

CAMP NACIONAL POR EQUIPAS SEMI-RÁPIDAS 2017

9 de Dezembro – Norton de Matos-Coimbra pelas 14h30

Equipas Participantes (6)

SORTEIO DAS EQUIPAS

1	Ginásio Vilacondense
2	G. Dr. Ramiro José
3	CCD São João da Madeira
4	Vai Avante São Pedro Cova
5	Casa do Povo de Vizela
6	Café Cruzeiro – Fajões

TABELA DE EMPARCEIRAMENTO

1ª Sessão - 14h00:	1-6; 2-5; 3-4
2ª Sessão - 15h15:	6-4; 5-3; 1-2
3ª Sessão - 16h30:	2-6; 3-1; 4-5
4ª Sessão - 17h45:	6-5; 1-4; 2-3
5ª Sessão - 19h00:	3-6; 4-2; 5-1

REGULAMENTO

1. A direção deste campeonato ficará a cargo da FPD sendo os árbitros Délio Nunes e Paulo Romão.
2. Lembra-se que em fases finais por equipas em partidas semi-rápidas, sempre que uma equipa não disponha de todos os jogadores para a sua constituição, poderá inscrever um damista cuja equipa de origem não participe. Esta situação só é válida desde que esse jogador tenha já representado essa mesma equipa na presente época desportiva.
3. As equipas jogarão todas contra todas a 1 (uma) só volta em 5 (cinco) sessões ao mesmo ritmo e normas de todas as partidas semi-rápidas (30 min.) para cada jogador.
4. A cada sessão, o capitão de equipa apresenta a constituição dos quatro jogadores da sua equipa como entender, preenchendo o respetivo boletim de forma sigilosa.
5. Todas as partidas constarão de 4 (quatro) jogos em abertura livre.
6. **Cor das peças:** Ao 1º tabuleiro da equipa indicada em primeiro lugar, jogará sempre de brancas, alternando até ao 4º tabuleiro.
7. O Diretor ou Árbitro a cada encontro receberá o boletim de inscrição das equipas participantes, e fará a chamada por ordem de tabuleiros de 2 (duas) equipas de cada vez.
8. Em cada tabuleiro haverá um boletim para registo do resultado da partida.
9. A falta de comparência (f/c) a um ou mais tabuleiros será averbada ao fim de 30 (trinta) min., como derrota.
10. Lembra-se que em cada sessão sempre que uma equipa não esteja representada no mínimo com 50% dos seus jogadores, ser-lhe-á marcada derrota por f/c ao fim de 30 minutos.
11. A equipa que tiver 2 (duas) faltas de comparência será eliminada.
12. Embora se trate de um Campeonato por Equipas, os resultados individuais em todas as partidas contarão para o respetivo Elo de Semi – Rápidas.
13. Pontuação da equipa por sessão:

Vitória 2 pontos
Empate 1 ponto
Derrota 0 pontos
F/c 0 pontos

Lembra-se que a pontuação individual por tabuleiro é de 1 ponto Vitória, 0.5 ponto Empate e 0 pontos Derrota ou F/C.

Desempates: Se no final da competição se registar igualdade pontual entre equipas, respeitar-se-á os critérios definidos pelo programa Swiss Manager Round Robin por Equipas:

- 1º Resultado entre si;
- 2º Sistema Sonnenborn-Berger;
- 3º Maior pontuação nos tabuleiros em todas as partidas realizadas.