----|------|--------|---------|
| No | Team | Team short form | CNo | team captain | code | resignatic | rank | Gr | Info | PtsAdd | TableNo |
| 1 | AMAS-A | AMAS-A | 0 | F. Castro | | | | | | 0 | |
| 2 | CIRCULO ARTE RECREIO | CAR | 0 | E. Fernandes | | | | | | 0 | |
| 3 | AMAS-B | AMAS-B | 0 | A. Lemos | | | | | | 0 | |
| 4 | NXVSC-DIDÁXIS-A | NXVSC-A | 0 | M.Oliveira | | | | | | 0 | |
| 5 | BRACARA AUGUSTA | B.A. | 0 | A. Guimaraes | | | | | | 0 | |
| 6 | CXE JOAO MEIRA-A | J.MEIRA-A | 0 | B. Martins | | | | | | 0 | |
| 7 | C.C.C.-BARCELOS-A | CCCB-A | 0 | H. Barra | | | | | | 0 | |
| 8 | GDRA URGEZES-A | GDRAU-A | 0 | Vitor Costa | | | | | | 0 | |
| 9 | AMAS-C | AMAS-C | 0 | A. Meireles | | | | | | 0 | |
| 10 | NXVSC-DIDÁXIS-B | NXVSC-B | 0 | Inês Oliveira | | | | | | 0 | |
| 11 | FAMALICENSE A.C. | FAC | 0 | J. Veloso | | | | | | 0 | |
| 12 | GDRA URGEZES-B | GDRAU-B | 0 | C. Machado | | | | | | 0 | |
| 13 | GX VILA POUCA | GXVP | 0 | F. Mota | | | | | | 0 | |
| 14 | C.C.C.-BARCELOS-B | CCCB-B | 0 | F.Costa | | | | | | 0 | |
| 15 | CX LEONARDO VINCI | CXLV | 0 | | | | | | | 0 | |
| 16 | CX MANHENTE-B | CXM-B | 0 | | | | | | | 0 | |
| 17 | CXE GIL VICENTE | CXEGV | 0 | F. Costa | | | | | | 0 | |
| 18 | CXE JOAO MEIRA-B | J.MEIRA-B | 0 | V. Fernandes | | | | | | 0 | |
| 19 | GDRA URGEZES-C | GDRAU-C | 0 | R. Rasteiro | | | | | | 0 | |
| 20 | NXVSC-DIDÁXIS-C | NXVSC-C | 0 | Ivo Dias | | | | | | 0 | |
| 21 | CX MANHENTE-A | CXM-A | 0 | J. Queiroga | | | | | | 0 | |
| 22 | NXVSC-DIDÁXIS-D | NXVSC-D | 0 | Carlos Dias | | | | | | 0 | |

Delete Random No-1 No+1 OK

Name or code:

No quadro acima as equipas ficaram ordenadas pela força ELO. Se fizermos, de seguida, o emparceiramento não obtemos o emparceiramento desejado de colocar na 1ª ronda duas equipas do mesmo clube a jogarem entre si. Para isso é necessário ordenar as equipas de acordo com a tabela de emparceiramento acima indicado. Portanto, vamos ao Ícon [MA] – “Examine/Change Teams” abrindo-se a caixa acima que apresenta 4 botões na parte inferior. Facilmente com os botões (No-1) ou (No+1) deslocamos as equipas para cima ou para baixo posicionando-as pela ordem da tabela de emparceiramento atrás indicada, para que resulte o emparceiramento desejado.

| Teams dialog | | | | | | | | | | | |
|--------------|----------------------|-----------------|-----|---------------|------|------------|------|----|------|--------|---------|
| No | Team | Team short form | CNo | team captain | code | resignatic | rank | Gr | Info | PtsAdd | TableNo |
| 1 | AMAS-A | AMAS-A | 0 | F. Castro | | | | | | 0 | |
| 2 | NXVSC-DIDÁXIS-A | NXVSC-A | 0 | M.Oliveira | | | | | | 0 | |
| 3 | CXE JOAO MEIRA-A | J.MEIRA-A | 0 | B. Martins | | | | | | 0 | |
| 4 | C.C.C.-BARCELOS-A | CCCB-A | 0 | H. Barra | | | | | | 0 | |
| 5 | GDRA URGEZES-A | GDRAU-A | 0 | Vitor Costa | | | | | | 0 | |
| 6 | CX MANHENTE-A | CXM-A | 0 | J. Queiroga | | | | | | 0 | |
| 7 | CIRCULO ARTE RECREIO | CAR | 0 | E. Fernandes | | | | | | 0 | |
| 8 | BRACARA AUGUSTA | B.A. | 0 | A. Guimaraes | | | | | | 0 | |
| 9 | AMAS-C | AMAS-C | 0 | A. Meireles | | | | | | 0 | |
| 10 | FAMALICENSE A.C. | FAC | 0 | J. Veloso | | | | | | 0 | |
| 11 | GX VILA POUCA | GXVP | 0 | F. Mota | | | | | | 0 | |
| 12 | AMAS-B | AMAS-B | 0 | A. Lemos | | | | | | 0 | |
| 13 | NXVSC-DIDÁXIS-B | NXVSC-B | 0 | Inês Oliveira | | | | | | 0 | |
| 14 | CXE JOAO MEIRA-B | J.MEIRA-B | 0 | V. Fernandes | | | | | | 0 | |
| 15 | C.C.C.-BARCELOS-B | CCCB-B | 0 | F.Costa | | | | | | 0 | |
| 16 | GDRA URGEZES-B | GDRAU-B | 0 | C. Machado | | | | | | 0 | |
| 17 | CX MANHENTE-B | CXM-B | 0 | | | | | | | 0 | |
| 18 | CX LEONARDO VINCI | CXLV | 0 | | | | | | | 0 | |
| 19 | CXE GIL VICENTE | CXEGV | 0 | F. Costa | | | | | | 0 | |

Agora sim. As equipas já estão ordenadas como desejamos por forma a que joguem as duas equipas do mesmo clube na 1ª ronda.

É chegado o momento de sortear as cores para o 1º tabuleiro e proceder ao empareiramento.

Team pairings of round 1

Torneio Suíço por Equipas

Organizer(s) : AXD Braga
Tournament Director : Eduardo Viana
Chief or supervising arbiter : Joaquim Machado
Town : Guimarães - Portugal
Date : 2010/01/19

Round 1 on 2010/01/21

| No. | SNo. | Team | Pts | Res. | Pts | Team | SNo. |
|-----|------|-------------------|-----|------|-----|----------------------|------|
| 1 | 12 | AMAS-B | 0 | - | 0 | AMAS-A | 1 |
| 2 | 2 | NXVSC-DIDAXIS-A | 0 | - | 0 | NXVSC-DIDAXIS-B | 13 |
| 3 | 14 | CXE JOAO MEIRA-B | 0 | - | 0 | CXE JOAO MEIRA-A | 3 |
| 4 | 4 | C.C.C.-BARCELOS-A | 0 | - | 0 | C.C.C.-BARCELOS-B | 15 |
| 5 | 16 | GDRA URGEZES-B | 0 | - | 0 | GDRA URGEZES-A | 5 |
| 6 | 6 | CX MANHENTE-A | 0 | - | 0 | CX MANHENTE-B | 17 |
| 7 | 18 | CX LEONARDO VINCI | 0 | - | 0 | CIRCULO ARTE RECREIO | 7 |
| 8 | 8 | BRACARA AUGUSTA | 0 | - | 0 | CXE GIL VICENTE | 19 |
| 9 | 20 | GDRA URGEZES-C | 0 | - | 0 | AMAS-C | 9 |
| 10 | 10 | FAMALICENSE A.C. | 0 | - | 0 | NXVSC-DIDAXIS-C | 21 |
| 11 | 22 | NXVSC-DIDAXIS-D | 0 | - | 0 | GX VILA POUCA | 11 |

Program **Swiss-Manager** developed and copyright © by DI Heinz Herzog, 1230 Vienna Joh.Teufelg.39-47/7/9,
Mail:h.herzog@swiss-manager.at,homepage http://swiss-manager.at, User:FPX - Federação Portuguesa de Xadrez, 2009/10/27

Name/code: page 1/1 first page-1 page+1 last print print all end

Importante: Após se obter o empareiramento desejado, e antes da ronda se iniciar, ou antes de se efectuar o empareiramento da 2ª ronda, devemos reordenar as equipas pela força ELO para que nas próximas rondas as equipas sejam empareiradas pela força Elo conforme o espírito do sistema suíço. Para isso é necessário aceder ao comando **“Input” “Resort Starting Ranking List”**. Se repararmos os empareiramentos mantêm-se mas agora o nº de ordem das equipas já está pela força ELO como mandam as regras. Por ex. a equipa “AMAS-B” que para efeitos do empareiramento da 1ª sessão foi ordenada na 12ª posição, após a reordenação pela força Elo voltou à posição nº 3.

Team pairings of round 1

Torneio Suíço por Equipas

Organizer(s) : AXD Braga
Tournament Director : Eduardo Viana
Chief or supervising arbiter : Joaquim Machado
Town : Guimarães - Portugal
Date : 2010/01/19

Round 1 on 2010/01/21

| No. | SNo. | Team | Pts | Res. | Pts | Team | SNo. |
|-----|------|-----------------|-----|------|-----|-----------------|------|
| 1 | 3 | AMAS-B | 0 | - | 0 | AMAS-A | 1 |
| 2 | 4 | NXVSC-DIDAXIS-A | 0 | - | 0 | NXVSC-DIDAXIS-B | 10 |

Através do comando “**Pairings**” pode-se **suspender/excluir / reactivar equipas e proibir emparceiramentos**.

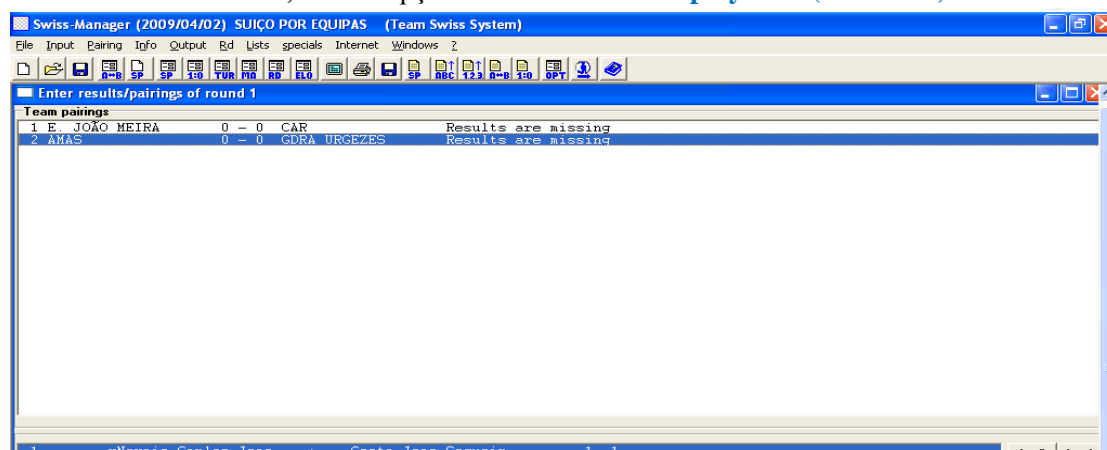
Proibição de Emparceiramentos / *Forbidden Pairings* ???????

Uma situação diferente poderá ser a de se **proibir que clubes/equipas do mesmo país joguem entre si nas três últimas rondas**. Isto pode acontecer por exemplo nos campeonatos continentais. Para isso é necessário identificar todas as equipas do mesmo país com o mesmo (**Tno**). Para isso entra-se através do comando <SP> “**Examine/Change players data**” e atribui-se o mesmo (**Tno**) a essas equipas. Depois, no acto de se fazer o emparceiramento é necessário activar a janela ‘**Forbidden Pairings**’. (NÃO PODE SER ASSIM) !!!!!

PODE-SE USAR O MESMO PROCESSO ANTERIOR vamos ao Ícon [MA] – “**Examine/Change Teams**” posicionando as equipas pela ordem desejada por forma a que resulte o emparceiramento desejado.

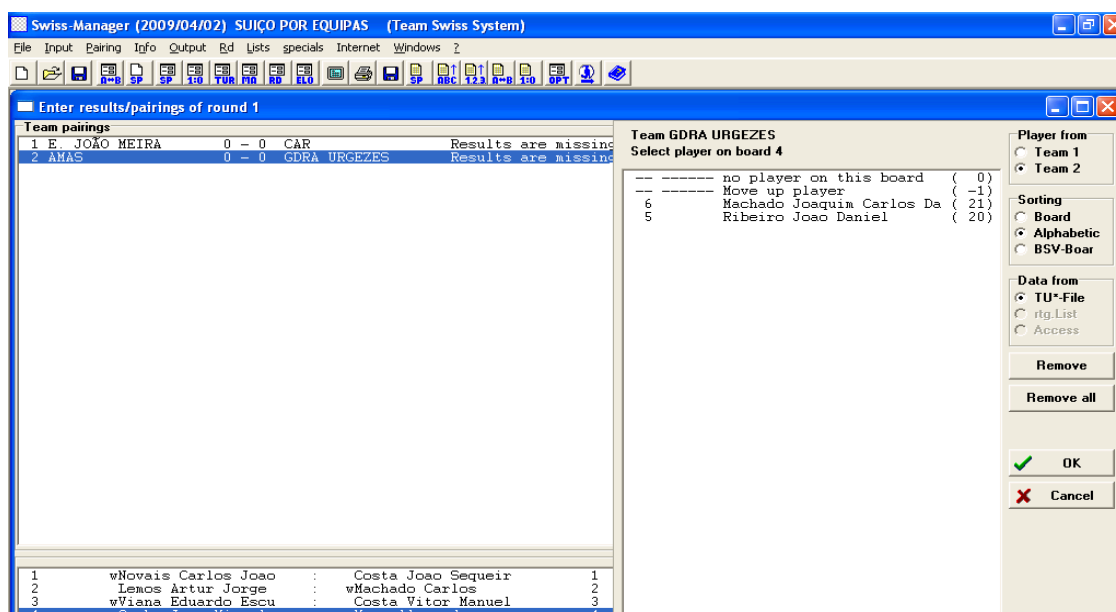
Introdução de resultados: <F7>

Entrando no Ícon (1:0) “**Examine/change results**” abre-se uma caixa de diálogo “**Enter results/pairings of round 1**” que na metade superior apresenta os emparceiramentos das equipas ainda sem os resultados e na parte inferior aparecem os nomes dos jogadores emparceirados pela ordem dos tabuleiros, isto na opção “**Enter results for players – (Standard)**”:

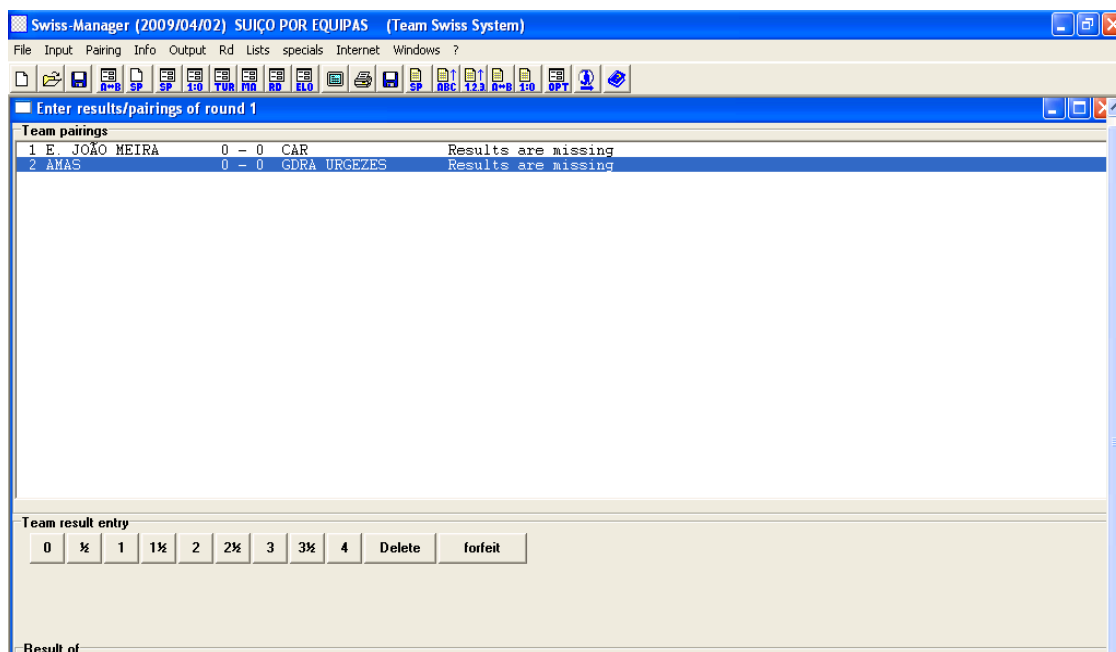


Sempre que se atribui, na parte inferior, o resultado parcial de cada mesa, o resultado global da equipa, visível na parte superior, fica afectado acumulando os resultados parciais.

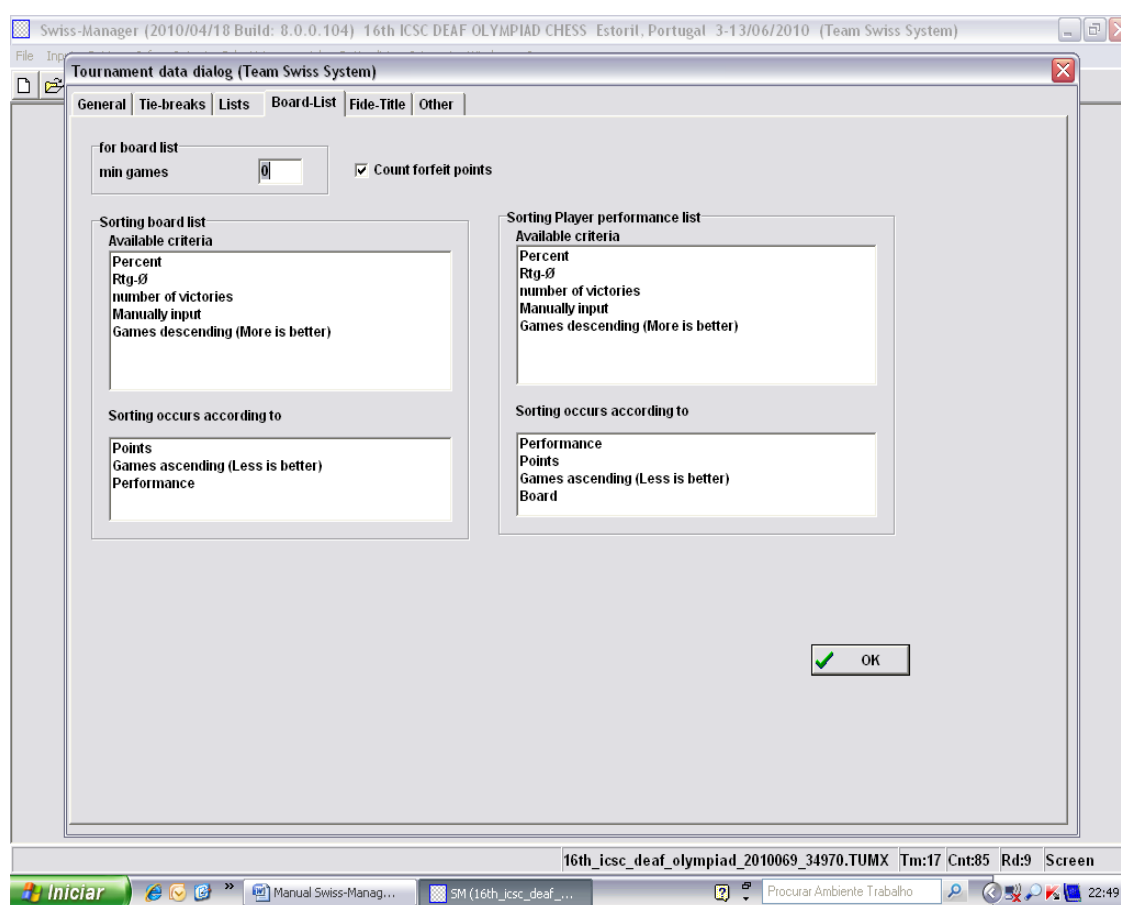
Existe a possibilidade de se introduzir, para cada tabuleiro, o nome efectivo do jogador que aí vai jogar. Para isso clica-se no botão “**Pairings**” visível na pequena caixa existente na parte inferior direita, aparecendo ao alto, os nomes e a ordem dos jogadores.



No caso dos jogadores não terem sido inicialmente introduzidos e associados às respectivas equipas o botão “pairings” fica desactivado não sendo possível a introdução dos resultados parciais. Nesses casos, apenas é possível atribuir os resultados globais das equipas através da opção: “Teams (Standard)”:



“**Board – List**”: por se tratar de um torneio por equipas este quadro pode ser activado especificando-se os critérios para classificação por tabuleiros individuais.



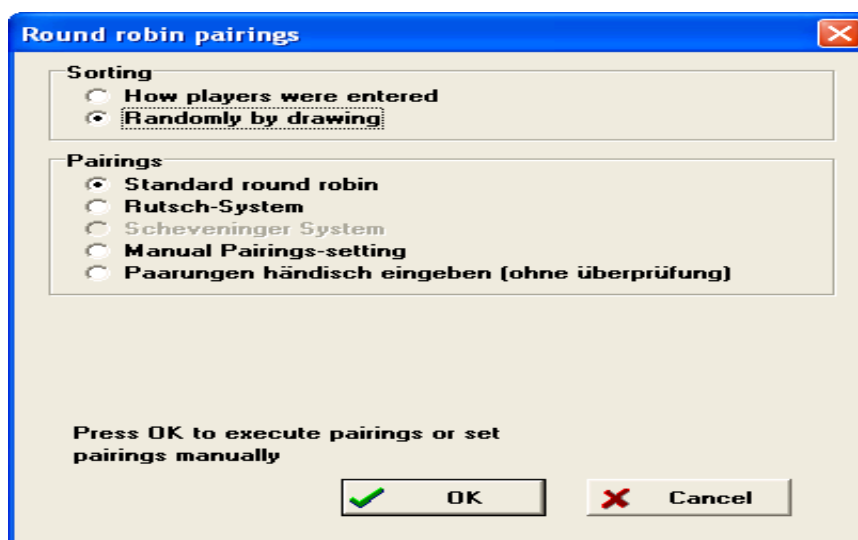
4. Sistema Poule Individual (Individual Round Robin) (.TUR)

Trata-se de um sistema em que os jogadores jogam todos uns contra os outros. Não é permitida a introdução tardia de jogadores como acontece no sistema suíço.

O processo de carregamento de dados é intuitivo e semelhante ao sistema suíço, tal como a introdução de jogadores. Antes de se efectuar o empareiramento deve-se pedir, para efeitos de correcção de erros, uma lista de participantes.

Após a ordenação, que pode ser pela ordem da introdução dos jogadores ou aleatoriamente, procede-se ao empareiramento para todas as rondas.

Existem 3 modelos para o empareiramento:



1. **“Standard Round-robin”**: o empareiramento é feito automaticamente pelo programa segundo um **modelo standard**;

2. **“Rutsch-system”**: a ideia é economizar tempo, porque não se imprimem os empareiramentos. Um dos jogadores tem um lugar fixo, os outros, na ronda seguinte, “deslizam” para a próxima cadeira. Os jogadores podem sentar-se sequencialmente mas terá de haver o cuidado de colocar os tabuleiros com as cores alternadas para que na 1ª ronda, p.e., os números ímpares joguem todos de brancas e os pares de negras, ou vice-versa consoante o sorteio. Bastará, na ronda seguinte, deslizarem para a cadeira ao lado. É prático e rápido, não sendo necessário imprimir ou publicar os empareiramentos. Geralmente usa-se nos torneios de rápidas no sistema de todos contra todos. Caso o nº de jogadores seja ímpar mantêm-se fixos os tabuleiros e todos os jogadores rodam incluindo o 1º jogador. O jogador (Bye) entra depois para a 1ª mesa.

| Empareiramento para a 1ª ronda com 10 jogadores | | | | | |
|---|---------|---------|---------|---------|---------|
| | Brancas | negras | Brancas | negras | Brancas |
| Jogador nº | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Jogador nº | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 |
| | negras | Brancas | negras | Brancas | negras |

| Empareiramento para a 2ª ronda | | | | | |
|--------------------------------|---------|---------|---------|---------|---------|
| | negras | negras | Brancas | negras | Brancas |
| Nº1 fica Fixo | 1 | 10 | 2 | 3 | 4 |
| apenas roda tab. | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 |
| | Brancas | Brancas | negras | Brancas | negras |

| Emparceiramento para a 3ª ronda | | | | | |
|---------------------------------|---------|---------|---------|---------|---------|
| | Branças | negras | Branças | negras | Branças |
| Atenção! | 1 | 9 | 10 | 2 | 3 |
| Rodar tabuleiro | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 |
| na 1ª mesa | negras | Branças | negras | Branças | negras |

3. Emparceiramento manual.

Aviso: É da vossa responsabilidade, no caso dos emparceiramentos manuais, fazer os emparceiramentos correctos. Nestes casos, o programa não controla a fiabilidade dos emparceiramentos efectuados.

Em função do nº de jogadores anunciados e do nº de voltas, é determinado automaticamente o nº de rondas e o emparceiramento efectuado. Recomenda-se o preenchimento da Agenda entrando no ícon <RD>.

Agora que o emparceiramento está terminado pode-se obter a lista de emparceiramento (**Lists/Pairings**).

A introdução dos resultados faz-se da mesma maneira que para o sistema suíço.

Se houver um nº ímpar de jogadores, os jogadores são dispensados, um em cada ronda.

Como critérios de desempate, deve-se ter o cuidado de aplicar o que for definido nos regulamentos das competições. Neste tipo de torneios em sistema de poule individual “Round-robin” os mais usados são:

[11] - Confronto directo; [45] - Sistema Koya; [7] - Sonneborn-Berger (com pontos reais); [12] - O maior nº de vitórias; [5] - Introdução manual no campo « Rank Cor » (ver explicação no apêndice dos critérios de desempate)

O que fazer se um jogador se retirar durante um torneio round robin?

- 1. Caso um jogador faça menos de 50% dos jogos:

Entrar no formulário do jogador <SP> "player dialog" e no campo «Status» introduzir o sinal menos (-) “**Withdrawn – points do not count**”, que significa (**excluído – pontos não contam**). Os resultados aparecerão entre parêntesis na lista de emparceiramento, mas não serão tomados em conta na lista classificativa. Porém, contam para o rating ELO. Os jogos não jogados são introduzidos com o resultado “no” (ou outro resultado aplicável para faltas/forfeit).

- 2. Caso um jogador faça (=>) de 50% dos jogos:

2.1. Entrar no formulário do jogador "player dialog" e no campo «Status» introduzir o sinal mais (+) “**Withdrawn – points count**”. Como resultado

os jogos jogados contam normalmente mas o jogador é colocado na última posição.

- 2.2. Os jogos não jogados são introduzidos com o resultado “no” (ou outro resultado para falta/forfeit).

| No | Rtg. | Birth | Sex | Fed | Type | Group | ESP-Id | Fide-no | Source | CNo | Club | BN | TNo | Short Name | rank | Status |
|----|------|------------|-----|-----|------|-------|--------|----------|--------|-----|-----------------|----|-----|------------------|------|------------------------------|
| 1 | 2226 | 1975/05/30 | | ESP | | | 25524 | 2203847 | POR | 0 | Karpov Amateur | 0 | 0 | M. Fungueiro | 0 | |
| 4 | 0 | 1963/00/00 | | POR | | | | 1915886 | FID | 0 | Bracara August. | 0 | 0 | J. Rodrigues | 0 | |
| 3 | 1962 | 1950/00/00 | | ESP | | | | 2298759 | FID | 0 | Karpov Amateur | 0 | 0 | M. Lesteiro Lore | 0 | |
| 2 | 2133 | | | RUS | | | | 24118800 | FID | 0 | Bracara August. | 0 | 0 | A. Khodorov | 0 | |
| 6 | 1519 | 1957/00/00 | | POR | | | | 1908480 | FID | 0 | Alfonsinos | 0 | 0 | J. Teixeira | 0 | + (withdrawn (Points count)) |
| 5 | 1905 | 1900/00/00 | | POR | | | | 1902411 | RUS | 0 | Alfonsinos | 0 | 0 | J. Teixeira | 0 | + (withdrawn (Points count)) |

5. Sistema Round Robin por Equipas (Round Robin for Teams) (TUT 5)

Trata-se de um **sistema em que as equipas jogam umas contra as outras.**

Na introdução inicial de dados é pedido o nº de tabuleiros que constituem cada equipa (minimo: 2 ; máximo: 60).

Pode haver interesse em definir o “**Board list**” para se obter no final uma lista classificativa das performances dos diversos jogadores por tabuleiros.

Para introdução do nome das equipas, abre-se a caixa de diálogo “**Teams dialog**”.

De seguida, faz-se a **introdução dos jogadores** através da caixa “**Enter new players from rating list**” devendo haver sempre o **cuidado de os associar às equipas a que pertencem**. Para este efeito, no lado direito desta caixa, deve-se seleccionar “From team” para seleccionar a equipa antes de introduzir o jogador. Depois, procura-se o jogador ou na lista Elo “**Search in rating list**”, ou introduz-se manualmente . Na parte inferior, no local: “**Name or code**” basta introduzir as primeiras letras do nome do jogador e fazer <**Enter**>.

Antes de se efectuar o empareiramento deve-se pedir uma lista da composição das equipas “**Teams composition**” para verificação dos dados introduzidos.

Após a ordenação, que pode ser pela ordem da introdução das equipas (**Starting-rank**) ou pela força (Elo médio) da equipa, procede-se ao empareiramento para todas as rondas.

Existem 3 modelos para o empareiramento:

1. **Standard Round-robin** (modelo usual);
2. **Rutsch-system**: (a ideia é economizar tempo, que se perde normalmente nos empareiramentos clássicos). (Ver pág. nº 50)
3. **Empareiramento manual**.

Nota: Existe uma 4ª opção, bastante interessante, conhecida por (Sistema Scheveninger). Utiliza-se quando existem apenas duas equipas. Aqui, todos os jogadores de uma equipa jogam contra todos os jogadores da equipa adversária, alternando-se as cores. Este método aplica-se apenas nos torneios por equipas no sistema “round-robin”.

Após o empareiramento estar efectuado pode-se introduzir as datas dos jogos e visualizar/imprimir a lista dos empareiramentos.

Para uma rápida introdução dos resultados basta fazer <F7> ou aceder ao Ícon [1:0].

Existem 2 variantes principais para a introdução dos resultados:

Registar apenas o resultado da equipa sem registar os resultados individuais. Pode-se utilizar uma das seguintes tabelas:

1.1 – Teams (Standard)

Swiss-Manager (2009/04/02) 51º Campeonato Nacional por Equipas 2ª Divisão - Série A (Team round robin)

File Input Pairing Info Output Rd Lists specials Internet Windows ?

Enter results/pairings of round 4

Team pairings

| | | | | |
|---|------------|-------|---------------------|---------------------|
| 1 | AX Gaia II | 0 - 0 | GD Dias Ferreira I | Results are missing |
| 2 | AMAS II | 0 - 0 | GX Boa Nova | Results are missing |
| 3 | CDUP | 0 - 0 | O Amanhã da Criança | Results are missing |
| 4 | GX Porto | 0 - 0 | Circulo A Recreio | Results are missing |

Team result entry

0 ½ 1 1½ 2 2½ 3 3½ 4 Delete forfeit

Result of

☒ Team 1
☐ Team 2

Enter results for

☐ Players (standard)
☒ Teams (standard)
☐ Teams (Grid)
☐ Rating computation

Pairing: fixed list, Delete

Round: Rd+1, Rd-1

Board: bo+1, bo-1

Color: team, player

Search: []

Upload Chess-Results

Cancel OK

1.2 – Grelha de Equipas / Teams (Grid)

Swiss-Manager (2009/04/02) 51º Campeonato Nacional por Equipas 2ª Divisão - Série A (Team round robin)

File Input Pairing Info Output Rd Lists specials Internet Windows ?

Enter results/pairings of round 2

Team pairings

| Nr. | Team | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | Pts | tb | Rank |
|-----|---------------------|----|---|----|----|----|----|----|---|-----|----|------|
| 1 | CDUP | ½ | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | ½ | 2 | 0 | 8 |
| 2 | GX Porto | 3½ | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 | 0 | 6 | 0 | 1 |
| 3 | Circulo A Recreio | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 2½ | 2½ | 0 | 6 | 0 | 2 |
| 4 | O Amanhã da Criança | 0 | 0 | 0 | 2 | 2½ | 0 | 0 | 0 | 5 | 0 | 4 |
| 5 | GX Boa Nova | 0 | 0 | 0 | 2 | 0 | 0 | 2 | 4 | 0 | 5 | |
| 6 | GD Dias Ferreira II | 0 | 0 | 1½ | 1½ | 0 | 0 | 0 | 0 | 2 | 0 | 6 |
| 7 | AMAS II | 0 | 0 | 1½ | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 2 | 0 | 7 |
| 8 | AX Gaia II | 3½ | 0 | 0 | 0 | 2 | 0 | 0 | 0 | 5 | 0 | 3 |

automatic selection of the next result

Enter results for

☐ Players (standard)
☒ Teams (standard)
☐ Teams (Grid)
☐ Rating computation

Pairing: fixed list, Delete

Round: Rd+1, Rd-1

Board: bo+1, bo-1

Color: team, player

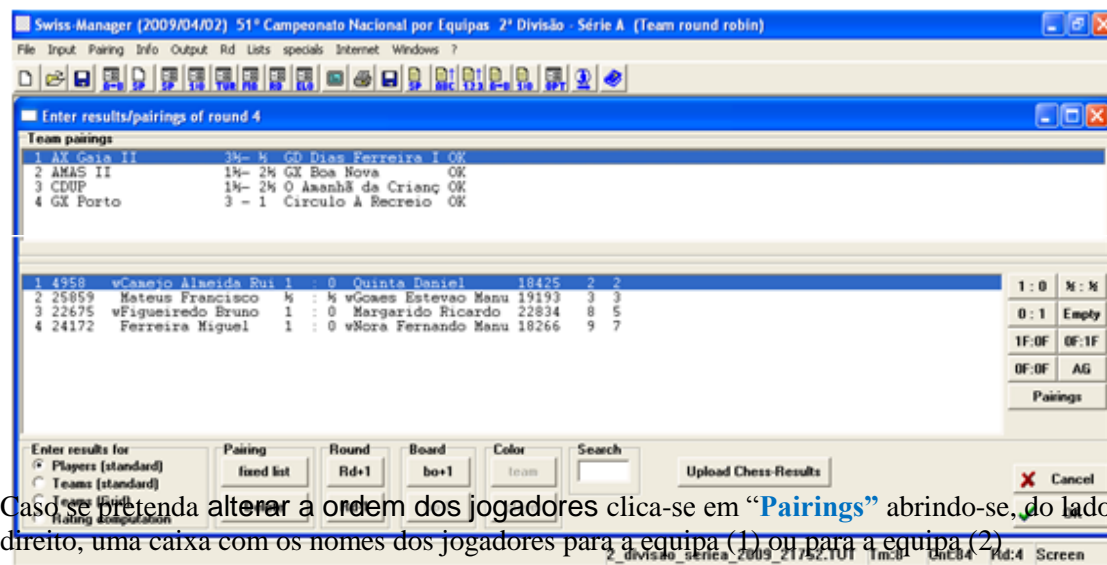
Search: []

Upload Chess-Results

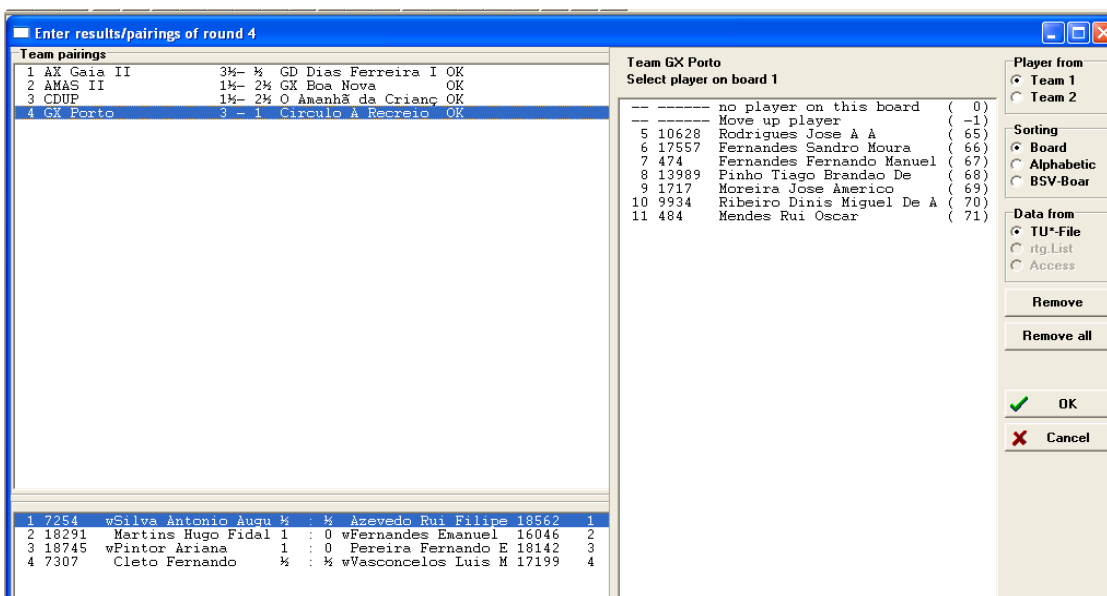
Cancel OK

2_divisao_serica_2009_21752.TUT* Tm:8 Cnt:84 Rd:2 Screen

1. Introduzir todos os jogadores e registar os resultados individuais (o que vai afetando o resultado acumulado da equipa).

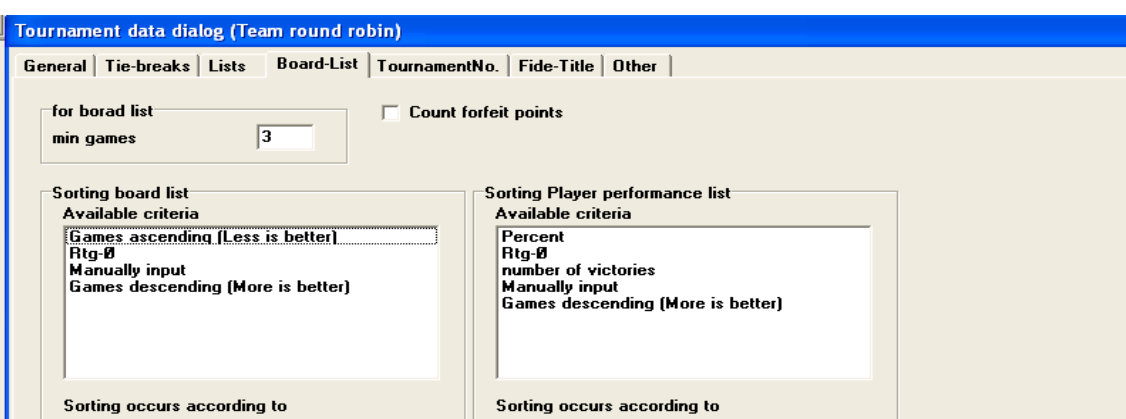


Caso se pretenda alterar a ordem dos jogadores clica-se em “Pairings” abrindo-se, do lado direito, uma caixa com os nomes dos jogadores para a equipa (1) ou para a equipa (2).



Nota: Se os resultados por tabuleiros introduzidos não coincidirem com o resultado introduzido da equipa, o programa avisar-nos-á que existe erro, havendo a possibilidade de ainda se corrigir. Caso o erro esteja no resultado global da equipa, reactivando a célula (**Teams - Standard**) pode-se rectificar o resultado. Muitas vezes, o processo de introdução de jogadores antecede a introdução de resultados. Utilizando a opção “**Lists/Match cards**”, temos a possibilidade de imprimir as actas dos encontros, inclusivamente exportá-las para Excel e modificá-las. Repetiremos o processo de introdução de resultados para cada ronda.

“**Board List**” – Por se tratar de um torneio por equipas podem-se definir os critérios para se obter uma **classificação por tabuleiros individuais**: (melhores jogadores por pontos obtidos; por percentagem; por performance; por nº de vitórias)



International Chess-Results Server Chess-results.com - Base de datos de torneos - Windows Internet Explorer

http://chess-results.com/tmr24256.aspx?art=4&lan=2&turdet=YES&flag=30&m=-1&wi=1000

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

International Chess-Results Server Chess-results.com...

Mejores jugadores *por puntos obtenidos, por performance, por porcentaje*
Excel e impresión [Imprimir listado](#), [Exportar a Excel](#), [Exportar a PDF](#)

Clasificación tras la ronda 3

| o. | 0 | 0 | Nombre | FIDE | EloN | Equipo | Pts. | Partidas | % | M. | Rp |
|----|---|----|--------------------------------|------|------|--|------|----------|-------|----|------|
| 1 | | | Ulyanovskyy Vladimir Viktorovi | 1780 | 0 | GD Ferroviários Barreiro/Trenmo | 3,0 | 3 | 100,0 | 6 | 2770 |
| 2 | | GM | Tiviakov Sergei | 2674 | 0 | Academia Xadrez de Gaia | 2,5 | 3 | 83,3 | 1 | 2677 |
| 3 | | GM | Strikovic Aleksa | 2523 | 0 | Vale de Cambra | 2,5 | 3 | 83,3 | 1 | 2523 |
| 4 | | GM | Korneev Oleg | 2537 | 0 | Academia Xadrez de Gaia | 2,5 | 3 | 83,3 | 3 | 2553 |
| 5 | | FM | Taboas Rodriguez Daniel | 2346 | 0 | AA Coimbra | 2,5 | 3 | 83,3 | 4 | 2618 |
| 6 | | FM | Pena Gomez Manuel | 2467 | 0 | Academia Xadrez de Gaia | 2,5 | 3 | 83,3 | 5 | 2438 |
| 7 | | | Maltez Nuno Manuel Fidalgo | 2011 | 0 | AA Coimbra | 2,5 | 3 | 83,3 | 6 | 2257 |
| 8 | | IM | Silva Fernando | 2354 | 0 | Grupo Desportivo Diana/CGD | 2,0 | 2 | 100,0 | 5 | 0 |
| 9 | | GM | Hoffman Alejandro | 2444 | 0 | Academia Xadrez de Gaia | 2,0 | 2 | 100,0 | 6 | 0 |
| 10 | | FM | Arribas Lopez Angel | 2429 | 0 | AA Coimbra | 2,0 | 3 | 66,7 | 2 | 2609 |
| 11 | | IM | Swinkels Robin | 2516 | 0 | Clube Pesca Nautica Desportiva Albufeira | 2,0 | 3 | 66,7 | 2 | 2584 |
| 12 | | GM | Salgado Lopez Ivan | 2558 | 0 | Academia Xadrez de Gaia | 2,0 | 3 | 66,7 | 2 | 2500 |
| 13 | | GM | Galego Luis | 2435 | 0 | Vale de Cambra | 2,0 | 3 | 66,7 | 2 | 2366 |
| 14 | | | De Prado Rodriguez Oscar Bruno | 2213 | 0 | GD Ferroviários Barreiro/Trenmo | 2,0 | 3 | 66,7 | 3 | 2484 |
| 15 | | IM | Fernando Diogo | 2488 | 0 | Vale de Cambra | 2,0 | 3 | 66,7 | 3 | 2392 |
| 16 | | IM | Vassallo Barroche Mauricio | 2409 | 0 | Vale de Cambra | 2,0 | 3 | 66,7 | 4 | 2356 |

Da leitura do quadro acima, conclui-se que o melhor jogador por pontos obtidos, por percentagem e por performance é Ulyanovskyy Vladimir que está a jogar na Mesa 6.

Finalmente, como critérios de desempate “**Tie-breaks**” deve-se aplicar o que for definido nos regulamentos.

Nota: Neste tipo de torneios em “**poule**” por equipas (**Team Round-Robin**) normalmente usam-se os seguintes critérios:

[44] - **Pontos de match:** (Configurável) podendo ser escolhidos os seguintes parâmetros:

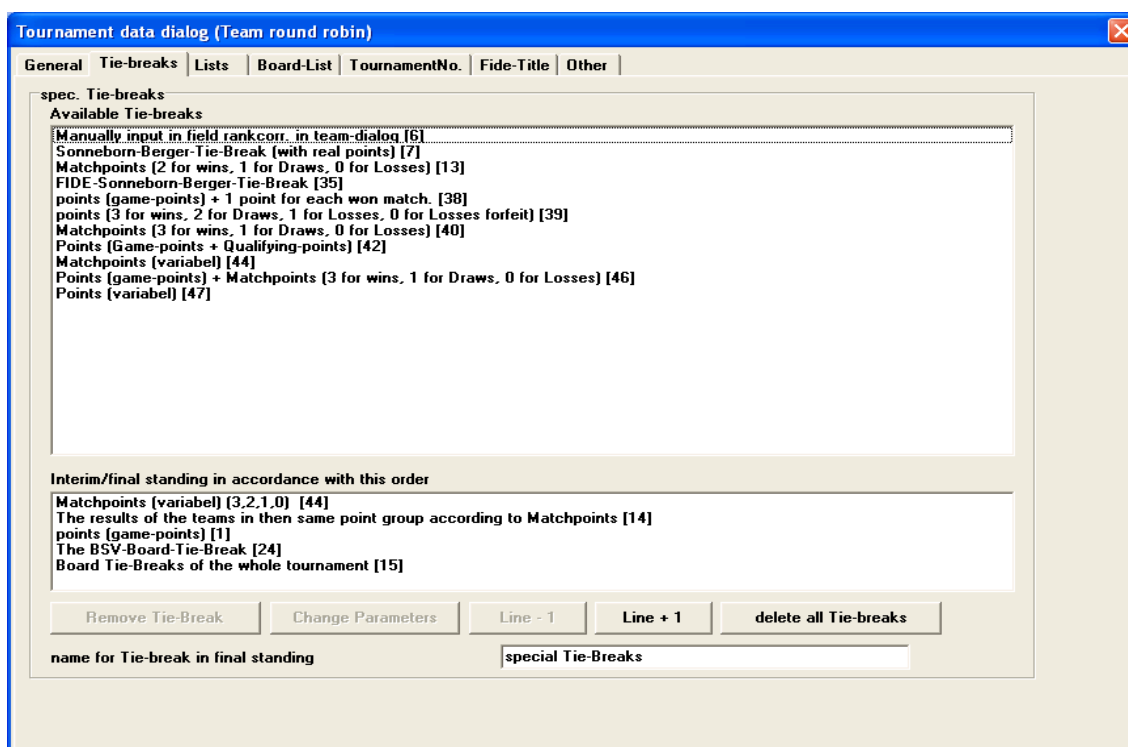
- Nº de Pontos de match para uma vitória de equipa
- Nº de Pontos de match para um empate
- Nº de Pontos de match para uma derrota de equipa
- Nº de Pontos de match para uma falta da equipa

Em alternativa, pode usar-se o critério [13] - Os pontos de match: (2 para a vitória, 1 para o Empate, 0 para a derrota);

[14] - O resultado do confronto directo das equipas segundo os pontos de match;

[24] – BSV: Pontos por tabuleiro (segundo tabela pré-definida). Em alternativa, pode-se usar o critério [15].

Importante: sempre que se pretenda que um critério de desempate seja à base de “match points”, é necessário activar como sistema de emparecimento a célula “match points” que se encontra na caixa principal de configuração do torneio (**TUR**)



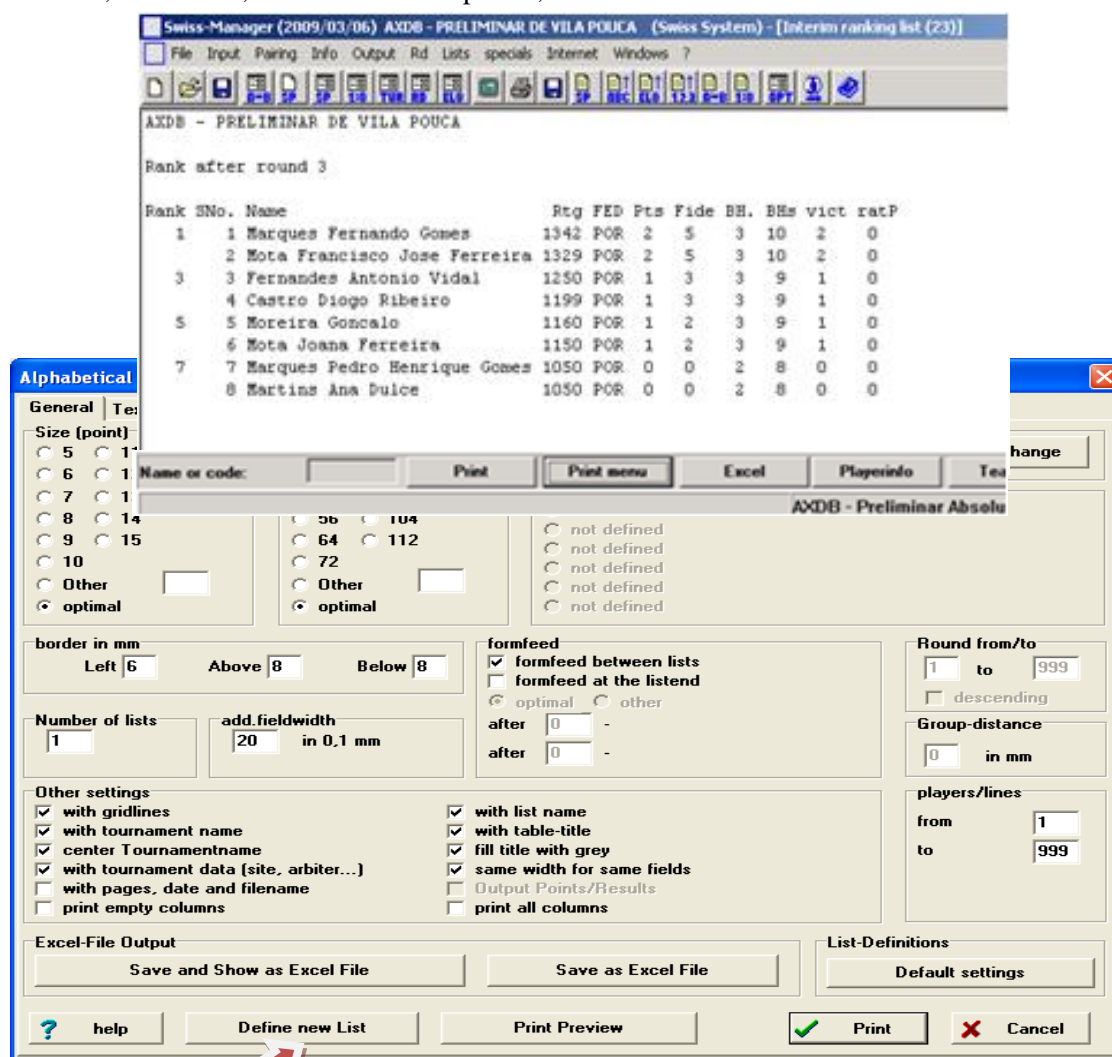
OBTENÇÃO E IMPRESSÃO DE TABELAS DIVERSAS:

- RESULTADOS, CLASSIFICAÇÕES, ETC.

Para obter **listas de resultados**, de **classificações**, de **tabelas cruzadas**, de **estatísticas de rating**, de **normas para a obtenção de títulos**, de **distribuição de prémios**, de **melhores tabuleiros individuais em competições por equipas**, etc., etc., temos duas opções: premindo qualquer dos cinco ícons, no lado direito da barra de íconos, que apresentam uma folha de cor amarela, ou através dos menus “**Info**” ou “**Lists**” da barra de menús.

Uma vez mostrada no écran a informação solicitada, podemos imprimir-la directamente, copiá-la para um arquivo nos formatos: (.doc, .xls, .html, etc.). Se pulsarmos o botão “**Print Menu**”, que se encontra na parte inferior da lista, aparecerá uma caixa com muitas e interessantes op-

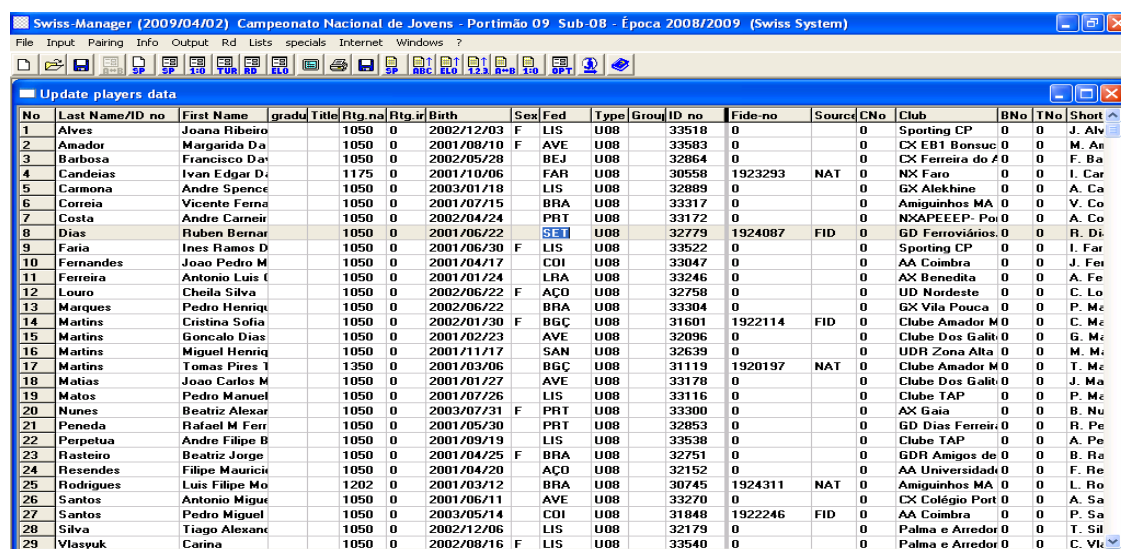
ções, como mostra a seguinte figura, em que nos é dada a possibilidade de escolher a fonte, o formato, o tamanho, o nº de listas a imprimir, etc.



Uma grande vantagem do Swiss-Manager sobre outros programas similares consiste em que ajusta automaticamente o tamanho da letra para que a lista em questão não supere a largura de uma página, pelo que, salvo casos excepcionais, não será necessário preocuparmo-nos com a extensão dos nomes dos jogadores na lista de empareiramentos.

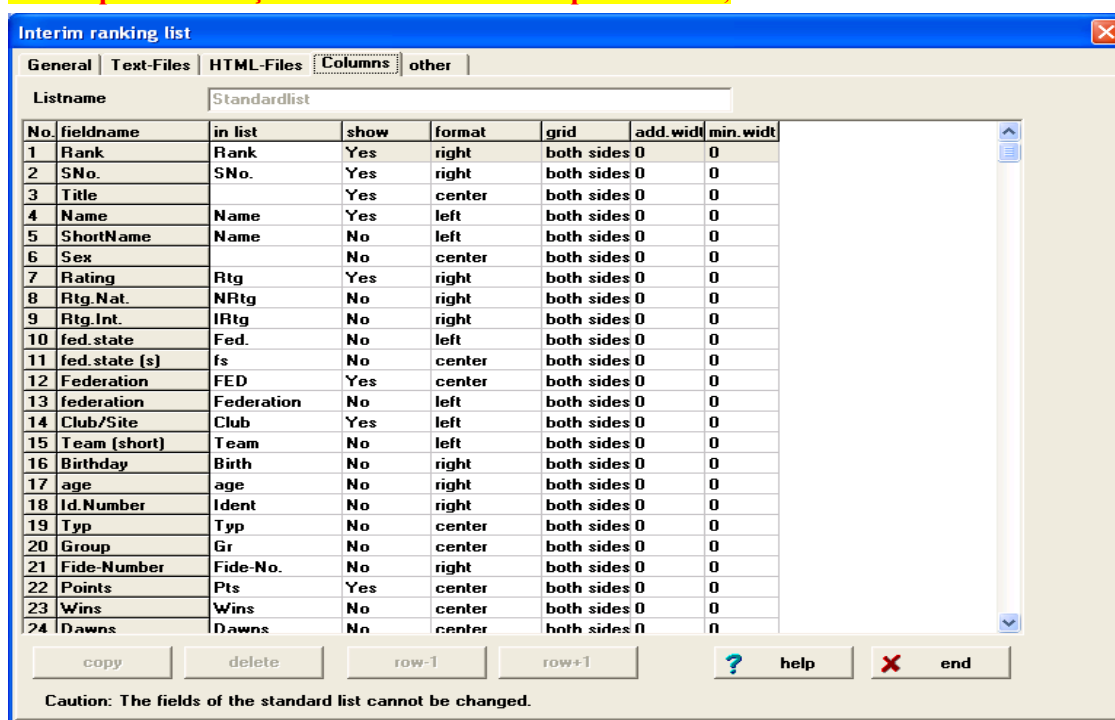
No caso de nomes excepcionalmente longos teremos de fazer algum ajuste (eliminando, por exemplo, o segundo apelido desses jogadores na lista que se obtém ao pulsar no ícon <SP> "Update players data", de forma a que não nos volte a dar problemas no resto do torneio.

Dentro desta caixa de diálogo <SP> pode-se, por exemplo, aproveitar o campo [Fed] para se substituir o nome do país (POR) pelo nome das Associações, por ser mais útil esta informação numa prova nacional.



Neste caso, depois de feita essa alteração, é necessário, fazer o output de uma lista classificativa “Interim/Final ranking” e clicar no botão inferior “Define new list” ou aceder directamente a “Columns” indo à linha 12 Federation (FED) e inserir “Yes” na coluna “show” para quando se produzir a lista mostrar esse campo agora já com o nome das Associações.

Por exemplo, se repararmos na “Lista Standard” no campo 41??!! Relativo à variação Elo dos jogadores, por defeito, está não. Para obtermos uma lista da cassificação geral com uma coluna para a variação do Elo bstará alterar para “YES”,

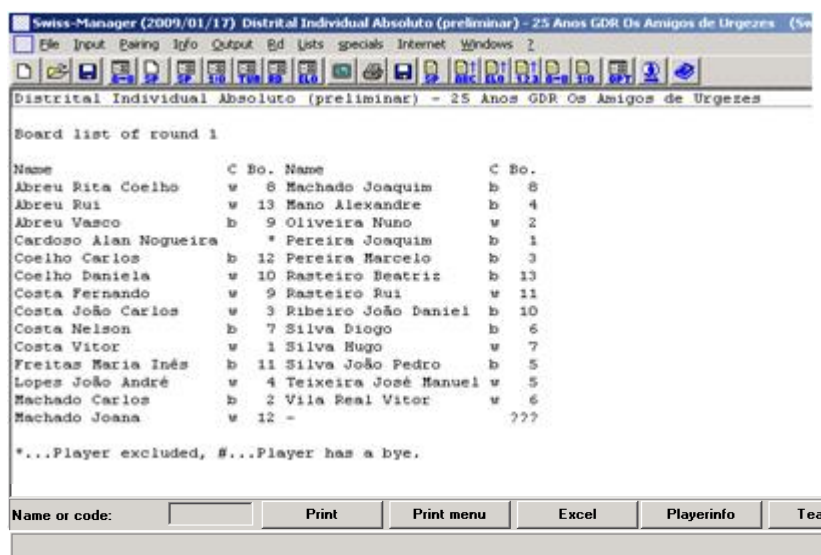


Aquí poderemos configurar uma nova lista, escolhendo o formato das colunas, seu cabeçalho (podemos colocar o que queiramos) e, o que é mais interessante, as colunas ou dados que tenham de figurar nessa lista.

| Rank | SNo. | Name | Rtg | FED | Club | Pts | BHs | BH. | BH. |
|------|------|----------------------------------|------|-----|------------------------|-----|------|-----|-----|
| 1 | 7 | Carmona Andre Spencer | 1050 | LIS | GX Alekhine | 6 | 203% | 27% | 28% |
| 2 | 12 | Fernandes Joao Pedro Martinho | 1050 | COI | AA Coimbra | 6 | 200 | 29% | 32% |
| 3 | 2 | Rodrigues Luis Filipe Morais F | 1202 | BRA | Amiguinhos MA Sampaio | 6 | 199 | 28% | 31% |
| 4 | 10 | Dias Ruben Bernardo Pimenta | 1050 | SET | GD Ferroviários/TRENMO | 5 | 190% | 29 | 32 |
| 5 | 20 | Matos Pedro Manuel Pinto De | 1050 | LIS | Clube TAP | 5 | 175% | 22 | 24 |
| 6 | 9 | Costa Andre Carneiro | 1050 | PRT | NXAPEEEP- Pontex | 4% | 191% | 24% | 27 |
| 7 | 13 | Ferreira Antonio Luis Quiterio | 1050 | LRA | AX Benedita | 4% | 190 | 27% | 29% |
| 8 | 17 | Martins Goncalo Dias Paiva | 1050 | AVE | Clube Dos Galitos | 4 | 188 | 26% | 31% |
| 9 | 3 | Candeias Ivan Edgar Da Cruz | 1175 | FAR | NX Faro | 4 | 186 | 24 | 25 |
| 10 | 1 | Martins Tomas Pires Tavares | 1350 | BQÇ | Clube Amador Mirandela | 4 | 185% | 26 | 27% |
| 11 | 28 | Silva Tiago Alexandre Pinho Da | 1050 | LIS | Palma e Arredores | 4 | 181% | 23% | 25 |
| 12 | 24 | Rasteiro Beatriz Jorge Mendes S | 1050 | BRA | GDR Amigos de Urgeses | 4 | 180% | 22 | 25 |
| 13 | 26 | Santos Antonio Miguel De O C | 1050 | AVE | CX Colégio Português | 4 | 177 | 23 | 24% |
| 14 | 16 | Martins Cristina Sofia R | 1050 | BQÇ | Clube Amador Mirandela | 4 | 172 | 21 | 23 |
| 15 | 19 | Matias Joao Carlos Matos Senos | 1050 | AVE | Clube Dos Galitos | 4 | 161% | 20% | 22% |
| 16 | 18 | Martins Miguel Henrique Cabral W | 1050 | SAN | UDR Zona Alta | 3 | 181 | 28% | 30 |

Também existe a possibilidade de se obter, entre outras, as seguintes listas:

- Listas de empareiramentos ordenadas alfabeticamente ou, melhor dito, listagens de jogadores ordenados alfabeticamente com o tabuleiro e cor com que jogam nessa ronda.
- Listas para conferência de empareiramentos, em “**Lists - Check**”



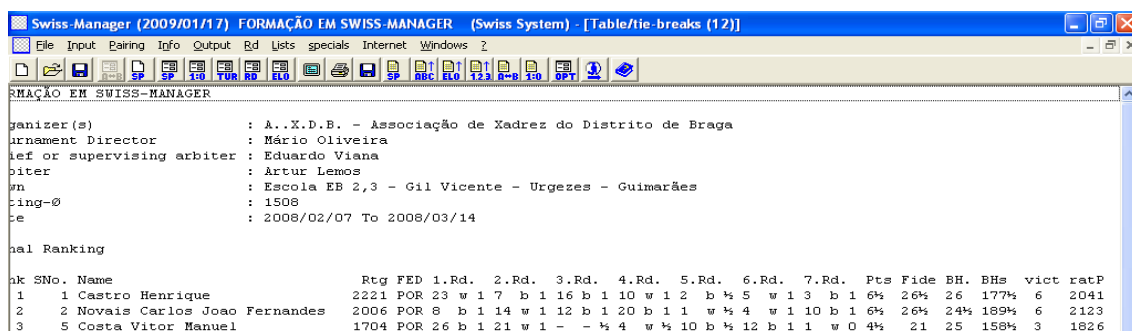
O “**Check-list**” fornece os dados necessários para calcular manualmente os empareiramentos de uma ronda ou para verificar os empareiramentos calculados pelo programa.

Listas de prémios por categorias – “**Category prizes**” (Ver pág. nº 9)

“**Table/Tie breaks**”

Vulgarmente designada por “**Cross-table**”. Trata-se de uma tabela que os árbitros não dispensam para elaborarem os seus relatórios de competição.

Bastante detalhada, com a indicação dos adversários de cada jogador, das cores e dos resultados obtidos em cada ronda. Indica também os diferentes critérios de desempate e também pode mostrar a “**rating performance**”, caso tenha sido introduzido este critério no acto da configuração do torneio.



Listas de prémios monetários:

Em “**Specials/Money Prizes**” acedemos ao écran que a seguir se apresenta:

| Rank | SNo | Name | Points | calculate prize | entered prize |
|------|-----|-------------------------------|--------|-----------------|---------------|
| 1 | 1 | Castro Henrique | 6½ | 1750 | 2000 |
| 2 | 2 | Novais Carlos Joao Fernandes | 6½ | 1250 | 1000 |
| 3 | 5 | Costa Vitor Manuel | 4½ | 800 | 800 |
| 4 | 24 | Barra Horacio | 4 | 360 | 600 |
| 5 | 13 | Silva Luis Neves Da | 4 | 60 | |
| 6 | 9 | Costa Joao Sequeira | 4 | 60 | |
| 7 | 8 | Machado Carlos | 4 | - | -1 |
| 8 | 12 | Meireles Ana Maria Queiros | 4 | 60 | |
| 9 | 3 | Martins Bruno Diogo | 4 | 60 | |
| 10 | 4 | Martinho Nuno Miguel De Albuq | 3½ | | |
| 11 | 17 | Dias Ivo | 3½ | | |
| 12 | 6 | Gomes Bruno Miguel De Sousa | 3½ | | |
| 13 | 10 | Oliveira Maria Ines | 3½ | | |
| 14 | 14 | Lopes Diogo Alberto Rocha | 3½ | | |
| 15 | 25 | Brandao Alvaro Sousa | 3½ | | |
| 16 | 16 | Cruz Eduardo Filipe Santos | 3½ | | |
| 17 | 18 | Machado Joaquim Carlos Da C | 3½ | | |
| 18 | 7 | Belsley Alexandre | 3 | | |
| 19 | 22 | Ribeiro Bruno Rafael Leite | 3 | | |
| 20 | 11 | Ribeiro Ricardo Andre | 3 | | |
| 21 | 21 | Rasteiro Rui Manuel | 3 | | |

Money prizes entered: 4400 Money prizes calculated: 4400

calculation:
☒ Hort-System
☐ split prizes
☐ do not split prizes

In the last prize-group
☒ consider all players
☐ only 0 Player

Buttons: Delete, Print, Row + 1, Help, Row - 1, OK

Na coluna da direita introduzimos os prémios correspondentes a cada posto da classificação final segundo o regulamento do torneio e o programa calculará a quantidade que levará cada jogador segundo o que tivermos especificado nas células da parte inferior:

A)- “**Hort-system**”: (não se trata de um sistema de desempate mas sim de repartição de prémios monetários).

No caso de haver jogadores empatados em pontos, da quantidade total destinada a cada posto da classificação geral, fazem-se duas metades: uma embolsa o jogador que, por desempate, ocupe esse posto e a outra metade passa a formar uma bolsa que se reparte em partes iguais por todos os jogadores empatados em pontos.

B)- “**Split prizes**”: os prémios dos jogadores empatados são acumulados e depois repartem-se equitativamente.

Nota: No caso de se repartirem os prémios dos jogadores empatados, poderemos estabelecer que sòmente obtenham prémios os jogadores que ocupem postos de prémios “**Only X players**”, sendo **X** um número configurável. Ou, caso contrário, que se reparta o prémio por todos os jogadores empatados “**Consider all players**”. Para suprimir os prémios basta fazer “**delete**”.

C)- “**Do not split prizes**”: Sem Divisão: cada jogador embolsa 100% do prémio correspondente ao posto que ocupa na classificação final independentemente do nº de pts.

Produção de Informação diversa:

Para este fim contamos com várias opções:

Tabelas cruzadas: “**Lists - Table/starting rank**”, ou “**Lists - Table/Tie-breaks**” (como já vimos anteriormente).

Estatísticas de rating de todos os jogadores - “**Info - Rating statistics**”

Estatísticas de rating de um jogador concreto. Ao fazer clic em “**Info - Player rating statistics**” aparecerá uma lista alfabética de todos os jogadores de onde escolhemos o que nos interessa. Se quisermos imprimir as fichas de mais de um jogador faremos clic em “**Print menú**” e no quadro “**players/lines**” escolhemos o que mais nos convenha.

Entrando em “**Specials - FIDE-Data-Export**” obteremos um arquivo de exportação de dados FIDE no formato recentemente aprovado por esta.

Uma opção realmente conseguida é a do **seguimento de normas de títulos**.

Para saber que jogadores conseguiram normas acedemos à pestana “**Fide-title**” na caixa de diálogo de configuração do torneio. Na parte inferior desta pestana contamos com três opções:

- “**Output FIDE-Title-Norm list**”- onde se pode obter lista que nos proporciona toda a informação pertinente.

- “**Create Fide-title Excel-File**” - obtemos um arquivo Excel com todos os certificados de norma conseguidos no torneio e não teremos mais que assiná-los.

Nota: Se, por qualquer razão, estimamos que um jogador obteve norma porém o programa não o entenda assim, podemos de todas as formas imprimir o certificado. Para isso faremos “clic” em “**Fide Title confirmation for one player**” e escolhemos da lista o jogador em questão.

Criação de arquivos de rating nacionais:

Uma vez que tenhamos o ficheiro do rating nacional no formato Excel, deveremos modificar o nome das colunas que vem na primeira fila do arquivo, adequando-as ao formato que necessita o Swiss Manager e que está documentado na sua página Web:

(<http://swissmanager.at/unload/NationalRatings.xls>) e na seguinte tabela de referência em que:

| ID_NO | Name | Sex | Fed | Clubnum | ClubNam | Birthday | Rtg_Nat | Fide_No | Rtg_Int | Title |
|-------|------|-----|-----|---------|---------|----------|---------|---------|---------|-------|
|-------|------|-----|-----|---------|---------|----------|---------|---------|---------|-------|

(**ID_No**) significa – código nacional (Nº FPX);

(**Nome**) - no formato (último nome ou apelido seguido do nome próprio);

(Sexo) – podendo ficar em branco, excepto (F/W) para mulher;
 (Fed) – significa Federação. No nosso caso (POR);
 (Club No) – número do clube;
 (Club Name) – nome do clube;
 (Birthday) – data de nascimento no formato (yyy/mm/dd);
 (Rtg_Nat) – rating nacional (Elo FPX);
 (FIDE_No) – código FIDE;
 (Rtg_Int) – rating internacional (Elo FIDE);
 (Title) – título FIDE.

Para este fim os campos devem ter a mesma largura ou estarem separados por um sinal de separação (;) fazendo corresponder os campos que se quiser importar como se pode ver na imagem seguinte e clicar em “**Start Import**”.

Depois ao fazer “**Input Players**”, escolher “**Special selection**” e já lá estará a “rating list” do país pretendido.

Ratinglist-update

1) Select Ratinglist: **POR Portugal** Output-File: **C:\Documents and Settings\T o\Application Data\SwissManager\SCHACH.POR**

2) Select Ratinglist-Importfile, for FIDE, AUT, GER the URL: **E:\Documentos\Federação\Elos\elo semirapidas import.xls** **select** **Display File**

3) Data validity (example: April 2002): **Aug 2008**

4) Typ of Importfile:
☒ The fields have the same width.
☐ The fields are separated by a special character. **:** ☐ Ignore 1.record (field-names)

5) Select fields:
☐ Title
☒ Federation
☐ DOB
☒ Clubname
☒ Rat. national
☐ Rat Fide
☐ Fide-Number
☒ Sex
☐ Games
☐ Points
☐ Activ
☐ dummy1
☐ dummy2
☐ dummy3
☐ dummy4

| | 1 | 30 | 1 |
|---------------|----|----|----|
| Name | | | |
| Federation | 31 | 3 | 7 |
| Clubname | 34 | 4 | 9 |
| Rat. national | 38 | 4 | 10 |
| Sex | 42 | 1 | 13 |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Year:
☐ 2-digits
☒ 4-digits

Date-Format:
 x..any character
☒ DDxMMxYYYY
☐ YYYYxMMxDD
☐ MMxDDxYYYY
☐ DDDMMYYYY
☐ YYYYMMDD
☐ MMDDYYYY

6) Start Import: **Start Import** **OK**

“**Specials / Options / Rating-lists**” e seleccionar ficando azul (**POR – Jan 2010**). Carregar no botão “**Import Rating-list**” aparecendo a caixa de diálogo: “**Rating-list Update**”:

1)- “**Select rating-list**”: procurar na pestana “**POR**”, no caso português;

Agora antes de se entrar no campo 2), deve-se passar ao campo 3)

3)- “**Data validity**”: Escrever **Jan 2010** e passa-se ao campo 5)

4)- Definição do tipo de ficheiro a importar

5)- Seleccionar os campos que se pretende introduzir (Id. Number; Name; Sex; Federation; Clube name; Rat-national), e só agora se regressa ao campo 2)

2)- “**Select rating-list**” – “**Import file**” (**Select/browser**) procurar no computador onde está instalado o ficheiro com a lista ELO-Nacional a fim de ser importada para o Swiss-manager. Feito isto activa-se o botão “**Display File**” que permite visualizar a lista Nacional e nos possibilita efectuar o carregamento dos dados dos jogadores. Para isso carrega-se no Ícon “**SP**” – “**Input players**”. Em caso de introdução incorrecta de dados relativo aos jogadores o programa permite a correcção ou alteração de dados.



Apêndice

Critérios de desempate:

O sistema de desempate determina a classificação final.

Actualmente existem cerca de 50 diferentes possibilidades de desempate no formulário do torneio {Introdução / Torneio...}. O número de desempate está indicado entre parêntesis no fim da descrição.

Aviso: Em caso de igualdade completa entre dois jogadores, a classificação final é determinada pela lista de partida e a classificação do segundo jogador não é imprimida.

Em seguida, os desempates são explicados na ordem seguinte :

1. Parametro: número de desempate
2. Parametro: utilizados no sistema suíço individual (SSI)
3. Parametro: utilizados nas rondas completas individuais (RCI)
4. Parametro: Utilizados nas rondas completas por equipas
5. Parametro: utilizados nos torneios por equipas empareiradas no sistema suíço
6. Descrição do desempate

[1] - Score da Equipa (pontos nos tabuleiros/Game-points)

Também conhecido por pontuação olímpica. É o somatório dos pontos individuais alcançados em cada ronda.

[2] - Buchholz (sem retirar resultados):

Em princípio é a soma dos pontos dos adversários. É preciso ter em conta a regra seguinte: As partidas não jogadas por dispensa (Bye), não empareiradas, ou por faltas, são descontadas no cálculo do Buchholz como empates, qualquer que seja o resultado inscrito.

[3] - Buchholz (retirando o pior resultado):

Idem ao desempate (2), sem ter em conta, contudo, os pontos do adversário pior classificado. Este critério é vulgarmente conhecido por “**Sistema Brasileiro**”.

[4] - Buchholz Mediano (retirando 2 resultados):

Idem ao desempate (2), mas sem ter em conta os pontos do melhor e do pior classificado.

[5] - Introdução manual no campo « Rank Cor » no formulário de registo dos jogadores.

Normalmente, o campo « Rank cor » é colocado em 0, por defeito, e não tem influência na classificação. Contudo, se todos os critérios de desempate forem idênticos, pode-se, com este campo, e de forma manual, influenciar a classificação final. Por exemplo: o jogador (A) com o nº 35 no “Start ranking” e o jogador (B) com o nº 53 têm os mesmos pontos e os mesmos “tie-breaks”. Então o programa ordena a classificação de acordo com o nº do “Starting rank” e não produz nenhuma classificação para o 2º jogador. Se a direcção do torneio, por alguma razão válida, (sorteio, p.ex., ou no caso de jogar **maior número de partidas com as peças pretas**) entender classificar melhor o 2º jogador, então, é necessário digitar **2** no campo <Rankcorr> relativo ao jogador (A) e digitar **1** para o jogador (B).

[6] - Introdução manual no campo « Rank Cor » no formulário de registo das equipas

Idêntico ao critério (5) mas para equipas

[7] - Sonneborn-Berger- (com pontos reais):

Os pontos dos adversários são ponderados como se segue:

Para a vitória todos os pontos do adversário

Para o empate metade dos pontos do adversário

Para a derrota zero pontos

[8] - Progressivo / Desempate Fide cumulativo

Cumulativo dos seus próprios pontos durante todo o torneio. Por exemplo, para 6 rondas :

| Jogador A | | | Jogador B | | |
|-----------|-----------|------------|-----------|-----------|------------|
| Ronda nº | Resultado | Cumulativo | Ronda nº | Resultado | Cumulativo |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 |
| 2 | 0,5 | 1,5 | 2 | 0,5 | 0,5 |
| 3 | 0 | 1,5 | 3 | 1 | 1,5 |
| 4 | 1 | 2,5 | 4 | 1 | 2,5 |
| 5 | 1 | 3,5 | 5 | 0,5 | 3 |
| 6 | 0,5 | 4 | 6 | 1 | 4 |
| Totais | 4 | 14 | Totais | 4 | 11,5 |

[9] - Progressivo corrigido / Desempate Fide cumulativo com resultados retirados

Em caso de igualdade no desempate cumulativo, retiram-se os resultados obtidos por meio de (byes/dispensados) e de faltas do adversário começando pela primeira ronda até que haja uma diferença.

Observação: O desempate FIDE-[9] (Progressivo corrigido) não pode ser igual para 2 jogadores que tenham feito exactamente o mesmo percurso com os pontos (quer seja em partida normal, por falta ou dispensado).

[10] - Média Elo dos adversários

No caso de um jogador não ter pontos Elo, é necessário atribuir-lhe um Elo mínimo (Elo administrativo).

[11] - Confronto directo

Caso os jogadores empatados tenham jogado entre si.

[12] - O maior nº de vitórias

[13] - Os pontos de Match - Equipas (2 para a vitória, 1 para o Empate, 0 para a derrota)

[14] - O resultado do confronto directo das equipas segundo os pontos de match

[15] - Pontos dos tabuleiros do torneio

Para o torneio por equipas da federação austríaca, atribui-se um certo número de pontos por cada tabuleiro em caso de vitória (a metade em caso de empate)

| Para | 4 Tabul. | 6 Tabul. | 8 Tabul. | 10 Tabul. | 12 Tabul |
|----------------|------------|------------|------------|------------|------------|
| Tab. 1 | 100 | 100 | 200 | 200 | 300 |
| Tab. 2 | 94 | 90 | 186 | 182 | 278 |
| Tab. 3 | 90 | 82 | 174 | 166 | 258 |
| Tab. 4 | 88 | 76 | 164 | 152 | 240 |
| Tab. 5 | | 72 | 156 | 140 | 224 |
| Tab. 6 | | 70 | 150 | 130 | 210 |
| Tab. 7 | | | 146 | 122 | 198 |
| Tab. 8 | | | 144 | 116 | 188 |
| Tab. 9 | | | | 112 | 180 |
| Tab. 10 | | | | 110 | 174 |
| Tab. 11 | | | | | 170 |
| Tab. 12 | | | | | 168 |

[16] - Buchholz (Soma dos pontos das equipas adversárias + os seus próprios pontos)

[17] - Buchholz (com os pontos reais sem retirar resultados):

As partidas não jogadas não recebem meio ponto para o cálculo do buchholz

[19] - Sonneborn-Berger (com adaptação dos pontos como para o Buchholz (1/2 para as faltas e dispensados):

Alguns dos pontos dos adversários adaptados como para o Buchholz-[2] e ponderados em função do resultado do confronto directo :

- Para a vitória todos os pontos do adversário;
- Para um empate a metade dos pontos do adversário;
- Para a derrota nenhum dos pontos.

[20] - Média Elo dos adversários (1 Resultado retirado):

O pior número é suprimido (0 para as faltas, etc)

[21] - Perfomance Elo:

A performance Elo (rating performance) é calculado como se segue:

$$\text{Performance Elo} = \text{MEA} + \text{Ø}(\text{Score})$$

Ø(Score)= número de pontos Elo correspondente ao score realizado - Norma FIDE.

MEA: Média dos adversários. Para o cálculo da performance, utiliza-se sempre a cota FIDE.

[22] - **Buchholz** (Soma dos pontos das equipas adversárias)

[23] - **Soma das cotas Elo dos adversários com um resultado retirado**

[24] - **BSV – (Equipas).**

Pontos por tabuleiro segundo tabela BSV (Burgenländischer Schachverband): significa (Associação de Xadrez Burgenländischer).

Este sistema de desempate consiste em atribuir pontos por tabuleiros, conforme tabela anexa. Em caso de empate, atribui-se metade da pontuação e, em caso de derrota, zero pontos:

| Para 4 tabuleiros | | Para 5 tabuleiros | | Para 6 tabuleiros | | Para 8 tabuleiros | |
|-------------------|-----|-------------------|-----|-------------------|-----|-------------------|-----|
| Tab. nº 1 | 100 | | 100 | | 100 | | 100 |
| Tab. nº 2 | 92 | | 92 | | 90 | | 86 |
| Tab. nº 3 | 86 | | 86 | | 82 | | 74 |
| Tab. nº 4 | 82 | | 82 | | 76 | | 64 |
| Tab. nº 5 | | | 80 | | 72 | | 56 |
| Tab. nº 6 | | | | | 70 | | 50 |
| Tab. nº 7 | | | | | | | 46 |
| Tab. nº 8 | | | | | | | 44 |

Para que este critério funcione não basta introduzir o resultado global das equipas é necessário introduzir, em cada ronda, os resultados parciais por tabuleiros.

[25] - **Soma dos Buchholz** (todos os resultados):

Trata-se da soma do próprio Bucholz (all results) com o Bucholz (all results) de todos os adversários com quem jogou.

[26] - **Para torneios importados** (desempate 1)

Este desempate é utilizado de modo interno para torneios importados. Não pode ser escolhido.

[27] - **Para torneios importados** (desempate 2)

Este desempate é utilizado de modo interno para torneios importados. Não pode ser escolhido.

[34] - **Buchholz** (2 Resultados retirados = **Buchholz mediano**)

Retiram-se o pior e o melhor resultado.

[35] - **Sonneborn-Berger FIDE:**

Soma dos pontos das equipas adversárias em todo o torneio multiplicado pelo resultado do match.

[36] - (MDA) Elo médio dos adversários (Variável):

Com esta caixa de diálogo, diferentes parametros podem ser modificados:

- Nº de Resultados retirados para os piores Elos;
- Nº de Resultados retirados para os melhores Elos;
- Atribuição de um valor por defeito para os jogadores sem pontos Elo Fide;
- Se as partidas por falta de comparência devem contar;
- Se um jogador dispensado deve ser considerado como um jogador sem pontos Elo

[37] - Buchholz (Variável):

Aqui, podem ser modificados os seguintes parâmetros:

- Nº de Resultados excluídos para os piores scores.
- Nº de Resultados excluídos para os melhores scores.
- Se as partidas não jogadas (dispensado ou por falta) devem ser tomadas em conta para o Buchholz com ½ ponto (Buchholz adaptado) ou tomar apenas os resultados reais.
- Se os seus próprios pontos devem ser tomados em conta.
- Se para um jogador excluído, ele deva ser na mesma contabilizado para esta ronda.

[38] - Número de pontos individuais + 1 ponto por match ganho

[40] - Os pontos de match (3 para vitória, 1 para Empate, 0 para match perdido)

[41] - O melhor resultado (½ ou 1) contra os jogadores com Elo mais elevado

[42] - Número de pontos (pontos individuais) + Pontos das rondas precedentes:

No campo « **PtsAdd** » pode-se, no formulário das equipas, dar os pontos para a ronda precedente. Por defeito é 0.

[43] – Pontos de Play-off:

Pode-se introduzir na grelha dos jogadores os pontos de play-off através do campo (**PtsAdd**). Por defeito, este valor é colocado em 0 e não tem influência na classificação.

[44] - Pontos de match: (Configurável)

Aplica-se nos torneios por equipas. Aqui, podem ser modificados os seguintes parâmetros:

- Nº de Pontos de match para uma vitória de equipa
- Nº de Pontos de match para um empate
- Nº de Pontos de match para uma derrota de equipa
- Nº de Pontos de match para uma falta da equipa

[45] - Sistema Koya:

Pontos contra jogadores com um score igual ou superior a 50% dos pontos em disputa. Usa-se apenas nos sistemas de poule individual (round-robin)

[46] – Sistema Misto: (Game points + Match points) (Pontos nos tabuleiros + Pontos de Match).